

# Llenguatges de Marques i Sistemes de Gestió d'Informació

## UD 4.5 Forms



IES Jaume II El Just  
Tavernes de la Valldigna  
Departament d'Informàtica  
Curs 2024-25

## Índex

<b>1</b>	<b>Creació de formularis</b>	<b>2</b>
1.1	Elements d'un formulari . . . . .	3
1.2	Tipus d'inputs . . . . .	4
1.2.1	Text . . . . .	4
1.2.2	Password . . . . .	4
1.2.3	Radio . . . . .	4
1.2.4	Checkbox . . . . .	5
1.2.5	Submit . . . . .	5
1.2.6	Reset . . . . .	6
1.2.7	Button . . . . .	6
1.2.8	Altres inputs . . . . .	6
1.3	Altres element d'entrada . . . . .	6
1.3.1	Textarea . . . . .	6
1.3.2	Select . . . . .	7
1.4	Fieldset i legend . . . . .	8
1.5	Atributs comuns d'input . . . . .	9
1.5.1	Value . . . . .	9
1.5.2	Placeholder . . . . .	9
1.5.3	Size . . . . .	9
1.5.4	Maxlength . . . . .	10
1.5.5	Min i max . . . . .	10
1.5.6	Required . . . . .	10
1.5.7	Readonly . . . . .	10
1.5.8	Disabled . . . . .	11
1.6	CSS i formularis . . . . .	11

## 1 Creació de formularis

Els formularis són elements HTML que serveixen per a recollir dades dels usuaris i enviar-les al servidor, o fer alguna acció amb elles.

Per a crear un formulari usem l'element `<form>` `</form>`. Dins del formulari podem posar qualsevol contingut, com etiquetes de text, imatges, etc, però el més comú és posar els elements típics dels formularis, com *inputs* i botons.

Un formulari bàsic podria ser:

```
<form name="formulari_basic">
  Escriu el teu nom: <input type="text" name="nom"> <br>
  Missatge: <input name="missatge" type="text" size="60"> <br>
  <input type="submit" value="Enviar" >
</form>
```



**Figura 1:** Formulari bàsic

Com es pot veure l'etiqueta `<form>` defineix el formulari, mentre que els elements `<input>` defineixen diferents tipus d'elements d'entrada de dades, com camps de text i botons.

Els atributs bàsics d'un formulari són:

- **name:** el nom del formulari. Serveix per a identificar-ho o per a referenciar-lo des de Javascript.
- **action:** defineix l'acció que es realitza quan s'envia el formulari. Generalment ací s'especifica un script en PHP o en Javascript.
- **method:** indica el mètode d'enviament de les dades. Pot tindre 2 valors:
  - **get:** és el mètode per defecte. Afegeix les dades a la url a continuació de l'arxiu indicat a action, per la qual cosa són visibles en la barra d'adreces del navegador.
  - **post:** és l'altre mètode. En aquest cas les dades s'envien però no són visibles, per la qual cosa s'ha d'utilitzar quan s'envien dades sensibles, com contrasenyes.

Per exemple, si modifiquem l'etiqueta d'obertura del nostre formulari i afegim l'atribut `method="get"`:

```
<form name="formulari_basic" method="get">
```

en enviar el formulari, els paràmetres apareixen en la barra d'adreces:

```
/basic_form.html?nom=Pepe&mensaje=hola
```

**Figura 2:** Enviament amb get

Però si l'enviem amb post, els paràmetres no apareixen:

```
<form name="formulari_basic" method="post">
```

Altres consideracions de get i post:

- **GET:**

- NO feu servir mai GET per enviar dades sensibles! (les dades del formulari enviat són visibles a l'URL!).
- La longitud de l'URL és limitada (2048 caràcters).
- Útil per a l'enviament de formularis on l'usuari pugui guardar el resultat en favorits, per exemple, en les cerques de buscadors.

- **POST:**

- Afegeix les dades del formulari dins del cos de la sol·licitud HTTP (les dades del formulari enviat no es mostren a l'URL).
- POST no té limitacions de mida i es pot utilitzar per enviar grans quantitats de dades.
- Utilitzem POST quan hem d'enviar fitxers, com imatges o pdf's.
- Els enviaments de formularis amb POST no es poden afegir a favorits.
- **Usar sempre POST** si el formulari conté **dades confidencials**.

## 1.1 Elements d'un formulari

El principal element d'entrada de dades d'un formulari és **<input>**:

```
<input type="text" id="nom" name="nom">
```

L'atribut **type** indica el tipus de input. **id** és un identificador únic, usat per Javascript i per CSS. **name** és el nom que s'envia junt amb les dades de l'input.

**name** és necessari si volem que l'input s'envie.

És comú acompanyar els inputs amb etiquetes **<label>**. Aquest element és llegit pels lectors de pantalla. També ajuda els usuaris que tenen dificultats per fer clic a regions molt menudes (*checkboxes* o *radio buttons*), perquè quan l'usuari fa clic al text dins de l'element **<label>**, canvia el *checkbox* o *radio button*.

```
<label for="nom">Nom:</label>
<input type="text" id="nom" name="nom">
```

L'atribut **for** de label identifica l'id de l'input al qual està associat.

## 1.2 Tipus d'inputs

### 1.2.1 Text

Ja hem vist el tipus bàsic d'input, **text**, que defineix una entrada de text d'una sola línia.

```
<input type="text" id="nom" name="nom">
```

### 1.2.2 Password

El tipus **password** defineix un camp per introduir contrasenyes. En aquest input els caràcters introduïts apareixen com a punts o asteriscs:

```
<label for="pwd">Password:</label>
<input type="password" id="pwd" name="pwd">
```

Password:

**Figura 3:** Input de tipus password

### 1.2.3 Radio

El tipus **radio** defineix una **casella d'opció (radio button)**. Aquests *inputs* s'agrupen amb el mateix name per a definir un grup, de manera que només una de les caselles pot estar marcada en un moment determinat:

```
<input type="radio" id="Taronja" name="fruita" value="Taronja">
<label for="Taronja">Taronja</label><br>

<input type="radio" id="Kiwi" name="fruita" value="Kiwi">
<label for="Kiwi">Kiwi</label><br>

<input type="radio" id="Poma" name="fruita" value="Poma">
<label for="Poma">Poma</label>
```

- ☒ Taronja
- ☐ Kiwi
- ☐ Poma

Quan enviem dades d'un grup de *radio buttons*, s'envia un únic valor amb el nom de l'atribut `name` i el valor de `value`. Si en l'exemple anterior seleccionarem "Poma", s'enviaria `fruita=Poma`.

#### 1.2.4 Checkbox

El tipus **checkbox** defineix una **casella de selecció**. Varis *checkboxes* d'un mateix grup poden estar seleccionats al mateix temps.

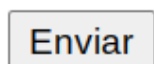
```
<input type="checkbox" id="vehicle1" name="vehicle1" value="Bici">
<label for="vehicle1"> Tinc una bici </label><br>
<input type="checkbox" id="vehicle2" name="vehicle2" value="Cotxe">
<label for="vehicle2"> Tinc un cotxe </label><br>
<input type="checkbox" id="vehicle3" name="vehicle3" value="Moto">
<label for="vehicle3"> Tinc una moto</label>
```

- ☒ Tinc una bici
- ☐ Tinc un cotxe
- ☒ Tinc una moto

#### 1.2.5 Submit

El tipus **submit** defineix un **botó d'enviament**. Al fer clic en ell, s'envia el contingut del formulari al destí especificat en l'atribut `action` del formulari:

```
<input type="submit" value="Enviar">
```



El valor de **value** és el text que es mostra al botó. Si no indiquem un `value`, el navegador mostrarà un text per defecte.

### 1.2.6 Reset

El tipus **reset** defineix un **botó de restabliment**. Al fer clic en ell, tots els camps del formulari es restableixen als seus valors inicials:

```
<input type="reset" value="Netejar">
```

### 1.2.7 Button

El tipus **button** defineix un botó genèric. Al fer clic en ell, s'executarà l'acció especificada en l'atribut **onclick**:

```
<input type="button" onclick="alert('Hola Món!')" value="Hola">
```

### 1.2.8 Altres inputs

A banda dels inputs que hem vist, existeixen altres tipus que afegixen alguna funcionalitat al tipus d'input de text bàsic. Els més importants són:

- **type="date"**: s'utilitza per als camps d'entrada que han de contindre una data. Depenent del navegador, es mostra un selector de dates al camp d'entrada. També valida que la data introduïda tinga el format correcte.
- **type="email"**: s'utilitza per als camps d'entrada que han de contindre una adreça de correu electrònic. Depenent del navegador, l'adreça de correu electrònic es pot validar automàticament quan s'envia. Alguns smartphones reconeixen l'input i afegixen “.com” al teclat.
- **type="file"**: defineix un botó de selecció de fitxers.
- **type="number"**: defineix una entrada de dades numèriques. Es pot acompanyar dels atributs `min` i `max` per a limitar els valors mínim i màxim de les dades introduïdes:

```
<label for="Edad">Edad (entre 0 i 120):</label>  
<input type="number" id="edad" name="edad" min="0" max="120">
```

Més element de tipus input.

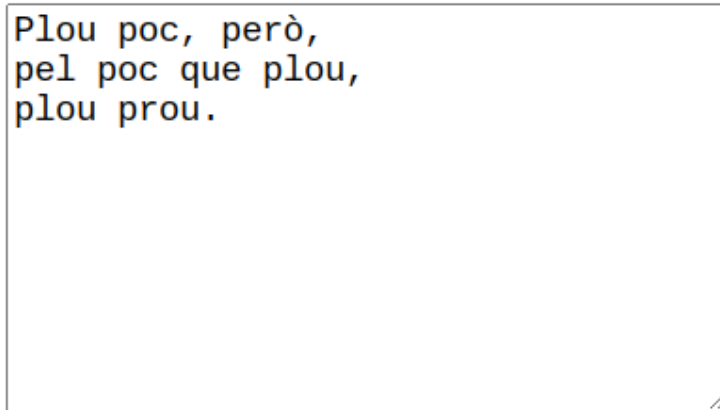
## 1.3 Altres element d'entrada

### 1.3.1 Textarea

L'element **<textarea>** defineix una **àrea de text**, un camp de text de varies línies.

```
<textarea name="message" rows="10" cols="30" >
Plou poc, però,
pel poc que plou,
plou prou.
</textarea>
```

Així és com es veuria:



Els atributs **rows** i **cols** especifiquen el número de línies i de columnes visibles en el text-area, respectivament.

També es pot definir les mides per mitjà de CSS:

```
<textarea name="message" style="width:200px; height:600px;">
...
```

El contingut entre les etiquetes `<textarea>` i `</textarea>` és el que s'envia com a value.

### 1.3.2 Select

L'element **<select>** crea una llista desplegable:

```
<label for="menjars">Tria un menjar:</label>
<select id="menjars" name="menjars">
  <option value="paella">Paella</option>
  <option value="fideua">Fideuà</option>
  <option value="arros_forn">Arròs al forn</option>
  <option value="putxero">Putxero</option>
</select>
```



Tria un menjar:

- Paella
- Fideuà
- Arròs al forn
- Putxero

Cada element **<option>** defineix un dels elements de la llista. El primer és l'element que es tria per defecte.

Si afegim l'atribut **size**, limitem el número d'elements visibles. Això és útil per a llistes molt llargues:

```
<select id="menjars" name="menjars" size="3">
```

Tria un menjar:

- Paella
- Fideuà
- Arròs al forn

Quan enviem un select es fa igual que amb un radio button, s'envia el name de l'etiqueta select con a name i el value de l'etiqueta option elegida com a value. Per exemple, menjars=paella.

## 1.4 Fieldset i legend

L'element **<fieldset>** s'usa per a agrupar elements d'un formulari. Sol anar acompanyat de l'element **<legend>** per a posar-li un títol o llegenda:

```
<fieldset>
  <legend>Dades personals:</legend>
  <label for="nom">Nom:</label><br>
  <input type="text" id="nom" name="nom"><br>
  <label for="cognoms">Cognoms:</label><br>
  <input type="text" id="cognoms" name="cognoms"><br><br>
  <input type="submit" value="Enviar">
</fieldset>
```

Dades personals:

Nom:

Cognoms:

## 1.5 Atributs comuns d'input

A banda dels atributs que ja hem vist, cal destacar els següents:

### 1.5.1 Value

Aquest atribut defineix el valor per defecte d'un input:

```
<input type="text" name="nom" value="Maria"><br>
```

### 1.5.2 Placeholder

L'atribut **placeholder** especifica una **pista breu** que descriu el valor esperat d'un camp d'entrada.

En quant l'usuari comença a escriure a l'input, aquesta pista desapareix.

L'atribut **placeholder** funciona amb els inputs següents: text, search, url, tel, email i password.

```
<input type="tel" name="telefon" placeholder="555 55 55 55">
```

### 1.5.3 Size

**size** especifica l'**ample visible**, en caràcters, d'un input. El valor per defecte es 20.

**size** funciona amb els inputs següents: text, search, url, tel, email i password.

```
<input type="text" name="nom" size="30"><br>
```

### 1.5.4 Maxlength

L'atribut **maxlength** especifica el **nombre màxim de caràcters** permès en un camp d'entrada.

Quan s'estableix una longitud màxima, el camp d'entrada no acceptarà més del nombre de caràcters especificat.

```
<input type="text" id="pin" name="pin" maxlength="4" size="4">
```

### 1.5.5 Min i max

Els atributs **min** i **max** limiten els valors mínim i màxim dels inputs numèrics i de data (type='number' i type='date').

Es poden especificar ambdós valors per a especificar un rang d'entrada.

```
<label for="datemin">Introdueix una data a partir del 1-1-1950:</label>  
<input type="date" id="datemin" name="datemin" min="1950-01-01"><br><br>
```

```
<label for="quantitat">Quantitat (entre 1 i 5):</label>  
<input type="number" id="quantitat" name="quantitat" min="1" max="5">
```

### 1.5.6 Required

Aquest atribut indica que l'input és requerit i s'ha d'omplir obligatòriament abans d'enviar el formulari.

Depenent del navegador, aquest obligarà a l'usuari a introduir un valor abans d'enviar el formulari.

```
<input type="text" name="nom" required>
```

### 1.5.7 Readonly

L'atribut **readonly** indica que un input és de només lectura. Es sol indicar junt amb un valor per defecte.

Aquest valor no es pot modificar, però es pot llegir, seleccionar i copiar. El seu valor s'enviarà amb les dades del formulari.

```
<input type="text" name="id" value="15" readonly>
```

### 1.5.8 Disabled

Aquest atribut indica un input deshabilitat. Aquest input és visible, però no és pot utilitzar ni clicar.

El seu valor s'envia amb les dades del formulari.

```
<input type="submit" value="Enviar" disabled>
```

## 1.6 CSS i formularis

Algunes propietats ja vistes de CSS que es poden a aplicar als elements d'un formulari són:

- **width i height.**
- **padding, margin i border.**
- **border-radius**, per a arrodonir les vores.
- **color i background-color.**
- **background-image, background-position**, etc., per a posar una imatge de fons, per exemple una icona de cerca.
- **display**: per a posar els elements com a `block` o `inline-block`.
- **box-sizing**: per a incloure les mides de `padding` i `border` en les mides totals de l'element.

Si volem seleccionar només un tipus determinat d'input, podem utilitzar els **selectors d'atribut**:

- **input[type=text]** - només camps de text
- **input[type=password]** - només camps de contrasenya
- **input[type=email]** - només camps d'email.
- Etc.

Alguns exemples:

Inputs amb ample 100%, padding i margin:

```
input[type=text] {  
  width: 100%;  
  padding: 12px 20px;  
  margin: 8px 0;  
  box-sizing: border-box;  
}
```

Nom

Pep

Inputs amb vores arrodonides:

```
input[type=text] {  
  border: 2px solid red;  
  border-radius: 4px;  
}
```

Nom

Inputs de color:

```
input {  
  background-color: #3CBC8D;  
  color: white;  
}
```

Nom

Input amb icona:

```
input.search {  
  background-image: url('lupa.png');  
  background-position: 10px 10px;  
  background-repeat: no-repeat;  
  padding-left: 40px;  
}
```

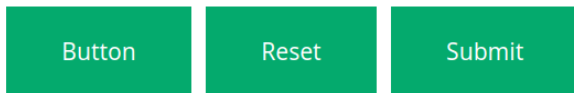
...

```
<input type="text" class="search" name="search" placeholder="Search..">
```

Botons:

```
input[type=button], input[type=submit], input[type=reset] {  
  background-color: #04AA6D;  
  border: none;  
}
```

```
color: white;
padding: 16px 32px;
margin: 4px 2px;
cursor: pointer;
}
```



El selector **:focus** aplicat a inputs es pot utilitzar per a canviar l'aparença d'un input quan té el focus:

```
input:focus {
  border: 3px solid grey;
  background-color: lightblue;
}
```

L'atribut **resize:none** és pot utilitzar per a evitar que l'usuari pugui canviar la mida dels textareas:

```
textarea {
  resize: none;
}
```

[Més exemples](#)