



Computación distribuida

Profesor: Yevgeniy Kolokoltsev

Ayudante de Laboratorio: Christian Rafael García García

chrigarc@ciencias.unam.mx

Actividad

1. Trasladar todos los variables del estado de un proceso a un clase, separando como variables privadas los campos, y generar para cada campo sus métodos Getters and Setters (pueden probar usar la biblioteca Lombok pero es opcional no requerido su uso).
2. Identificar todos los cambios de estado de sistema e imprimirlos en la consola.
3. Identificar todos los eventos diferentes que cambian la configuración de sistema e imprimirlos en la consola junto con cambios de estado.
4. Encontrar todos los eventos diferentes y crear una notación para ellos, reescribir las líneas de salida en la consola mediante la notación.
5. Preparar un método que tome una lista de NodeProcess y genera la gráfica visual usando las bibliotecas de GraphStream, la gráfica debe pintar también los ID de los vértices.

Entrega

Enviar el código fuente de tu programa a chrigarc@ciencias.unam.mx

El programa se puede realizar utilizando cualquier IDE o modo que prefiera el alumno, solo que debe indicarlo en un archivo REAME.txt con contenga además el nombre del alumno.

El asunto del correo electrónico debe ser [CD 2016-1] Práctica NN