

## **Trabalho de conclusão de módulo**

Criar um aplicativo mobile Android que contenha:

### **Requisito 1 - Desenvolvimento da API e/ou Firebase**

A aplicação deverá ter as seguintes funcionalidades:

- Login
- Criação de usuário
- CRUD (por exemplo produto, carro, casa, coisa)
  - Listar todos
  - Apagar
  - Salvar
  - Atualizar
- Realizar o deploy da api na nuvem (caso tenha integração)

### **Requisito 2 - Tela de Login**

Validar os dados do usuário

Possibilitar a criação de uma nova conta

### **Requisito 3 - Tela Principal**

Essa tela deverá constar os botões que irão abrir as demais telas e também finalizar a aplicação.

### **Requisito 4 – Tela de Cadastro**

O aplicativo deverá conter pelo menos uma tela para realizar cadastro.

As informações a serem cadastradas ficam livre para o aluno escolher.

Por exemplo: cadastro de imóveis visitados, loja com determinados produtos desejados.

Os dados deverão ser persistidos na nuvem.

#### **Requisito 5 – Tela Lista de Exibição dos Dados**

Utilizar o RecyclerView para exibir os dados gravados na tela anterior.

O usuário poderá realizar a exclusão do registro através da lista.

#### **Requisito 6– Tela de Edição dos dados**

Através do RecyclerView (Funcionalidade 5) o usuário poderá abrir a tela de edição e realizar a alteração dos dados.

#### **Requisito 7 – Tela de Sobre**

A tela deverá conter:

- Logo do aplicativo
- Nome do Desenvolvedor
- Versão do Aplicativo.

## Considerações

Para uma maior abrangência de usuários o aplicativo deverá ter o idioma padrão como inglês e ter suporte (tradução para o português)

Para facilitar a manutenção do aplicativo deverá ser seguidos os padrões da plataforma Android em relação aos recursos (res, strings, colors, arrays, dimens, styles, entre outros).

O aplicativo deverá atender a partir da API 21 do Android. Deverá funcionar tanto em smartphones quanto em tablets, e proporcionar uma ótima experiência para o usuário.

A aplicação Calcula Flex não será permitida como entrega.

## Avaliação

A entrega deverá ser feita pelo portal. Caso não seja entregue até a data limite a nota do aplicativo automaticamente será 0. Deverá ser enviado um arquivo zipado (um documento txt com nome do aluno e o link do github do código).

Será considerado o código commitado até a data limite da entrega.

O **apk** deverá estar funcionando, caso contrário a nota será 0.

Havendo a suspeita de plágio, todos os alunos envolvidos receberão nota 0 e estarão sujeitos às medidas disciplinares da instituição.

A nota será dada de acordo com as funcionalidades implementadas e os padrões seguidos.