

Lista de exercícios JavaScript

1. Funções: O Desafio da Calculadora Universal

Contexto: Você foi contratado para desenvolver uma calculadora web que não apenas realiza operações básicas, mas também pode exibir mensagens personalizadas e calcular o dobro ou a metade de um número. Seu desafio é criar funções flexíveis que possam lidar com diferentes tipos de entradas e retornar os resultados de forma clara.

Tarefa:

1. Crie uma função chamada `saudacaoPersonalizada` que receba um nome como parâmetro e exiba uma mensagem de boas-vindas no formato `Olá, [Nome do Usuário]! Bem-vindo(a) à Calculadora Universal!`. Utilize `document.write` para exibir a mensagem.
2. Crie uma função chamada `operacaoMatematica` que receba três parâmetros: `num1`, `operador` (string como '+', '-', '*', '/') e `num2`. Esta função deve realizar a operação matemática correspondente e exibir o resultado no formato `O resultado de [num1] [operador] [num2] é igual a [resultado]`. Utilize `document.write`.
3. Crie uma função anônima atribuída a uma constante chamada `calcularDobro` que receba um número e retorne o dobro desse número. Exiba o resultado utilizando `document.write`.
4. Crie uma Arrow Function atribuída a uma constante chamada `calcularMetade` que receba um número e retorne a metade desse número. Exiba o resultado utilizando `document.write`.
5. Crie uma IIFE (Immediately Invoked Function Expression) que, ao ser executada, exiba a mensagem `Calculadora Universal pronta para uso!` no navegador. Utilize `document.write`.