

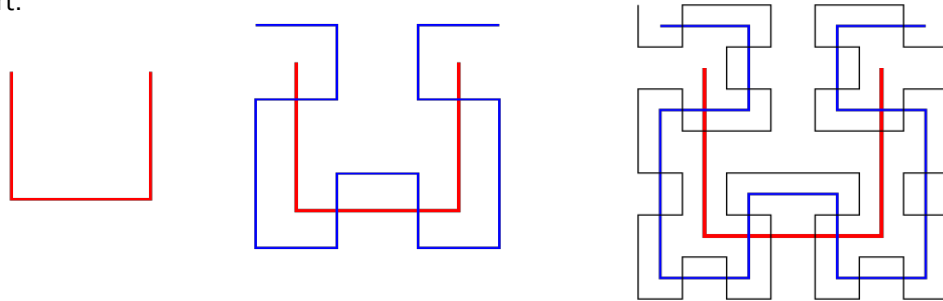
# Graficacion por Computadora

## Tarea 1 OpenGL Fractales

01 de marzo del 2016

Con lo visto en clase deben implementar dos/tres fractales distintos de los propuestos usando OpenGL. Los fractales propuestos son los siguientes:

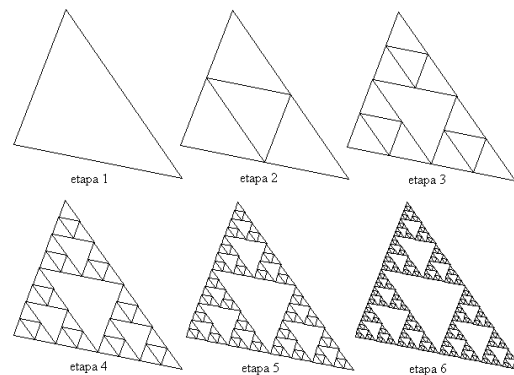
-La curva de Hilbert.



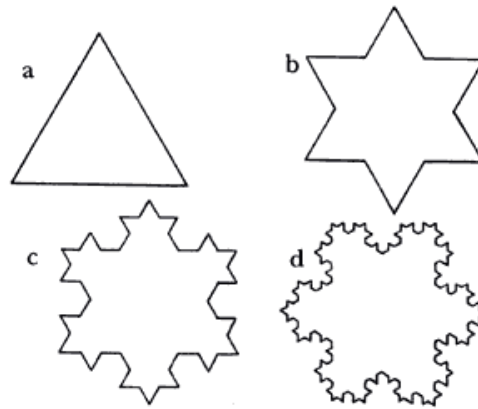
-El helecho de Barnsley



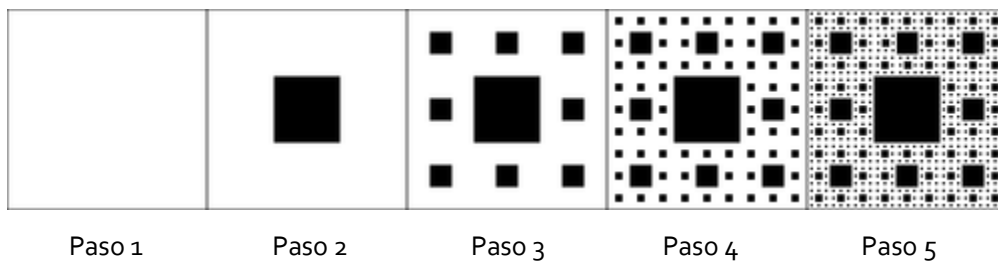
-El triángulo de Sierpinski



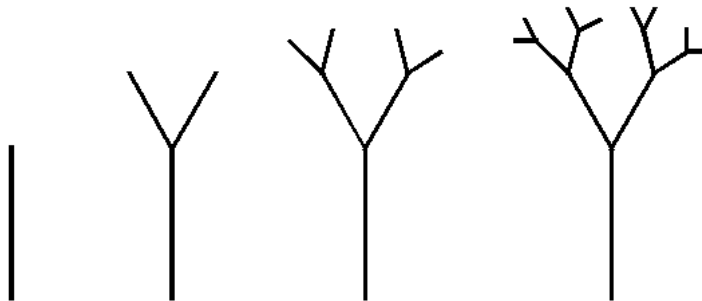
-El copo de nieve de Koch.



- La alfombra de Sierpinski



-El árbol fractal



El programa debera permitir aumentar y disminuir el grado del fractal usando las teclas + y – respectivamente, ademas de que al presionar la tecla de espacio permita cambiar entre cada uno de los fractales realizados.

Se debera entregar en documento donde expliquen el algoritmo que utilizaron para hacer los fractales que escogieron junto con su codigo fuente.

Fecha de entrega

- Reporte: 15 de marzo
- Revision del programa: 16 de marzo a la hora de clase, solo se revisara a quienes hayan entregado reporte.

Dudas y preguntas

[sysluislopez@gmail.com](mailto:sysluislopez@gmail.com)

[sakuradarkness@gmail.com](mailto:sakuradarkness@gmail.com)