

Lista de exercícios JavaScript

2. Arrays e Objetos: Gerenciamento de Clientes

Contexto: Uma pequena empresa precisa de um sistema simples para gerenciar seus clientes. Cada cliente possui um nome, endereço e cpf. O sistema deve ser capaz de listar os clientes, adicionar novos e exibir detalhes específicos.

Tarefa:

1. Crie um array de objetos chamado `listaClientes` que contenha pelo menos três objetos. Cada objeto deve representar um cliente com as seguintes propriedades: `nome` (string), `endereço` (string) e `cpf` (number).
2. Utilize um loop `forEach` para percorrer o `listaCliente` e exibir no navegador, para cada produto, as informações no formato: `Nome: [Nome do Cliente] Endereço: [Endereço do Cliente] e CPF: [CPF do Cliente]`. Utilize `document.write` e `
` para quebrar as linhas.
3. Adicione um novo cliente ao FINAL do `listaCliente`. Exiba o array de objetos atualizado no navegador.
4. Adicione um novo cliente ao INÍCIO do `listaCliente`. Exiba o array de objetos atualizado no navegador.

3. Classes: Fábrica de Heróis

Crie uma classe em JavaScript chamada `Heroi`, que represente um herói genérico. Essa classe deve conter os seguintes atributos:

- nome
- vida
- velocidade - força

Além disso, implemente os seguintes métodos na classe `Heroi`:

- `correr()`: Exibe uma mensagem informando que o herói está correndo.
- `andar()`: Exibe uma mensagem informando que o herói está andando.
- `atacar()`: Exibe uma mensagem informando que o herói está atacando.
- `defender()`: Exibe uma mensagem informando que o herói está se defendendo.

Use o "return" para retornar as mensagens.

Após criar a classe `Heroi`, instancie três objetos baseados nela, representando os heróis. Atribua valores para os atributos que foram definidos na classe para cada herói, inserindo também os atributos e métodos adicionais, conforme abaixo:

Homem-Aranha

Atributo adicional:

- teia: recebe 0 ou 1, indicando se ele pode ou não soltar teia. (escolha um valor) **Método adicional:**
- sentidoAranha(): Exibe uma mensagem informando que ele detectou perigo

Superman

Atributo adicional:

- podeVoar: recebe 0 ou 1, indicando se ele pode ou não voar. (escolha um valor) **Método adicional:**
- visaoCalor(): Exibe uma mensagem informando que ele está usando sua visão de calor.

Batman

Atributo adicional:

- esconder: recebe 0 ou 1, indicando se ele está se escondendo ou não. (escolha um valor) **Método adicional:**
- investigar(): Exibe uma mensagem informando que ele está investigando um crime.

Ao final, escolha alguns atributos e métodos dos heróis para exibir no navegador e validar as criações.

Exemplo:

batman.correr() superman.nome

homemAranha.sentidoAranha()