

Pregunta 1. Describe qué son los objetos y las clases además indica qué diferencia hay entre ellos.

Los objetos : estos son un tipo de datos que surgen despues de la creacion de una clase la cual tiene instancias dentro de la misma donde va a ir recibiendo ordenanzas a travez , de construcctores.

Las clases : son plantillas de programacion que me permiten darle instancias y ordenanzas a un objeto.

Pregunta 2. ¿Qué son los mensajes entre objetos?

son peticiones que se envían entre ellos para poder comprender un mensaje de uno al otro y recibir ordenanzas.

Pregunta 3. ¿Cuáles son las características de una clase?

- **Nombre de la clase.** Sirve para identificar a todos los objetos que tengan unas determinadas características.
- **Conjunto de atributos.** Son los atributos que van dentro de la clase pero que representa un objeto.
- **Conjunto de métodos.** [Funciones](#) miembro. Permite que los objetos cambien de estado, dependiendo del estado anterior que tuviera el objeto.
- **Niveles de acceso** para proteger ciertos miembros de la clase. Normalmente, se definirán como ocultos (privados) los [atributos](#) y visibles (públicos) los métodos.