Description

Intended User

Features

User Interface Mocks

Login

<u>Menu</u>

Cadastro de contas (poupança, conta corrente, cartão de crédito, dinheiro/carteira)

Cadastro de categorias

Registro de receitas/despesas/transferência

Frases motivacionais sobre finanças após registros de receitas/despesas

Key Considerations

How will your app handle data persistence?

Describe any corner cases in the UX.

Describe any libraries you'll be using and share your reasoning for including them.

Describe how you will implement Google Play Services.

Next Steps: Required Tasks

Task 1: Project Setup

Task 2: Implement UI for Each Activity and Fragment

Task 2.1: Create layout for each activity and fragment

Task 3: Criar AssyncTask

Task 4: Criar DataProvider

Task 5: Criar Widget

GitHub Username: ricardosbarbosa

Where Is My Money

Description

Aplicativo para ajudar ao usuário ter um melhor controle financeiros de suas despesas e receitas, sabendo onde seu dinheiro é gasto, e como ele está distribuído em suas contas bancárias.

Intended User

Pessoas que tenham dificuldade em saber como seu dinheiro é gasto, que desejem ter um controle de registros de despesas e receitas, para concluírem com o tempo como podem ter uma vida financeira mais saudável, sabendo encontrar pontos de gastos excessivo que precisam ser melhor controlado.

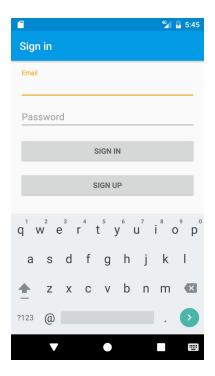
Features

Lista das principais features do app:

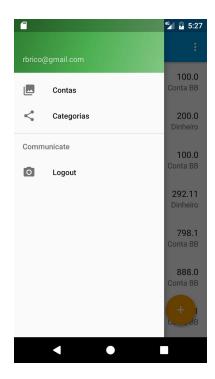
- Login
- Cadastro de usuário
- Cadastro de contas (poupança, conta corrente, cartão de crédito, dinheiro/carteira)
- Registro de despesas de uma categoria em uma determinada conta
- Registro de receitas de uma categoria em uma determinada conta
- Registro de transferência de valores de uma conta para outra, como saques da conta corrente, depósitos etc.
- Saldos das contas
- Frases motivacionais sobre finanças após registros de receitas/despesas

User Interface Mocks

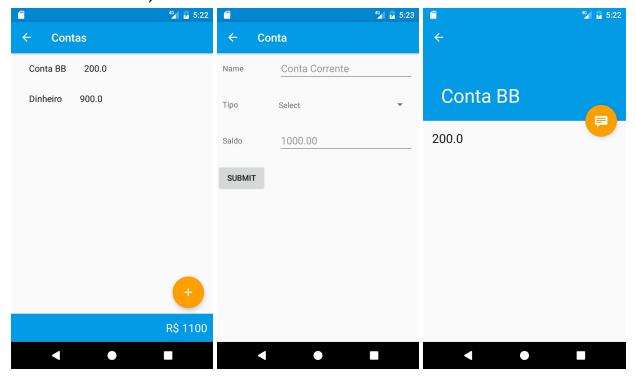
Login



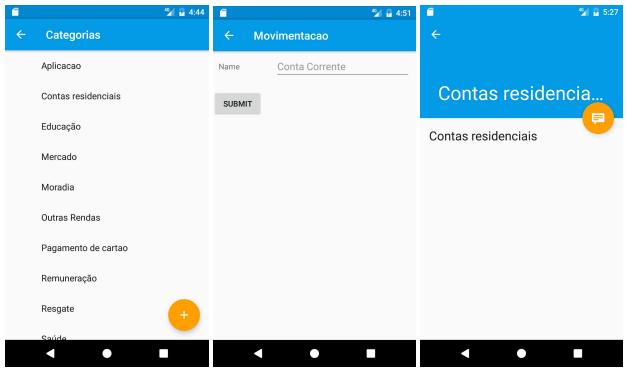
Menu



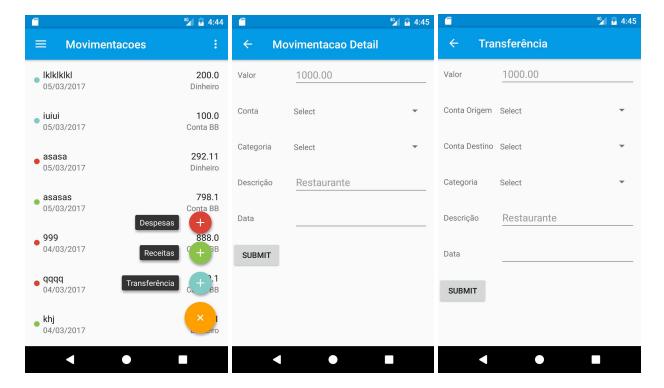
Cadastro de contas (poupança, conta corrente, cartão de crédito, dinheiro/carteira)



Cadastro de categorias



Registro de receitas/despesas/transferência



Frases motivacionais sobre finanças após registros de receitas/despesas

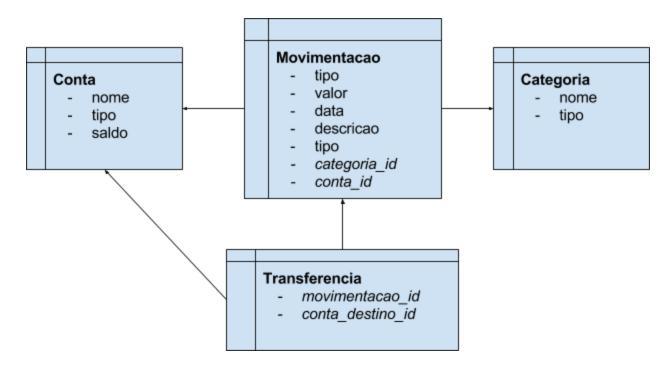


Key Considerations

How will your app handle data persistence?

O Aplicativo manterá os dados num banco de dados sqllite. Será criado um data provider para manipulá-lo.

Abaixo segue uma estrutura das tabelas do banco.



Describe any corner cases in the UX.

O usuário retorna para tela de movimentações clicando no botão de voltar no canto superior à esquerda nas tela de cadastro despesas/receitas/movimentações.

O usuário Acessa o menu clicando no ícone de *sanduíche* no canto superior à esquerda na tela de movimentações.

Describe any libraries you'll be using and share your reasoning for including them.

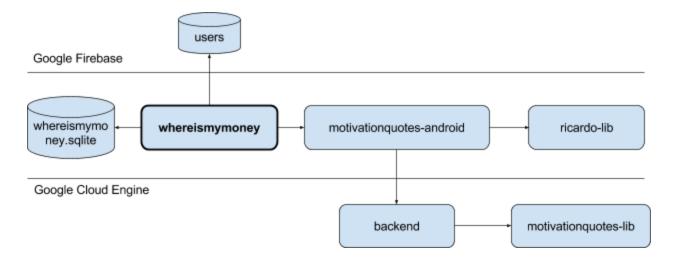
- Picasso (com.squareup.picasso:picasso:2.5.2)
 - Na tela de mensagens motivacionais é exibido uma imagem de fundo, o picasso carregará essa imagem a partir de uma url dada
- Picasso Transformation (p.wasabeef:picasso-transformations:2.1.0)
 - o aplicar efeito de blur
 - trabalha em conjunto com o picasso
- OkHttp3 (com.squareup.okhttp3:okhttp:3.6.0')

- o facilitar a manipulação de requisições http
- Facebook Stetho (com.facebook.stetho:stetho:1.4.2)
 - o para analisar o banco de dados quando debugava
- FloatingActionMenu (com.github.clans:fab:1.6.4)
 - o criar um menu com vários fabs na tela de movimentações

Describe how you will implement Google Play Services.

O login da aplicação usará o firebase auth.

A imagem abaixo explica a estrutura do projeto em módulos:



Next Steps: Required Tasks

Task 1: Project Setup

Adicionar as dependências ao projeto:

- 1. Baixar o projeto
 - a. https://github.com/ricardosbarbosa/WheresMyMoney/
- 2. Google cloud plataform https://console.cloud.google.com
 - a. Criar um projeto para receber o módulo backend
 - b. Habilitar o API Engine no menu lateral do projeto criado
- 3. Upload do backend
 - a. No android studio publicar o módulo backend no projeto criado no google cloud plataform do passo anterior
- 4. Google firebase
 - a. No menu: Authentication
 - b. Na aba: Método de login
 - c. Habilitar o Provedores de login: email/senha

Task 2: Implement UI for Each Activity and Fragment

- Build UI para MovimentacoesListActivity
- Build UI para MovimentacaoDetailActivity
- Build UI para o SideNavDrawer
- Build UI para CategoriasListActivity
- Build UI para CategoriaDetailActivity
- Build UI para ContaListActivity
- Build UI para ContaDetailActivity
- Build UI para MovimentacaoFormFragment
- Build UI para ContaFormFragment
- Build UI para CategoriaFormFragment
- Build UI para TransferenciaFormFragment

Task 2.1: Create layout for each activity and fragment

- layout para a tela de cadastro de receita/despesa
- layout para a tela de cadastro de transferência
- layout para a lista de movimentações
- layout para visualizar os detalhes de movimentações
- layout para o menu lateral
- layout para a lista de categorias
- layout para tela de cadastro de uma conta
- layout para o detalhe de uma categoria

- layout para tela de cadastro de uma categoria
- layout para a lista de contas
- layout para o detalhe de uma conta

Task 3: Criar AssyncTask

Duas AssyncTasks serão usadas no projeto:

- 1. A primeira é responsável por buscar uma url de uma imagem aleatória para ser usada como background na tela de mensagens motivacionais.
- 2. A segunda é responsável por solicitar um uma frase motivacional ao módulo hospedado no google cloud plataform.

Task 4: Criar DataProvider

Criar as classes de contrato das tabelas do banco.

As classes de apoio para manipular criação do banco de dados.

Implementar o data provider.

Task 5: Criar Widget

O widget do app exibe apenas tem a função de exibir as contas cadastradas e seus saldos