

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMA**

**FACULTAD DE SISTEMAS**

**PROGRAMACIÓN APLICADA I**

**Practica No.2**

Realice los programas que aparecen a continuación. Debe entregarlos al final de la clase. Para cada programa desarrolle los siguientes puntos:

- Análisis 3 puntos por caso
- Diseño de la Pantalla 3 puntos por caso
- Diagrama de flujo 3 puntos por caso
- Pseudocódigo y 3 puntos por caso
- Prueba de escritorio 3 puntos por caso
- Codificación en C 5 puntos por caso. Para hacer este punto tiene que tener los puntos anteriores resueltos.

1. Escriba un programa que reciba dos números enteros de entrada y determine cuál es el mayor.
2. Escriba un programa que reciba como entrada la edad de una persona y si es mayor o igual a 18 debe imprimir es mayor de edad.
3. Cree un programa que lea un número, determine e imprima si es par o impar.