UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMA

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES   
DEPARTAMENTO DE INGENIERIA DEL SOFTWARE

GUÍA DE ACTIVIDAD N°

(PRÁCTICA, LABORATORIOS, ETC.)

Facilitador(a). Prof. Gloria Bennett Asignatura: Globalización del software

Estudiante: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Grupo\_\_\_\_\_\_\_

1. TITULO DE LA EXPERIENCIA: Mapas conceptuales
2. TEMAS:

Desarrollo de software

1. OBJETIVO(S):

* Crear mapa conceptual sobre fases del desarrollo de software

1. METODOLOGIA:
2. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:
3. Entrar al sitio <https://docs.google.com/file/d/0ByOln-xoAuQQckE2RHdDTFdWMm8/edit>

Pagina 496 a 501

1. Crear llena el siguiente mapa conceptual con las tareas que se realizan en cada fase
2. Crear mapa conceptual

Metodologías de desarrollo

Pagina tema

506 Ciclo de vida de los sistemas tradicionales

* Ventajas y desventajas

507 Prototipos

* Definición, beneficios, limitaciones y fases

515 Desarrollo rápido de aplicaciones

* Defina RAD y desarrollo ágil

515 Desarrollo basado en componentes y servicios web

* Como ayudan a las empresas a crear y mejorar sus sistemas

528 Desarrollo de aplicaciones móviles

* Definición y características a considerar

1. RECURSOS:

Internet, computadoras

1. RESULTADOS:
2. Subir el archivo comentarios escribir 3 aprendizajes
3. CONSIDERACIONES FINALES:
4. BIBLIOGRAFIA:

<https://es.slideshare.net/mortol685/cap-13-creacion-de-un-sistema-de-informacin-laudon> diapositivas 13 a la 23

1. RUBRICA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Criterio | Ponderación | Puntaje obtenido |
| Procedimiento | 2 |  |
| Resultados | 4 |  |
| Consideraciones finales | 3 |  |
| Puntualidad | 1 |  |