

1 Exercicis Javascript

1. Fes 3 pàgines web que mostren el missatge “Hola Món” amb JavaScript de les maneres següents:
 - Usant `innerHTML`.
 - Usant `document.write`.
 - Usant `console.log`.
2. Fes una pàgina amb un paràgraf i 3 botons. Cadascun dels botons haurà de canviar el color del paràgraf (usar `style.color`).
3. Fes una pàgina amb un paràgraf i 2 botons. Un dels botons ocultarà el paràgraf i l'altre el tornarà a mostrar (utilitza `style.display`).
4. Fer una pàgina amb un formulari amb un input de text i un botó, que demane el nom de l'usuari, de manera que quan es faça click al botó es mostre el missatge “**Hola**” + **nom**, sense esborrar el formulari.
5. Fes un programa que demane 2 números i calcule la suma, la resta, la multiplicació, la divisió i la resta d'aquests 2 números. Usar 2 inputs i un botó per a cada operació. Usar la funció `parseFloat(x)` o `parseInt(x)` per convertir els valors de text en valors numèrics.
6. Convertir a hores, minuts i segons una quantitat de temps expressada en segons introduïda a un formulari.

NOTA: En els exercicis següents només cal utilitzar inputs de tipus text, no numèrics ni d'altres tipus. Tampoc no s'ha d'utilitzar l'atribut `requerit`, ni altres atributs de HTML5 de comprovació de dades.

8. Fes una web que demane un número enter i diga si és parell o imparell. Inclou verificació numèrica i de contingut no buit.
9. Fes una web que demane 2 números enters i diga quin és el més gran i quin és el més menut. També ha de dir si són iguals. Inclou verificació numèrica i de contingut no buit.
10. Fes una web que demane el nom de l'usuari i la seua edat. Incloure verificació numèrica i de contingut no buit. També mostrarà un missatge d'advertència si l'edat de l'usuari és menor de 0 o major de 120. Un cop llegides les dades, mostrar-les a la web.
11. Fes un programa que llisca 2 dates i diga si les 2 són iguals o diferents. En cas de ser diferents, mostrar-les ordenades de menor a major. Incloure verificació de contingut no buit.
12. Afegir a l'exercici anterior una funció que reba com a paràmetre un número entre 1 i 12 i torne el nom del mes corresponent (utilitzar `switch-case`). Les dates llegides s'han de mostrar en el següent format: “15 de setembre de 2009”.

13. Fes una web que demane el nom d'un cercador (Google, Yahoo, Bing o DuckDuckGo) i òbriga el web corresponent. Si no s'introdueix cap nom vàlid, haurà de mostrar un missatge d'avertència. La web haurà d'acceptar els noms en qualsevol combinació de majúscules i minúscules.

NOTA: utilitzar el codi següent per obrir una pàgina nova:

```
window.location.href = "www.webpage.html";
```

14. Afegir a l'exercici anterior un input per a escriure un terme de cerca. En polsar el botó de cerca, obrirà la cerca corresponent al cercador escollit.

NOTA: consultar les urls de cada cercador per compondre la url de cerca. Per exemple, per a Google seria:

```
https://www.google.es/search?q=terme
```

15. Fes un formulari de registre amb la següent informació:

- Nom (string, requerit)
- Cognoms (string)
- Edat (número, entre 0 i 120)
- Email (string, requerit)
- Telèfon (string, requerit, longitud mínima de 9 caràcters).

Tots els inputs han de ser de tipus string i no han de tindre l'atribut required, és a dir, tota la verificació s'haurà de realitzar amb Javascript.

Quan es polse el botó de *Registrar* s'han de verificar tots els camps, tenint en compte els requeriments indicats. Si algun camp no passa la verificació, s'haurà de mostrar l'error junt al camp.

Si l'input és requerit i l'usuari escriu només espais, serà invàlid.

En cas de que tota la validació siga correcta, mostrar les dades introduïdes per l'usuari en un bloc baix del formulari, amb el nom de cada camp en negreta i el seu valor al costat.

16. Afegir al formulari anterior un input per a un *captcha*. L'etiqueta de l'input haurà de mostrar la suma de 2 números enters entre 2 i 9 generats aleatòriament. Al polsar el botó de registre, també s'haurà de verificar que s'ha introduït el resultat correcte de la suma.

Números aleatoris: https://www.w3schools.com/js/js_random.asp

17. Fer un formulari amb 3 camps, **nom**, **cognoms** i **nota** (nombre enter entre 1 i 10) i un botó d'enviar. Cada vegada que es polse el botó d'enviar, afegir cada valor dins d'un list item dins

Formulari de registre

Nom

Cognoms

Edat

Email

Telèfon

CAPTCHA Escriu el resultat de $4 + 2$

Figura 1: Exemple de formulari

d'una llista sense ordre. Si el valor de la nota és inferior a 5, mostrar-ho de color roig, en cas contrari mostrar-ho de color verd.

18. Repetir l'exercici anterior però mostrant els element en files d'una taula.
19. Repetir l'exercici anterior però mostrant les dades en format d'objecte JSON en un element pre. Cada vegada que es polse el botó d'enviar, és mostrarà la informació del nou objecte, esborrant-se l'objecte anterior.
NOTA: Pots usar el tercer paràmetre de `JSON.stringify` per a especificar el número d'espais de l'indentat. Per exemple `JSON.stringify(obj, null, 2)`.

- **Alumne:**
 - **Nom:** Pepe
 - **Cognoms:** Gomis Altur
 - **Nota:** 4
- **Alumne:**
 - **Nom:** Joana
 - **Cognoms:** Ribera Mas
 - **Nota:** 5

Figura 2: Exemple resultat

Nom	Cognoms	Nota
Josep	Magraner Segarra	4
Inma	Marí Grau	5

Figura 3: Exemple taula

Nom:

Cognoms:

Nota:

```
{  
  "nom": "Pepe",  
  "cognoms": "Lopez",  
  "nota": 6  
}
```

Figura 4: Exempe json