

Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ciencias
Análisis de Software Malicioso 2017-1
Proyecto01

Profesor: Jonathan Banfi Vázquez
Alumno: José Ricardo Rodríguez Abreu

1. Implementación

La implementación de este proyecto fue generada en el lenguaje de programación C con uso de bibliotecas Windows.h y las bibliotecas de uso general de C.

Para el progreso de la implementación y comodidad del programador, decidí mostrar el desarrollo del proyecto con apoyo de la herramienta Git y el servicio de github.com.

Desde el sitio <https://github.com/ricardorodab/malwareEjemplo> podemos acceder al repositorio del proyecto que muestra con 6 commits con el procedimiento modular usado para la realización del programa.

1. Commit 1: 61febe4650796f130cfc3ed6f8a7c18a7f734cc0

- (a) Creación del archivo malwareEjemplo.c
- (b) Creación de un método main
- (c) Redacción de la licencia de uso del software con propósitos educativos
- (d) Estructuración de la portabilidad del software con la definición de variables del sistema para localización de ambientes tipo Linux, Windows, Unix y Apple.

2. Commit 2: 02a7ed23f78703ae5d8b4dd1ef5b75ebfc43dcde

- (a) Modificación del archivo MAKEFILE para compilar en sistemas Unix
- (b) Creación funciones:
 - i. cmplocation - Compara la ubicación del archivo.
 - ii. mueveArchivo - Mueve el archivo a la variable %tmp%
 - iii. ejecutarDeNuevo - Llama a una instancia del programa en la nueva ubicación
 - iv. so - Es la función principal sobrecargada en todos los Sistemas Operativos posibles

- (c) Finaliza el punto uno del los requisitos del proyecto: Ruta particular de ejecución.
3. Commit 3: f165eb04be1e014612270c2f8c66b1ed0d3f81b2
 - (a) El malware genera una llave en HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Software\Classes*\shellex\ContextMenuHandlers\malware
 - (b) Es modificado para que la ejecución del programa pueda ser llevado a cabo mediante dos medios: Desde el directorio con la línea de comandos (cmd) o con doble click.
 - (c) Creación de funciones:
 - i. getNombre - En lugar de siempre sobrecargar la llamada de las funciones para conocer el nombre del programa, se moduló y se creó esta función que nos regresa el nombre.
 - ii. registry_app - Crea la llave de la persistencia.
 4. Commit 4: bd869ae642796fcb88a3bc2be153f53dc58454f5
 - (a) Creamos la conexión a el sitio del dominio y la petición HTTP
 - (b) Creación de funciones:
 - i. casoMalicioso - Realiza llamadas a funciones del sistema para probar las posibles acciones maliciosas a realizar.
 - ii. ejecutaAccion - Dado una cadena, decide que acción debe tomar.
 - iii. order66 - Es la función que se conecta al servidor y nos regresa el archivo comando.txt en forma de cadena.
 5. Commit 5: e1b39eebc1065ab76ce5cd22d2ae31887618a129
 - (a) El archivo makefie es modificado quitando los comentarios.
 - (b) El malware además de la llave que generaba ahora genera la de persistencia real en HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run
 - (c) Se crea el archivo comando.txt de ejemplo
 - (d) Se termina de comentar el código del archivo malwareEjemplo.c
 - (e) En general casi todas las funciones son modificadas para el correcto comportamiento final del programa.
 - (f) Se decidió la creación de una función llamada mySystemShutdown para pedir permisos para las acciones maliciosas.
 - (g) Se agregaron hasta 7 casos de acciones maliciosas y una acción de seguridad.
 - (h) Se creó el binario malwareEjemplo.exe
 - (i) Se creó el archivo malwareEjemplo.exe.manifest para que al ser ejecutado el .exe reciba una petición de permisos de administrador.
 6. Commit 6: Readme
 - (a) Agrega un Readme y estructura al repositorio.

2. Referencias:

Si alguna función o fragmento de código fue sacado de internet, éste se encuentra propiamente commentado con el link y las convenciones de las licencias GNU y ANSI C.

- <http://stackoverflow.com/>
- <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop>