

# **Curso de Spring Boot**

**Instrutor: Bergson Barros** 

# Apresentação do instrutor



- 41 anos, casado, pai do Davi e da Laura
- Bacharel em Ciência da Computação (UFAL)
- Pós-Graduado em Segurança de Redes e Criptografia (UFF)
- Analista de Sistemas do Serpro
- Trabalha profissionalmente com Java há 19 anos
- Certificações em Python (PCEP), Azure (DP-900), LGPD (LGPDF) e Scrum Foundations (SFPC)
- Trabalha com Spring Boot desde 2019

#### Motivação



#### Relaxe, pause para afiar o seu machado!

"Se eu tivesse apenas uma hora para cortar uma árvore, eu usaria os primeiros quarenta e cinco minutos afiando meu machado."

"Tempo de treinamento não é tempo perdido."

## IDEs que utilizaremos







### **Atalhos do Eclipse**

<Ctrl> + <Shift> + F - Formata o código

<Ctrl> + <Shift> + O - Organiza os imports

<Ctrl> + <Shift> + D - Apaga a linha

<Ctrl> + <Shift> + G - Procura por referência da classe/método

<Ctrl> + <Shift> + T (Type) - Procura por classes

<Ctrl> + <Shift> + R (Resource) - Procura por arquivos

<Ctrl> + L (Line) - Vai para a linha

<Ctrl> + S (Save) - Salva o trabalho atual

<Ctrl> + Z (Undo) - Desfazer a última operação

<Ctrl> + R (Redo) - Refaz a última operação



#### Avançando no Aprendizado

Web - Servlets - Container - Spring Boot - MVC - Arquitetura em Camadas

Dados - Persistência - Camada de Dados

JAVA - Paradigma OO - Classes - Objetos -

#### Por que estudar Spring?

"Spring torna a programação em Java mais **rápida**, mais **simples** e mais **segura** para todos. Spring foca na **velocidade**, **simplicidade** e a **alta produtividade** tornou o Spring o framework Java mais popular do mundo." (fonte: site Spring)

- Relatório dos frameworks mais utilizados no mundo: <a href="https://snyk.io/jvm-ecosystem-report-2021/">https://snyk.io/jvm-ecosystem-report-2021/</a>



#### Benefícios de usar Spring?

- Spring está em todos os lugares (big techs)
- Flexível (Spring Core e bibliotecas de terceiros)
- Produtivo (web serve embarcado)
- Rápido (iniciar, parar, execução otimizada)
- Seguro (cuidado dos desenvolvedores em gerenciar as vulnerabilidades das bibliotecas)
- Solidário (grande comunidade mundial para todas as diversidades, idades...)

Fonte: <a href="https://spring.io/why-spring">https://spring.io/why-spring</a>

#### **Ecossistema Spring**

- Spring Boot
- Spring Framework
- Spring Data
- Spring Cloud
- Spring Security
- Spring Session
- Spring Batch

Todos os projetos do ecossistema Spring estão em <a href="https://spring.io/projects">https://spring.io/projects</a>

#### **Conhecendo o Spring Boot**

- Documentação <a href="https://spring.io/projects/spring-boot">https://spring.io/projects/spring-boot</a>
- Spring Boot facilita a criação de aplicações independentes (stand-alone), baseado em Spring, que você pode simplesmente executar



#### Funcionalidades do Spring Boot

- Criação de aplicações stand-alone (independentes)
- Tomcat embarcado, Jetty ou Undertown
- Não há necessidade de arquivos WAR
- Simplificação na configuração da build através do 'starter'
- Configuração das bibliotecas Spring e de terceiros (3rd party)
- Provê ferramentas de apoio e monitoração da produção (metrics, health checks, etc)

#### Criando projetos com Spring Initializr

https://start.spring.io/

### **Apache Maven**



- Apache Maven é uma ferramenta responsável pelo gerenciamento das builds do projeto, suas configurações e suas dependências
- Baseado em um arquivo **POM**
- Gerenciamento de dependências do projeto

#### Prática 1

- Criar um projeto inicial no Spring Initializr (<a href="https://start.spring.io/">https://start.spring.io/</a>)
- Verificar no pom todas as informações passadas no Spring Initializr
- Criar uma classe controladora e anotar com @Controller
- Na classe criada, criar método hello que retorna uma mensagem de boas vindas. Exemplo: **Olá aluno, seja bem-vindo!!!**

#### Prática 2

- Criar uma classe controladora com seu nome e anotar com @Controller
- Na classe criada, criar método hello que retorna uma mensagem de boas vindas
- Após isto, decore a mensagem de boas vindas com tags HTML (h1, h2, p, strong, ect)

### Projeto do Curso - Scholl Control API

 Criação de uma API REST para praticar os conceitos aprendidos nas aulas voltando para o negócio de uma escola.

#### Projetos:

- Spring MVC
- Spring Data JPA
- Spring Validation

### Aula 02 - Alvos para hoje

- Spring Core
- O que é API?
- Arquivos JSON
- Arquitetura **REST**
- Criar nosso primeiro EndPoint
- Iniciar JPA (se possível....)



#### Aula 02 - Material de Apoio

- 1) Notepad oficial do curso:
  <a href="https://notepad.link/fuctura-spring-boot-20220806">https://notepad.link/fuctura-spring-boot-20220806</a>
- 2) Repósitório do curso no Git Hub:

https://github.com/Bergolito/curso-springboot-fuctura

3) Classes do Modelo - Api Escola:

https://github.com/Bergolito/curso-springboot-fuctura/blob/main/ Aula02%20-%202022-08-06/escola-model.zip

## **Spring Core**

- Atualmente na versão 5.3.22 (Dependency Hierarchy no POM)
- Inversão de Controle (IoC) é um padrão de projeto (Abstrato) no qual, os objetos apenas declaram suas dependências, sem criá-las, delegando essa tarefa da criação de dependências a um Container IoC (Core Container).
- **Injeção de Dependência** é a implementação (Concreta) utilizada pelo Spring Framework para a aplicação da Inversão de Controle (quando necessário).

### Beans e Estereótipos

 Bean é um objeto que é instanciado, montado e gerenciado por um container do Spring através da Inversão de Controle (IoC) e da Injeção de Dependência.

 Estereótipos: Categorias de Beans específicos do Spring Framework: @Component, @Service,
 @Controller, @Repository, @Autowired

#### **API**

- **API**: Acrônimo para **Application Programming Interface**, ou Interface de Programação de/para Aplicações

- Define uma forma de como dois (ou mais) componentes de software possam se comunicar, através de um conjunto de definições e protocolos.

#### **API**

- Exemplos:
  - 1) API da Via CEP <a href="https://viacep.com.br/">https://viacep.com.br/</a>
  - 2) Consulta CEP dos Correios:
  - https://buscacepinter.correios.com.br/app/endereco
  - /index.php
  - 3) API de Serviços de Dados do IBGE:
  - https://servicodados.ibge.gov.br/api/docs
  - https://www.ibge.gov.br/censo2010/apps/nomes/#/search

# **Arquivos JSON**

- JSON - Acrônimo para Java Script Object Notation

- Surgiu como uma alternativa para XML
- Compacto, bem mais leve e mais prático que XML
- Usado na troca simples e rápida de dados entre sistemas

## **REST - RE**presentative **S**tate **T**ransfer

- É um modelo de arquitetura que fornece diretrizes para que os sistemas distribuídos se comuniquem diretamente usando os princípios e protocolos existentes da Web sem a necessidade de SOAP ou outro protocolo sofisticado.

- Não é uma linguagem nem tecnologia nem framework

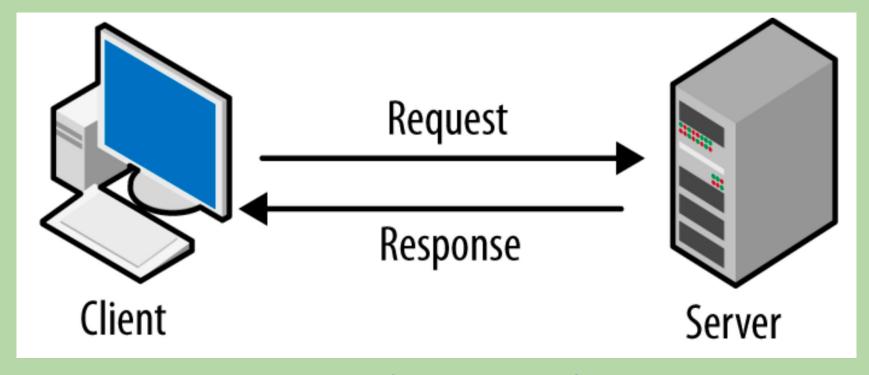
### Responsabilidades no REST

- Cliente
- Servidor
- **STATELESSNESS** Sem estado (não guarda estado)

"Servidor não precisa saber o estado do cliente e vice-versa"

- Request / Response

### Responsabilidades no REST



Fonte: <a href="https://darvishdarab.github.io/cs421\_f20/docs/readings/restful/api/">https://darvishdarab.github.io/cs421\_f20/docs/readings/restful/api/</a>

### REST - Requisições e comunicações

- O REST precisa que um cliente faça uma requisição (request) para o servidor para enviar ou modificar dados (response).
- Uma requisição consiste em:
- Um método HTTP
- Um cabeçalho (header)
- Um caminho ou rota (path)
- Uma informação no corpo da requisição (opcional)

#### **REST - Métodos HTTP**

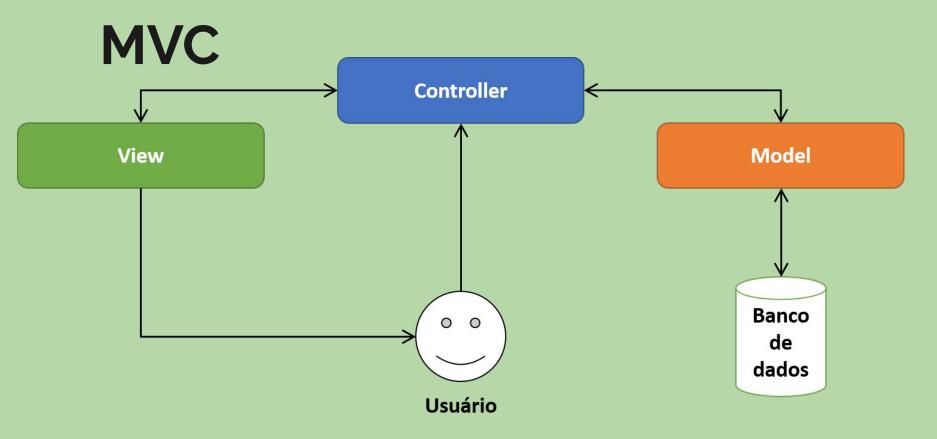
- Em aplicações REST, os métodos mais utilizados são:
- método GET
- método POST
- método PUT
- ☐ método DELETE

### REST - Códigos de Resposta

- Para cada resposta de requisição, existe um código de status associado:
- 200 (OK), requisição atendida com sucesso;
- 201 (CREATED), objeto ou recurso criado com sucesso;
- 204 (NO CONTENT), objeto ou recurso deletado com sucesso;
- 400 (BAD REQUEST), ocorreu algum erro na requisição (podem existir inúmeras causas);
- 404 (NOT FOUND), rota ou coleção não encontrada;
- 500 (INTERNAL SERVER ERROR), ocorreu algum erro no servidor

#### **MVC**

- Acrônimo para Model-View-Controller
- É um padrão de projeto de software focado no **reúso de código** e na separação de conceitos em **três camadas interconectadas**, onde a apresentação dos dados e interação dos usuários são separados dos métodos que interagem com o banco de dados.



Fonte: <a href="https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-mvc">https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-mvc</a>

### Criando nosso primeiro Controlador

 No pacote br.com.fuctura.escola.model, criar a classe Aluno, com seus atributos, métodos getters e setters, equals() e hashCode()

#### **Atributos do Aluno:**

```
private Long id;
private String cpf;
private String nome;
private String email;
private String fone;
// Tipo pode ser CONVENCIONAL ou MONITOR
private String tipo = TipoAluno.CONVENCIONAL.toString();
```

### Criando nosso primeiro Controlador

- No pacote br.com.fuctura.escola.controller, criar a classe
   PrimeiroController
- Anotar com @RestController
- Anotar com @RequestMapping("/primeiro")
- criar um método que irá retornar uma lista de alunos

```
public List<Aluno> listarAlunos(){
}
```

No método, anotar com @GetMapping("/listar")

### Aula 03 - Alvos para hoje

- Padrão **DTO**
- Melhorando nosso primeiro EndPoint
- JPA
- Criar o Controlador de Aluno
- Criar o Repositório de Aluno
- Instalação do cliente Postman
- Criar os endpoints para os métodos
   GET/POST/PUT e DELETE



#### Padrão DTO

- DTO Acrônimo para Data Transfer Objeto
- Evitar usar a classe de Entidade de banco (Aluno) como retorno de serviço
- Classe DTO deve ser leve e com atributos simples
- Por padrão deve conter apenas dados simples: String,
   Long, Integer, Float, etc

#### Melhorando nosso primeiro Controlador

- Criar o pacote *br.com.fuctura.escola.dto*
- Criar a classe **AlunoDTO**
- Atributos do dto: cpf, nome, email
- Criar um método que irá retornar uma lista de AlunosDTO
- No método, anotar com @GetMapping("/listar2")
- Adicionar a dependência no pom referente ao Bean Validation

# **Spring Data JPA**

- No arquivo application.properties do projeto, adicionar as configurações específicas do banco H2
- Na classe Aluno, adicionar as anotações específicas do JPA para mapear a classe aluno do modelo como uma entidade/tabela do banco de dados

### **Arquivo Application.properties**

```
_____
# datasource
spring.datasource.driverClassName=org.h2.Driver
spring.datasource.url=jdbc:h2:mem:escola-controle-api
spring.datasource.username=sa
spring.datasource.password=
# ipa
spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.H2Dialect
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
# ATENCAO
spring.jpa.defer-datasource-initialization=true
# Console do banco H2
spring.h2.console.enabled=true
spring.h2.console.path=/h2-console
```

#### Classe Aluno

- Adicionar as anotações na classe: @Entity e @Table
- Adicionar as anotações em cada atributo da classe:
  - @Id @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
  - private Long id;
  - @Column(nullable = false, name = "CPF")
  - private String cpf;

#### Classe Aluno

```
@Entity
@Table
public class Aluno implements Serializable {
   private static final long serialVersionUID = 1L;
    @Id @GeneratedValue(strategy = GenerationType. IDENTITY)
   private Long id;
    @Column (nullable = false, name = "CPF")
   private String cpf;
    @Column(nullable = false, name = "NOME")
   private String nome;
    @Column (nullable = true, name = "EMAIL")
    private String email;
    @Column (nullable = false, name = "FONE")
   private String fone;
    @Column(nullable = false, name = "TIPO")
    private String tipo = TipoAluno.CONVENCIONAL.toString();
    muhlia Aluna/I
```

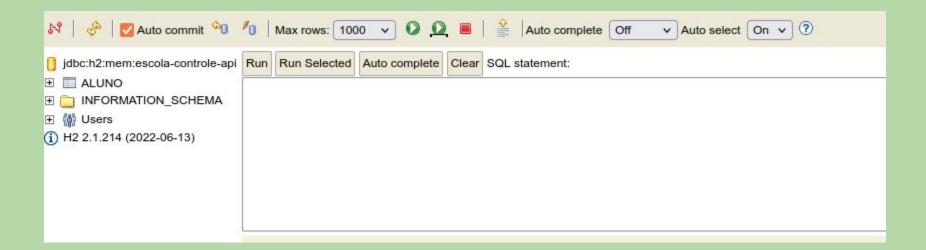
# Arquivo data.sql

```
PrimeiroControl pratica-spring Aluno.java pplication.pro data.sql 2 Aluno.java pplication.pro data.sql 2 Aluno.java pplication.pro data.sql 2 Aluno.java pplication.pro provided in the square provided in the
```

### Console H2



#### Console H2



### Repository

- Repositório lugar para armazenar objetos
- Repository é uma interface pré-definida responsável pela camada de dados (persistence)
- Na prática: interface que extenderá JpaRepository<Model, Id>
- Recebe por herança todos os métodos da classe abstrata
- Ver os métodos na documentação:
   <a href="https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/api/org/s">https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/api/org/s</a>
   <a href="pringframework/data/jpa/repository/JpaRepository.html">pringframework/data/jpa/repository/JpaRepository.html</a>

## Repository



# **Nosso Projeto**

- Criando nosso primeiro Controller
- Criação dos pacotes de código: model, repository e controller
- Dentro do pacote model, importar as classes de entidade do nosso projeto
  - ALUNO
  - **PROFESSOR**
  - CURSO
  - TURMA
  - **MATRICULA**

### Links Úteis

- Site do Spring <a href="https://spring.io/">https://spring.io/</a>
- Documentação do Spring Boot <a href="https://spring.io/projects/spring-boot">https://spring.io/projects/spring-boot</a>
- Linguagens, frameworks e tecnologias mais usadas no mundo <a href="https://snyk.io/jvm-ecosystem-report-2021/">https://snyk.io/jvm-ecosystem-report-2021/</a>
- Maven <a href="https://maven.apache.org/">https://maven.apache.org/</a>
- Eclipse IDE <a href="https://www.eclipse.org/">https://www.eclipse.org/</a>
- Ecossistema Spring <a href="https://spring.io/projects">https://spring.io/projects</a>
- REST conceitos e fundamentos <a href="https://www.alura.com.br/artigos/rest-conceito-e-fundamentos">https://www.alura.com.br/artigos/rest-conceito-e-fundamentos</a>
- API REST
   <a href="https://darvishdarab.github.io/cs421\_f20/docs/readings/restful/api/">https://darvishdarab.github.io/cs421\_f20/docs/readings/restful/api/</a>