UFMG/ICEx/DCC

DCC111 - MATEMÁTICA DISCRETA

TRABALHO PRÁTICO

Ciências Exatas & Engenharias

 2° Semestre 2017

Observações:

- 1. Comece a fazer este trabalho imediatamente. Você nunca terá tanto tempo para resolvê-lo quanto agora!
- 2. Data de entrega: 31 de outubro de 2017, até às 23:59 horas, ou antes.
- 3. Submissão: Envie este trabalho para o endereço eletrônico esub.para.loureiro@gmail.com tendo como assunto (MD 2017.2) "seu nome completo" e como anexo um arquivo zip, descrito abaixo, com o nome (MD 2017.2)_"SeuNomeCompleto".zip onde o string "SeuNomeCompleto" é o seu nome completo sem espaços em branco.

Exemplo para o aluno Zoroastro Felizardo e Sortudo:

- Assunto: (MD 2017.2) Zoroastro Felizardo e Sortudo
- Arquivo zip: (MD 2017.2)_ZoroastroFelizardoESortudo.zip contendo apenas os seguintes arquivos:
 - (a) Os arquivos somamax.c e quagico.c: arquivos fontes na linguagem C, referentes aos dois problemas abaixo, respectivamente.
 - (b) O arquivo doc.pdf: documentação referente aos dois problemas. Veja abaixo mais informações sobre a documentação.
 - (c) O arquivo leiame.txt: instruções de execução.

Ao fazer a submissão, apenas com os arquivos acima, você deve receber uma mensagem parecida como a que segue:

```
Subject: (MD 2017.2) Zoroastro Felizardo e Sortudo
Date: Tue, 7 Aug 2017 06:58:24 -0700
From: Submissão Eletrônica Para Loureiro <esub.para.loureiro+canned.response@gmail.com>
To: zoroastro@dcc.ufmg.br

Sua mensagem foi recebida.
```

Caso contrário, você não está seguindo as instruções acima, ou seu provedor de email tem alguma restrição. O provedor de email do DCC não tem problema/restrição, ou seja, se você seguir as instruções acima e fizer a submissão a partir de sua conta do DCC não haverá problema.

- 4. Entrada: De acordo com as observações abaixo.
- 5. Saída: De acordo com as observações abaixo.
- 6. **Plataforma computacional**: O seu trabalho deve ser executado em alguma máquina do ambiente computacional do Departamento de Ciência da Computação da UFMG, onde o monitor irá avaliá-lo.
- 7. **Linguagem**: Você deve escrever o seu programa obrigatoriamente na linguagem de programação C.
- 8. Documentação:
 - Uma documentação "mínima" que explique como você projetou cada solução, ou seja, as ideias para chegar à solução de cada problema, incluindo a descrição do projeto das estruturas de dados.
 - Um arquivo leiame.txt, a ser incluído no arquivo zip, como informações sobre o ambiente computacional para executar o seu TP bem como todas as instruções necessárias.

- 9. Testes: O seu programa será avaliado para diferentes valores de entrada para cada problema.
- 10. Correção: Este trabalho vale 12 pontos, sendo que a Soma Máxima vale 5 pontos e o Quadrado Mágico vale 7 pontos. A correção observará a corretude de sua solução e a documentação fornecida.

Soma Máxima

Dado um vetor com n números inteiros, sendo n um número inteiro positivo, determine a soma máxima encontrada em um sub-vetor contíguo desse vetor. Se todos números forem negativos assumir que a soma vale 0. O vetor à esquerda da Figura 1 mostra um vetor com 10 elementos. Nesse caso, a soma máxima é 187, dada pela soma dos elementos contíguos do sub-vetor de índices de 3 a 7, como mostrado na parte da direita dessa figura.

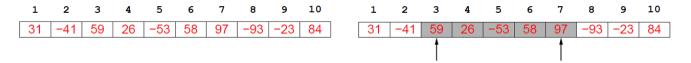


Figura 1: Exemplo do problema de máxima soma

A entrada deste problema deve fornecer o valor de n, sendo $3 \le n \le 20$, na primeira linha e, na segunda linha, os n números inteiros, cada um separado por um espaço em braco. Para o exemplo da Figura 1 teríamos como entrada:

```
10
31 -41 59 26 -53 58 97 -93 -23 84
```

A saída deste problema deve fornecer a soma e os índices do sub-vetor. Para o exemplo da Figura 1 teríamos como saída:

Soma: 187 Índices: 3 a 7

Quadrado Mágico

Quadrado Mágico é um quadrado de lado n, sendo n um número inteiro positivo maior ou igual a 3, onde a soma dos números das linhas, das colunas e das diagonais é constante. Em cada posição do quadrado pode-se colocar um número entre 1 e n^2 , sendo que cada número só pode aparecer uma única vez.

A Figura 2 mostra uma possível solução para o quadrado mágico de lado n=3.

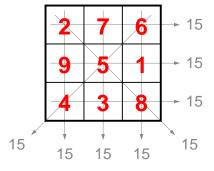


Figura 2: Possível solução para o quadrado mágico de lado 3

Gere um quadrado mágico para cada valor de $n, 3 \le n \le 10$, informando o valor da soma. Para o exemplo da Figura 2 teríamos como saída (para n = 3):

```
n = 3, Soma = 15
2 7 6
9 5 1
4 3 8
```

Quadrado Mágico e Arte. Um quadrado mágico de lado n=4 aparece na obra "Melancolia I" (1514) de Albrecht Dürer, um dos maiores artistas alemães do Renascimento. Veja essa obra com o detalhe do quadrado mágico no lado direito na Figura 3.





Figura 3: Quadrado mágico na obra de Albrecht Dürer

"Melancolia I, como Dürer denomina a gravura que mostra um céu noturno iluminado apenas por um cometa, é o trabalho de maior conteúdo simbólico dentre todos os trabalhos deste artista. A mulher robusta refletindo sobre a fórmula que faz o mundo óbvio é não somente uma versão feminina de Fausto, comparável ao Jeremiah pintado por Michelangelo dois anos antes no teto da Capela Sistina, como também o oposto de Jerome em seu estudo. O santo dominou o caos que envolve Melancolia e colhe os frutos de seus esforços incansáveis, alcançando o ápice da vida. Melancolia ainda procura, em partes, pelo todo; ela ainda não atingiu a despreocupação de um estudo. Abandonado à inclemência da natureza durante a noite, o arco-íris anuncia sucesso. Acima da mulher, na parede sólida da casa, há uma balança, uma ampulheta, um sino e um quadro mágico, em que a soma dos números em qualquer direção é 34. A base do trabalho de Dürer era a adição e a mensuração exatas e, em Melancolia, são uma base segura para organizar uma nova estrutura para o mundo, a partir de utensílios de arquitetura e carpintaria. O bloco multifacetado, colossal, contrasta com a harmonia perfeita da esfera iluminada no primeiro plano. À época, muito se teorizava sobre os quatro humores humanos: sangüíneo, fleumático, colérico e melancólico. Esta gravura em metal é um trabalho de arte de significância filosófica atemporal." (Horst Michael, Albrecht Dürer — The Complete Engravings, Artline Editions, 1987.)