

# **Curso de Spring Boot**

**Instrutor: Bergson Barros** 

# Apresentação do instrutor



- 41 anos, casado, pai do Davi e da Laura
- Bacharel em Ciência da Computação (UFAL)
- Pós-Graduado em Segurança de Redes e Criptografia (UFF)
- Analista de Sistemas do Serpro
- Trabalha profissionalmente com Java há 19 anos
- Certificações em Python (PCEP), Azure (DP-900), LGPD (LGPDF) e Scrum Foundations (SFPC)
- Trabalha com Spring Boot desde 2019

#### Motivação



#### Relaxe, pause para afiar o seu machado!

"Se eu tivesse apenas uma hora para cortar uma árvore, eu usaria os primeiros quarenta e cinco minutos afiando meu machado."

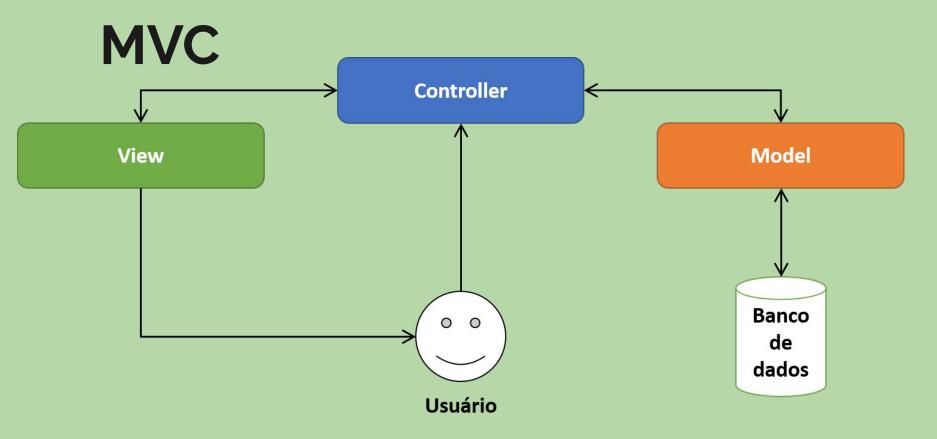
"Tempo de treinamento não é tempo perdido."

#### Avançando no Aprendizado

???? ???? Web - Servlets - Container - Spring Boot - MVC -Arquitetura em Camadas Dados - Persistência - Camada de Dados JAVA - Paradigma OO - Classes - Objetos -

#### **MVC**

- Acrônimo para **Model-View-Controller**
- É um padrão de projeto de software focado no **reúso de código** e na separação de conceitos em **três camadas interconectadas**, onde a apresentação dos dados e interação dos usuários são separados dos métodos que interagem com o banco de dados.



Fonte: <a href="https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-mvc">https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-mvc</a>

#### Por que estudar Spring?

"Spring torna a programação em Java mais **rápida**, mais **simples** e mais **segura** para todos. Spring foca na **velocidade**, **simplicidade** e a **alta produtividade** tornou o Spring o framework Java mais popular do mundo." (fonte: site Spring)

- Relatório dos frameworks mais utilizados no mundo: <a href="https://snyk.io/jvm-ecosystem-report-2021/">https://snyk.io/jvm-ecosystem-report-2021/</a>



#### Benefícios de usar Spring?

- Spring está em todos os lugares (big techs)
- Flexível (Spring Core e bibliotecas de terceiros)
- Produtivo (web serve embarcado)
- Rápido (iniciar, parar, execução otimizada)
- Seguro (cuidado dos desenvolvedores em gerenciar as vulnerabilidades das bibliotecas)
- Solidário (grande comunidade mundial para todas as diversidades, idades...)

Fonte: <a href="https://spring.io/why-spring">https://spring.io/why-spring</a>

#### **Ecossistema Spring**

- Spring Boot
- Spring Framework
- Spring Data
- Spring Cloud
- Spring Security
- Spring Session
- Spring Batch

Todos os projetos do ecossistema Spring estão em <a href="https://spring.io/projects">https://spring.io/projects</a>

#### **Conhecendo o Spring Boot**

- Documentação <a href="https://spring.io/projects/spring-boot">https://spring.io/projects/spring-boot</a>
- Spring Boot facilita a criação de aplicações independentes (stand-alone), baseado em Spring, que você pode simplesmente executar



#### Funcionalidades do Spring Boot

- Criação de aplicações stand-alone (independentes)
- Tomcat embarcado, Jetty ou Undertown
- Não há necessidade de arquivos WAR
- Simplificação na configuração da build através do 'starter'
- Configuração das bibliotecas Spring e de terceiros (3rd party)
- Provê ferramentas de apoio e monitoração da produção (metrics, health checks, etc)

#### Criando projetos com Spring Initializr

https://start.spring.io/

### **Apache Maven**



- Apache Maven é uma ferramenta responsável pelo gerenciamento das builds do projeto, suas configurações e suas dependências
- Baseado em um arquivo **POM**
- Gerenciamento de dependências do projeto

#### Prática 1

- Criar um projeto inicial no Spring Initializr (<a href="https://start.spring.io/">https://start.spring.io/</a>)
- Verificar no pom todas as informações passadas no Spring Initializr
- Criar uma classe controladora e anotar com @Controller
- Na classe criada, criar método hello que retorna uma mensagem de boas vindas. Exemplo: **Olá aluno, seja bem-vindo!!!**

#### Prática 2

- Criar uma classe controladora com seu nome e anotar com @Controller
- Na classe criada, criar método hello que retorna uma mensagem de boas vindas
- Após isto, decore a mensagem de boas vindas com tags HTML (h1, h2, p, strong, ect)

### Projeto do Curso - Scholl Control API

 Criação de uma API REST para praticar os conceitos aprendidos nas aulas voltando para o negócio de uma escola.

#### Projetos:

- Spring MVC
- Spring Data JPA
- Spring Validation

## **Spring Core**

- Atualmente na versão **5.3.22**
- Inversão de Controle (IoC) é um padrão de projeto (Abstrato) no qual, os objetos apenas declaram suas dependências, sem criá-las, delegando essa tarefa da criação de dependências a um Container IoC (Core Container).
- **Injeção de Dependência** é a implementação (Concreta) utilizada pelo Spring Framework para a aplicação da Inversão de Controle (quando necessário).

## Beans e Estereótipos

 Bean é um objeto que é instanciado, montado e gerenciado por um container do Spring através da Inversão de Controle (IoC) e da Injeção de Controle.

- **Estereótipos**: Categorias de Beans específicos do Spring Framework: @Component, @Service, @Controller, @Repository

#### **API**

- API: Acrônimo para Application Programming
  Interface, ou Interface de Programação de/para Aplicações
- Define uma forma de como dois (ou mais)
   componentes de software possam se comunicar,
   através de um conjunto de definições e
   protocolos.
- Exemplo: API de uso do Java, API do Python, etc

### **REST - Representative State Transfer**

- É um modelo de arquitetura que fornece diretrizes para que os **sistemas distribuídos** se comuniquem diretamente usando os princípios e protocolos existentes da Web sem a necessidade de SOAP ou outro protocolo sofisticado.
- Não é uma linguagem nem tecnologia/framework

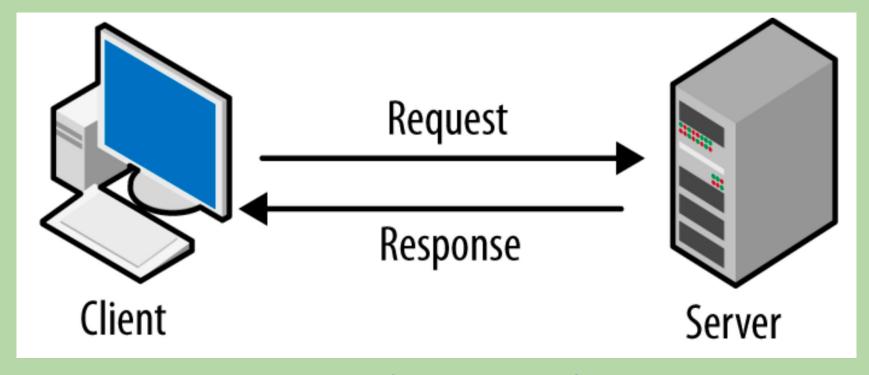
### Responsabilidades no REST

- Cliente
- Servidor
- **STATELESSNESS** Sem estado (não guarda estado)

"Servidor não precisa saber o estado do cliente e vice-versa"

- Request / Response

### Responsabilidades no REST



Fonte: <a href="https://darvishdarab.github.io/cs421\_f20/docs/readings/restful/api/">https://darvishdarab.github.io/cs421\_f20/docs/readings/restful/api/</a>

### REST - Requisições e comunicações

- O REST precisa que um cliente faça uma requisição (request) para o servidor para enviar ou modificar dados (response).
- Uma requisição consiste em:
- Um método HTTP
- Um cabeçalho (header)
- Um caminho ou rota (path)
- Uma informação no corpo da requisição (opcional)

#### **REST - Métodos HTTP**

- Em aplicações REST, os métodos mais utilizados são:
- método GET
- método POST
- método PUT
- ☐ método DELETE

## REST - Códigos de Resposta

- Para cada resposta de requisição, existe um código de status associado:
- 200 (OK), requisição atendida com sucesso;
- 201 (CREATED), objeto ou recurso criado com sucesso;
- 204 (NO CONTENT), objeto ou recurso deletado com sucesso;
- 400 (BAD REQUEST), ocorreu algum erro na requisição (podem existir inúmeras causas);
- 404 (NOT FOUND), rota ou coleção não encontrada;
- 500 (INTERNAL SERVER ERROR), ocorreu algum erro no servidor

#### **Prática**

- Classes de modelo do projeto

#### Links Úteis

- Site do Spring <a href="https://spring.io/">https://spring.io/</a>
- Documentação do Spring Boot <a href="https://spring.io/projects/spring-boot">https://spring.io/projects/spring-boot</a>
- Linguagens, frameworks e tecnologias mais usadas no mundo <a href="https://snyk.io/jvm-ecosystem-report-2021/">https://snyk.io/jvm-ecosystem-report-2021/</a>
- Maven <a href="https://maven.apache.org/">https://maven.apache.org/</a>
- Eclipse IDE <a href="https://www.eclipse.org/">https://www.eclipse.org/</a>
- Ecossistema Spring <a href="https://spring.io/projects">https://spring.io/projects</a>
- REST conceitos e fundamentos
  https://www.alura.com.br/artigos/rest-conceito-e-fundamentos
- API REST <a href="https://darvishdarab.github.io/cs421\_f20/docs/readings/restful/api/">https://darvishdarab.github.io/cs421\_f20/docs/readings/restful/api/</a>