# Sumário

# Prefácio

1 O Sage e a Computação em Nuvem				
	1.1	O Que É SageMath?	1	
	1.2	Por Que SageMath?	1	
	1.3	Onde Usar SageMath?	3	
		1.3.1 <i>Off-line</i>	3	
		1.3.2 On-line	4	
	1.4	CoCalc: Guia de Uso	6	
		1.4.1 Criando Um Projeto	6	
		1.4.2 Sage Worksheet	7	
		1.4.3 Jupyter Notebook	.3	
		1.4.4 Documentos LATEX	5	
		1.4.5 <i>Upload</i> de Arquivos	6	
		1.4.6 Terminal de Comandos	7	
	1.5	Projetos Colaborativos	8	
		1.5.1 Adicione Colaboradores	8	
		1.5.2 Notificações e <i>Chats</i>	20	
	1.6	Ajuda	22	
<b>2</b>	Sag	eMath: Primeiros Passos 2	3	
	2.1	Inserindo Comandos	23	
	2.2	Comentários	25	
	2.3	Objetos e Sintaxe de Comandos	25	
	2.4	Obtendo Aiuda	29	

	2.4.1	Descobrindo Métodos
	2.4.2	O Comando de Ajuda:?
	2.4.3	Completamento <b>Tab</b>
	2.4.4	Acesso ao Código-Fonte
	2.4.5	Busca Google
2.5	Núme	ros e Operações Aritméticas
	2.5.1	Tipos Numéricos
	2.5.2	Operações Básicas
	2.5.3	Expressões Lógicas
	2.5.4	Constantes Especiais
	2.5.5	Aproximação Numérica
2.6	Variáv	reis
	2.6.1	Atribuição e Nomes
	2.6.2	Definindo Variáveis em Conjuntos Numéricos 40
2.7	Variáv	reis Simbólicas
2.8	Biblio	teca de Funções
	2.8.1	Funções Aritméticas
	2.8.2	Funções Trigonométricas
	2.8.3	Funções Hiperbólicas
2.9	Núme	ros e Funções Complexas
	2.9.1	Números Complexos
	2.9.2	Operações
2.10	Salvan	ndo Objetos e Variáveis
2.11	Crono	metrando o Tempo
2.12	Sage $\epsilon$	e LaTEX
2.13	Proble	emas
	_	o à Programação com Sage 57
3.1		s de Código
3.2		do Funções
		Função def
	3.2.2	Função lambda 61
3.3	Variáv	veis Locais e Globais

3

	3.4	Documentando o Código
	3.5	Strings
	3.6	Sequências: Listas, Tuplas e Dicionários 6
		3.6.1 Listas
		3.6.2 Criando Listas
		3.6.3 Tuplas
		3.6.4 Mapeando Listas e Tuplas
		3.6.5 Dicionários
	3.7	Condicionais
		3.7.1 if
		3.7.2 else
	3.8	Laços
		3.8.1 for
		3.8.2 while
		3.8.3 break e continue
	3.9	Compreensão de Listas
	3.10	Lidando com Erros
		3.10.1 Erros
		3.10.2 Tratando Erros
		3.10.3 Criando Exceções
	3.11	Criando um Programa com Sage em CoCalc
		3.11.1 Programa: A Conjectura de Collatz
	3.12	Problemas
4		emática Elementar 119
	4.1	Conjuntos
	4.2	Expressões Simbólicas
		4.2.1 Substituição
		4.2.2 Simplificação
		4.2.3 Expansão
		4.2.4 Fatoração
	4.3	Resolvendo Equações
	4.4	Resolvendo Sistemas de Equações

		4.4.1	Sistemas Lineares
		4.4.2	Sistemas Não Lineares
	4.5	Resolv	rendo Equações Numericamente
	4.6	Resolv	rendo Inequações
	4.7	Equaç	ões Diofantinas e de Congruência
	4.8	Polinô	mios
	4.9	Algum	nas Funções Estatísticas
		4.9.1	Medidas de Posição
		4.9.2	Medidas de Dispersão
		4.9.3	Histograma
	4.10	Proble	emas
5	Veto	ores, N	Matrizes e Álgebra Linear 151
	5.1	Vetore	s
		5.1.1	Construindo Vetores
		5.1.2	Operação com Vetores
		5.1.3	Norma
	5.2	Matriz	zes
		5.2.1	Criando Matrizes
		5.2.2	Matrizes Especiais
		5.2.3	Operações Básicas
		5.2.4	Funções Matriciais
		5.2.5	Submatrizes
		5.2.6	Concatenação de Matrizes
		5.2.7	Sistemas Lineares e Métodos de Escalonamento 171
		5.2.8	Exponencial de Uma Matriz
	5.3	Espaço	os e Subespaços Vetoriais
		5.3.1	Espaços Vetoriais
		5.3.2	Subespaços Vetoriais
		5.3.3	Operações entre Subespaços Vetoriais
	5.4	Produ	to Interno
		5.4.1	Gram-Schmidt
	5.5	Transf	ormações Lineares

		5.5.1	Criando Transformações Lineares
		5.5.2	Matrizes Associadas a Transformações Lineares 194
		5.5.3	Operações com Transformações Lineares 196
		5.5.4	Injetividade, Sobrejetividade e Bijetividade 197
		5.5.5	Núcleo e Imagem
	5.6	Teoria	Espectral
		5.6.1	Autovalores e Autovetores
		5.6.2	Diagonalização de Operadores
		5.6.3	Domínio, Contradomínio e Restrições 205
		5.6.4	Formas Canônicas
	5.7	Decom	aposições LU e QR
	5.8	Métod	os para Testar Propriedades de Matrizes
	5.9	Proble	mas
6	Plot	2D	221
	6.1	Gráfico	os
		6.1.1	Gráfico Simples
		6.1.2	Múltiplos Gráficos no Mesmo Plano
	6.2	Curvas	$3 \dots \dots$
		6.2.1	Curvas em Coordenadas Paramétricas
		6.2.2	Curvas Definidas Implicitamente
		6.2.3	Curvas em Coordenadas Polares
	6.3	Custor	nizando Cores e Estilo
	6.4	Adicio	nando Informações
		6.4.1	Títulos, Legendas e Grades
		6.4.2	Textos e Setas
	6.5	Assínto	otas Verticais ou Autointerseções
	6.6	Plotan	do Pontos e Segmentos de Retas
	6.7	Estilos	de Marcações
	6.8	Custor	mizando Figuras
	6.9	Opçõe	s de Preenchimento
	6.10	Campo	os de Vetores
	6.11	Curvas	s de Nível

	6.12	Objetos Geométricos
		6.12.1 Círculo, Disco, Elipse
		6.12.2 Polígonos
	6.13	Salvando Figuras
	6.14	Animações Gráficas
		6.14.1 Salvando Animações
	6.15	Problemas
7	Plot	3D 269
	7.1	Gráficos de Funções
		7.1.1 Customizando as Plotagens $\ \ldots \ \ldots \ \ldots \ \ldots \ \ldots \ 270$
	7.2	Superfícies Definidas Implicitamente $\ \ldots \ \ldots \ \ldots \ \ldots \ 272$
	7.3	Superfícies Paramétricas
	7.4	Coordenadas Cilíndricas e Superfície de Revolução
	7.5	Coordenadas Esféricas
	7.6	Curvas no Espaço Tridimensional $\ \ldots \ \ldots \ \ldots \ \ldots \ 279$
	7.7	Poliedros
	7.8	Salvando Figuras
	7.9	Problemas
8	Cálo	culo Diferencial e Integral 287
	8.1	Limites
		8.1.1 Limites de Funções
		8.1.2 Limites no Infinito
		8.1.3 Limites Laterais
	8.2	Derivadas
		8.2.1 Derivada de Funções de uma Variável
		$8.2.2$ Derivadas de Funções Definidas Implicitamente $\ \ldots \ .$ 299
		8.2.3 Derivadas de Ordem Superior
		8.2.4 Derivadas Parciais
		8.2.5 Derivadas e Matrizes
	8.3	Integral
		8.3.1 Integral Simples

		8.3.2	Integrais Definidas e Impróprias
		8.3.3	Integrais Duplas e Triplas
		8.3.4	Integral de Linha
	8.4	Camp	os de Vetores
		8.4.1	Gradiente
		8.4.2	Divergente
		8.4.3	Rotacional
		8.4.4	Laplaciano
	8.5	Somat	tórios e Séries
		8.5.1	Somatórios
		8.5.2	Séries
		8.5.3	Série de Taylor
	8.6	Trans	formada de Laplace
	8.7	Métod	los Numéricos
		8.7.1	Otimização Numérica
		8.7.2	Integração Numérica
	8.8	Proble	emas
9	Equ	ıações	Diferenciais Ordinárias 343
	9.1	EDOs	de Primeira e Segunda Ordem
		9.1.1	O Método desolve
		9.1.2	O Problema de Valor Inicial
	9.2	EDOs	de Ordem Superior
		9.2.1	Método desolve_laplace
	9.3	Gráfic	os de Soluções de EDOs
	9.4	Sisten	nas de Equações Diferenciais
	9.5	Resolv	vendo Equações Diferenciais Numericamente
		9.5.1	Algoritmo de Euler
		9.5.2	Algoritmo de Euler para Sistemas de EDOs 372
		9.5.3	Algoritmo de Runge-Kutta de Quarta Ordem 374
		9.5.4	Algoritmo de Runge-Kutta para Sistemas
		9.5.5	Resolvendo EDOs com o SciPy
	9.6	Resolı	ıção de EDOs em Séries de Potências

	9.7	Problemas	393							
10	Solu	ıções de Problemas com Sage	399							
	10.1	Matemática Básica	399							
	10.2	Desempenho	401							
	10.3	Séries Numéricas	403							
	10.4	Diferenciabilidade	404							
	10.5	Funções Implícitas	405							
	10.6	Máximos e Mínimos	407							
	10.7	Aproximações Numéricas	409							
	10.8	Cálculo Vetorial	411							
	10.9	Aplicações da Integral Simples	413							
	10.10	OEquações Diferenciais	415							
	10.11	1Integral Dupla	416							
	10.12	2Matrizes	419							
	10.13	3Vetores, Retas e Planos	422							
	10.14	4Triedro de Frenet, Curvatura e Torção	425							
	10.15	5Fractais	428							
11	Projetos com Sage 435									
	11.1	Criptografia	435							
		11.1.1 El Gamal	438							
		11.1.2 RSA	442							
	11.2	Braquistócrona	444							
	11.3	Teorema Fundamental das Curvas	448							
Aı	oêndi	ices								
$\mathbf{A}$	Matrizes e Desempenho Computacional 453									
	A.1	RDF Versus RR	454							
	A.2	SR Versus AA	455							
	A.3	NumPy	456							

${f B}$	Otimização		
	B.1 A Linguagem Cython	. 459	
	B.2 A Linguagem Julia	. 461	
$\mathbf{C}$	Solução dos Problemas Propostos	465	
Re	eferências	501	
Ín	dice Remissivo	509	
Ín	ndice Remissivo dos Métodos		