



Teste para Pessoa Desenvolvedora de Software .NET

Instruções gerais

- Ao receber o e-mail desse teste, você tem **3 dias** para entregar o resultado.
- O resultado deve ser entregue através de um link para um repositório no seu GitHub pessoal (se você não possui uma conta no GitHub, pode criar uma, é grátis <https://github.com>)
- Leia atentamente aos requisitos, são poucos, mas a interpretação também faz parte do teste. Caso não consiga finalizar tudo em tempo, pode enviar o resultado mesmo assim, adicionando comentários no código onde teve dificuldades, explicando a intenção e como havia pensado em resolver o problema. Esse é um teste simples onde as únicas exigências são:
 - A aplicação deve ser Web;
 - Deve-se utilizar C# para o desenvolvimento back-end;
 - Deve utilizar SQL Server para armazenar os dados;
 - O código fonte do projeto final deverá ser disponibilizado no GitHub;
 - Decisões de Padrão de Arquitetura ou qual framework usará ficam a seu critério (por exemplo: .NET Framework Full ou Core);
 - O front-end precisa ser feito em AngularJS;
 - Utilização de ORMs é opcional;
 - Utilizar preferencialmente Visual Studio 2017 ou superior (a versão Community está disponível de forma gratuita no site da Microsoft) ou Visual Studio Code;



Sobre a aplicação a ser desenvolvida:

Aplicação:

Acompanhamento de pontos de jogos de basquete

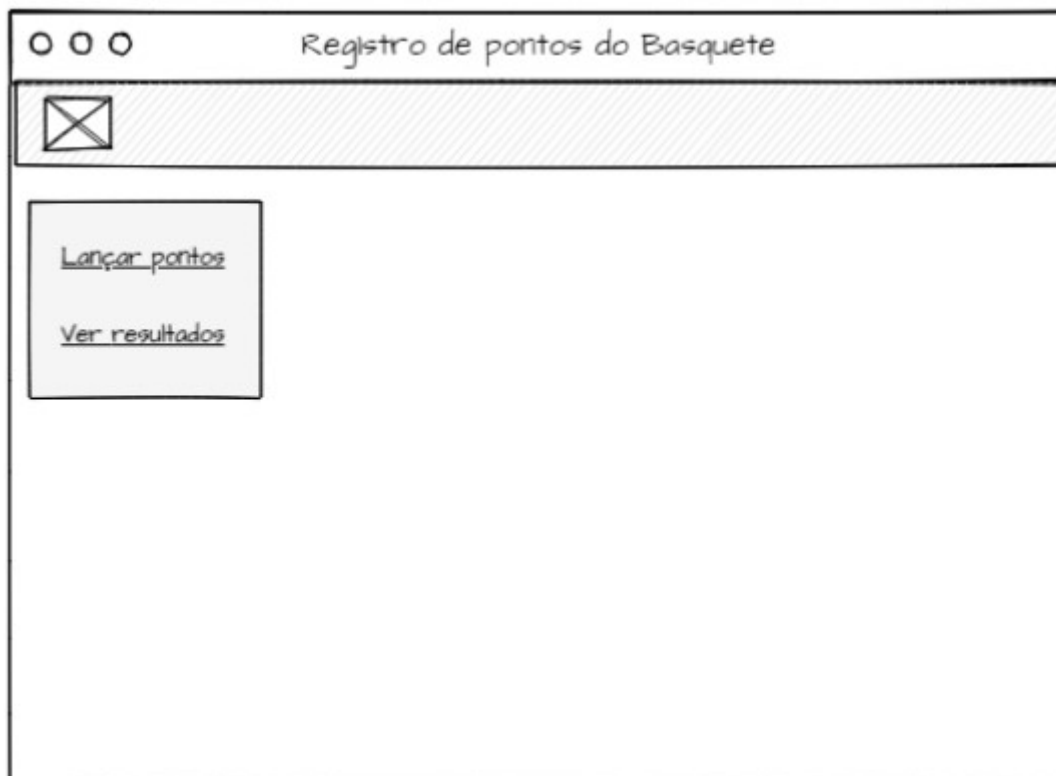
Necessidade do cliente:

Um jogador de basquete deseja poder lançar a quantidade de pontos que ele marcou em cada jogo da temporada, para assim conseguir acompanhar as estatísticas e avaliar os jogos onde marcou mais pontos e os jogos onde marcou menos pontos.

Requisitos

Menu:

O sistema deve possuir um menu com duas opções: **Lançar pontos** e **Ver Resultados**.





Lançar Pontos:

Ao selecionar a opção Lançar Pontos, deve ser apresentada uma tela onde o atleta pode informar a data do jogo, e a quantidade de pontos que ele marcou:

A hand-drawn UI mockup for a web application titled "Registro de pontos do Basquete". The interface is enclosed in a rectangular frame with a title bar at the top containing three small circles and the text "Registro de pontos do Basquete". Below the title bar is a shaded header area with a close button icon (a square with an 'X'). The main content area is divided into two sections. On the left, there is a light gray box containing two blue links: "Lançar pontos" and "Ver resultados". On the right, the title "Lançar Pontos" is displayed in a large, bold font. Below the title, there are two input fields: the first is labeled "Data do jogo" and the second is labeled "Quantos pontos você fez:". At the bottom right of the form, there is a button labeled "Salvar".

Ao clicar no botão Salvar, deve-se gravar os dados informados no banco de dados.

Ver Resultados:

Ao selecionar a opção **Ver Resultados** no menu lateral, deve-se apresentar uma tela contendo as seguintes informações:



Registro de pontos do Basquete	
Resultados 10/01/2019 até 28/03/2019	
Jogos disputados:	5
Total de pontos marcados na temporada:	85
Média de pontos por jogo:	17
Maior pontuação em um jogo:	24
Menor pontuação em um jogo:	10
Quantidade de vezes que bateu o próprio recorde:	3

Informações da tela acima:

Título: Após a palavra “Resultados” deve mostrar a data do primeiro e do último jogo registrado.

Jogos Disputados: Quantidade total de jogos disputados

Total de pontos marcados na temporada: Soma dos pontos registrados em todos os jogos.

Média de pontos por jogo: A média dos pontos em todos os jogos

Maior pontuação em um jogo: A maior pontuação que o atleta registrou em um único jogo.

Menor pontuação em um jogo: A menor pontuação que o atleta registrou em um único jogo.



Quantidade de vezes que bateu o próprio recorde:

Utilizar a regra abaixo:

Para verificar a quantidade de vezes que bateu o próprio recorde, deve-se considerar que em determinada partida, o atleta fez mais pontos do que a maior quantidade de pontos registrada anteriormente. Exemplo:

Jogo	Pontos	
1	10	
2	20	Bateu o recorde
3	16	
4	18	
5	12	
6	24	Bateu o Recorde
7	20	
8	24	
9	16	

No jogo 2 ele bateu o recorde, pois fez 20 pontos, superando o recorde anterior que era de 10.

No jogo 3 ele não bateu o recorde, pois fez 16 pontos, não superando o recorde anterior que era de 20.

No jogo 6 ele novamente bateu o recorde, fazendo 24 pontos, que é superior ao recorde anterior de 20.

Note que no jogo 8 ele não bateu o recorde, pois apenas se igualou a recorde anterior. Para essa sequência de jogos, o resultado para o campo Quantidade de vezes que bateu o próprio recorde deve ser 2, pois ele superou seu próprio recorde apenas 2 vezes.