



Computación distribuida

Profesor: Yevgeniy Kolokoltsev

Ayudante de Laboratorio: Christian Rafael García García

chrigarc@ciencias.unam.mx

Actividad

1. IDENTIFICACIÓN DE COMPUTACIONES DIRECTA: Imprimir el número de computaciones diferentes y el número de ejecuciones equivalentes dentro de cada nodo para la misma configuración inicial mediante un experimento numérico.

Es decir tomen una gráfica aleatoria y hagan la conversión para que pueda enviar mensajes.

Ejecuten con esa gráfica el proceso de enviar mensajes y guarden todos los eventos, eso les creará subconjuntos por los cuales fueron enviados mensajes.

Ejecuten con la misma gráfica el proceso de nuevo eso les creará nuevos subconjuntos.

Localicen todos las ejecuciones equivalentes e impriman las en pantalla.

2. IDENTIFICACIÓN DE COMPUTACIONES POR MEDIO DE UN RELOJ DE LAMPOT. Hacer lo mismo que estaba en el punto 1, pero ahora para construir el árbol de casualidad y muestrarlo en una aplicación gráfica.

Entrega

Enviar el código fuente de tu programa a chrigarc@ciencias.unam.mx

El programa se puede realizar utilizando cualquier IDE o modo que prefiera el alumno, solo que debe indicarlo en un archivo REAME.txt con contenga además el nombre del alumno.

El asunto del correo electrónico debe ser [CD 2016-1] Práctica NN