Introducción a Ciencias de la Computación I 2014-1

Práctica 6 - Hey Jude

Profesor: José de Jesus Galaviz Casas Ayud. lab.: Roberto Monroy Argumedo

Fecha de entrega: 19 de septiembre del 2013

1. Objetivos

Prácticar el uso de estructuras de control if, for, while y switch.

2. Desarrollo

Consideremos la siguiente canción:

Hey Jude The Beatles

Hey Jude, don't make it bad. Take a sad song and make it better. Remember to let her into your heart, Then you can start to make it better.

Hey Jude, don't be afraid.
You were made to go out and get her.
The minute you let her under your skin,
Then you begin to make it better.

And anytime you feel the pain, hey Jude, refrain, Don't carry the world upon your shoulders. For well you know that it's a fool who plays it cool By making his world a little colder. Na na na na na na na na na na.

Hey Jude, don't let me down. You have found her, now go and get her. Remember to let her into your heart, Then you can start to make it better.

So let it out and let it in, hey Jude, begin, You're waiting for someone to perform with. And don't you know that it's just you, hey jude, you'll do, The movement you need is on your shoulder.

Na na na na na na na na na na.

Hey Jude, don't make it bad.

Take a sad song and make it better.

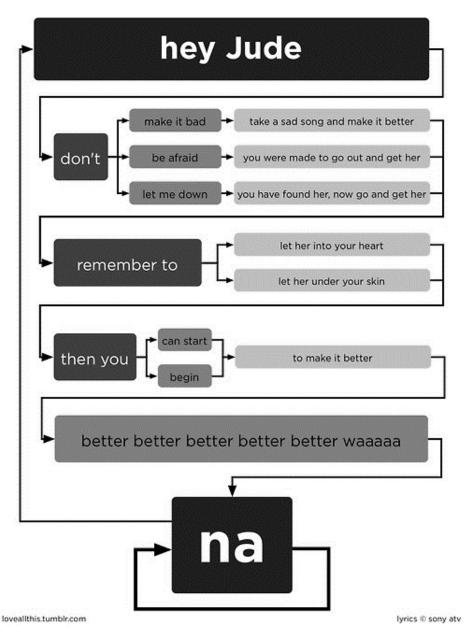
Remember to let her under your skin,

Then you'll begin to make it

Better better better better better, oh.

Na na na na na na na na na na, hey Jude.

Podemos observar cierta estructura en diferentes segmentos de la canción, esta estructura la podmeos representar con el siguiente diagrama de flujo:



3. Actividades

• Utilizando las estructuras de control if, for, while y switch, escribe un programa que imprima en pantalla la letra de la canción siguiendo el diagrama de flujo.

4. Entrega

Al finalizar la sesión de laboratorio deberás enviar por correo electrónico (con asunto [Practica06]) el código fuente generado en un archivo tar con la siguiente estructura:

```
loginAda
| src
| HeyJude.java
| README
```

En donde login Ada lo sustituirás por tu login y README es un archivo de texto plano en donde se en contrará tu nombre completo comenzando por tus apellidos.

Recuerda que debes respetar las convenciones de código y que éste debe de estar completamente documentado.