



Computación distribuida

Profesor: Yevgeniy Kolokoltsev

Ayudante de Laboratorio: Christian Rafael García García

chrigarc@ciencias.unam.mx

Objetivo

Realizar una simulación del protocolo Sliding Window Protocol y analizar su comportamiento

Actividades

1. Hacer las modificaciones al código de envío de mensajes en un grafo para hacer uso del protocolo Sliding Window Protocol.
2. Introducir un mecanismo de pérdida de mensajes.
3. Hacer una estimación de eficiencia del protocolo con ventanillas simétricas con respecto al tamaño de la ventana y el tamaño de un paquete, es decir realizar varias simulaciones con un mismo grafo pero con diferentes tamaños de ventanas y paquetes.
4. Realizar un reporte en PDF donde se incluye el grafo a analizar, el código del programa, los resultados y una graficación de los resultados considerando los parámetros solicitados más lo que consideren necesarios.

Entrega

Enviar el código fuente de tu programa a chrigarc@ciencias.unam.mx

El programa se puede realizar utilizando cualquier IDE o modo que prefiera el alumno, solo que debe indicarlo en un archivo REAME.txt con contenga además el nombre del alumno.

El asunto del correo electrónico debe ser [CD 2016-1] Práctica NN

SUERTE!!!