

Para o programa somamax.c idealizei que deveria guardar soma por soma e comparar com um parametro,para isso defini uma variável maior que guardava a maior soma ,se a soma feita fosse maior com a ate então soma máxima então essa soma passava a ser a soma máxima,ao mesmo tempo que o program fazia isso guardava também, os índices finais e iniciais da maior soma possível.

Para o programa qmagico.c foi necessário o particionar o problema de acordo com o tamanho n do lado.Para n impar foi definido uma função troca que troca dois números do vetor que representa o quadrado magico (“linearizei “ o quadrado magico para facilitar) . E basicamente por meio do ciclo while dadas as condições que definem o quadrado magico tal ciclo definido só pararia quando os elementos das linhas colunas e diagonais somassem 15 para n=3 e para n=5.É valido ressaltar que o chamado numero magico ,soma das linhas ,colunas e diagonais que precisa ser igual pode ser definida pela formula : $soma = n * (n * n + 1) / 2$; .Para que não fosse necessário varias condicionais utilizei a função rand para gerar valores randômicos .Para n=4,dada a peculiaridade desse quadrado magico e´ possivel gera-lo de 1 a 16 basta mudar as casas 2,3,5,