Desenvolvimento de Webapps em Django

• Criação de ambiente de desenvolvimento

conda create -n aula_django python=3.9

conda activate aula_django

• Instalação do Framework Django

pip install Django

• Criação de slugs automáticos a partir de um campo do Model

pip install django-autoslug

• Criação de campos de timestamp:

Biblioteca que auxilia na criação de Models que utilizam data e hora de criação e modificação.

pip install django-model-utils

Biblioteca que auxilia no shell mais iterativo

pip install ipython

• Biblioteca Pillow

Biblioteca necessária em projetos que irão trabalhar com imagens

pip install pillow

Outras funcionalidades para aumentar a produtividade:

pip install autopep8

pip install pylint

• Instalação de requisitos de projeto:

pip install -r requirements.txt

flag -r (--requirements): requisitos a serem instalados

```
ctrl+shift+p
select linter -> pylint
```

Criação de projeto:

django-admin startproject store (ou django-admin startproject store . #para não criar a segunda pasta)

Criação de apps:

Primeiro app irá tratar da apresentação geral dos produtos

django-admin startapp pages (ou python manage.py startapp pages)

Segundo app irá tratar dos registros dos usuários

django-admin startapp users (ou python manage.py startapp users)

Terceiro app irá tratar dos registros dos produtos

django-admin startapp products (ou python manage.py startapp products)

Vamos criar mais apps posteriormente...

Antes de iniciar a programação do projeto e criar os models, vamos entender um pouco sobre o mapeamento de urls e templates no Django:

Primeiro passo é incluir nossos apps no projeto

Em settings.py -> INSTALLED_APPS, adicione:

'pages.apps.PagesConfig',

'products.apps.ProductsConfig',

'users.apps.UsersConfig',

```
# Application definition

INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'pages.apps.PagesConfig',
    'products.apps.ProductsConfig',
    'users.apps.UsersConfig',
]
```

Agora vamos criar os arquivos urls.py nas pastas de cada app, assim teremos:

Projeto: store -> urls.py

App: pages -> urls.py

App: users -> urls.py

App: products -> urls.py

Na pasta do projeto store, em urls.py:

Faça a importação do include e adicione as rotas para as urls de cada app:

path('pages/', include('pages.urls')),

path('users/', include('users.urls')),

path('products/', include('products.urls')),

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include

# fiz a importação para apresentar a duplicação de chamada a mesma página
from pages import views

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),

# Essa linha está chamando um método em views dentro do app pages,
# duplicando a chamada que está em pages.urls.py
    path('', views.index, name='index'),
    path('pages/', include('pages.urls')),
    path('users/', include('users.urls')),
    path('products/', include('products.urls')),
]
```

Dentro de urls.py de cada app crie um padrão de chamadas de urls

```
store > pages >  urls.py > ...

1  from django.urls import path
2  from pages import views
3
4  urlpatterns = [
5  path('', views.index, name='index'),
6 ]
```

Procure ir testando seu projeto (subindo o server) ao longo das modificações, isso facilita na hora de encontrar problemas de codificação.

No app pages, em views.py, inclua o seguinte código:

from django.shortcuts import render

from django.http import HttpResponse

Create your views here.

def index(request):

return HttpResponse('Olá Mundo!')

```
store > pages > views.py > ...

1  from django.shortcuts import render
2  from django.http import HttpResponse
3
4  # Create your views here.
5  v def index(request):
6  return HttpResponse('Olá Mundo!')
```

Agora acesse:

http://127.0.0.1:8000/

http://127.0.0.1:8000/pages/

Você verá o mesmo código, pois tanto o urls.py (projeto store) quanto o urls.py (app pages) estão chamando o mesmo método index de view.py (app pages)

• Criação e configuração de pastas para templates:

No projeto store, em settings.py, vamos incluir caminhos para as pastas de templates e arquivos estáticos para funcionar de forma modular.

Será necessário importar a biblioteca os e utilizar métodos da mesma:

import os

TEMPLATE_DIR = os.path.join(BASE_DIR,'templates')

```
from pathlib import Path
import os

# Build paths inside the project like this: BASE_DIR / 'subdir'.

# Não siga a informação acima, pois em um server baseado em sistema Windows não irá funcionar.

BASE_DIR = Path(_file__).resolve().parent.parent

# print(_file__)

# print(BASE_DIR)

TEMPLATE_DIR = os.path.join(BASE_DIR,'templates')

# print(TEMPLATE_DIR)
```

• Criação e configuração de pastas para static files:

```
from pathlib import Path
import os

# Build paths inside the project like this: BASE_DIR / '
# Não siga a informação acima, pois em um server baseado

BASE_DIR = Path(__file__).resolve().parent.parent
# print(_file__)
# print(BASE_DIR)

TEMPLATE_DIR = os.path.join(BASE_DIR,'templates')
# print(TEMPLATE_DIR)

STATIC_DIR = os.path.join(BASE_DIR,'static')
# print(STATIC_DIR)

STATIC_ROOT = os.path.join(BASE_DIR,'staticfiles')
print(STATIC_ROOT)
```

```
# Static files (CSS, JavaScript, Images)
# https://docs.djangoproject.com/en/3.2/howto/static-files/
STATIC_URL = '/static/'
STATICFILES_DIRS = [
    STATIC_DIR,
]
```

• Reconfiguração das Rotas

Agora que as configurações para utilização de páginas html e arquivos estáticos estão concluídas, vamos criar nossas primeiras páginas html, rotarizar corretamente e criar métodos em views para renderizar as páginas para os usuários.

Primeiramente vamos consertar a rota no projeto store -> urls.py

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include

# fiz a importação para apresentar a duplicação de chamada a mesma página
# from pages import views

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),

# Essa linha está chamando um método em views dentro do app pages,
# duplicando a chamada que está em pages.urls.py
# path('', views.index, name='index'),
    path('', include('pages.urls')),
    path('users/', include('users.urls')),
    path('products/', include('products.urls')),
]
```

Agora vamos criar rotas nos arquivos urls.py dos apps:

```
store > pages > urls.py > ...

1  from django.urls import path
2  from pages import views
3
4  app_name = 'pages'
5
6  vurlpatterns = [
7  path('', views.index, name='index'),
8  path('about/', views.about, name='about'),
9 ]
```

```
store > products >  urls.py > ...

1  from django.urls import path
2  from products import views
3
4  vurlpatterns = [
5  path('', views.index, name='index'),
6 ]
```

```
store > users > ♥ urls.py > ...

1  from django.urls import path
2  from users import views
3
4 ∨ urlpatterns = [
5  path('', views.index, name='index'),
6 ]
```

Criação dos templates HTML

Nesse momento crie os arquivos html:

Utilização de tags de extensão do Python/Django:

{%block title%} {%endblock title%} -> Substitui o titulo da página

{%block content%} {%endblock content%} -> insere o bloco de conteúdo de outras páginas

{% url 'app:name' %} -> app: nome do app que contém o padrão URL; name: nome do padrão da URL

{% static 'endereço' %} -> endereço: subpasta onde contém o arquivo que deseja inserir

{{ variável }} -> apresentação de informação da variável

Modificação do views.py para renderização dos templates

Finalizamos com o views.py, do app pages:

Como estamos utilizando arquivos estáticos, é necessário salvá-los nas pastas referente a cada arquivo:

```
✓ static
✓ css
# bootstrap.min.css
# my_stylesheet.css
✓ images
☑ under_construction.jpg
✓ js
Js bootstrap.min.js
Js jquery-3.2.1.slim.min.js
Js popper.min.js
```

Criação de Models:

No arquivo /<nome_do_app>/models.py crie suas classes que irão representar os modelos equivalente a uma tabela do banco de dados

Criação do model Users:

O app users, bem como o seu model, fará toda a gestão de usuários do sistema. O Django já possui uma classe padrão para criação de usuários.

Basta utilizar a AbstractUser:

```
from django.contrib.auth.models import
AbstractUser

class User(AbstractUser):
    pass
```

No entanto, em projetos de maior porte geralmente a AbstractUser não comporta todos os campos necessários para o cadastro de um usuário, pois é necessário a informação de outros campos, como por exemplo o CPF.

Portanto, vamos alterar a AbstractUser ampliando sua funcionalidade.

Tenha sempre em mente que estamos trabalhando sob paradigma de OO, portanto, vamos herdar as classes e sobreescrever os métodos.

```
user.is_admin = True
       user.is_superuser = True
       user.save(using=self._db)
       return user
class Users(AbstractBaseUser):
   email = models.EmailField(verbose_name = 'E-mail', max_length = 100, unique=True)
   name = models.CharField(verbose_name = 'Nome', max_length = 200,
   cpf = models.CharField(verbose_name = 'CPF', max_length = 14,
   address = models.CharField(verbose_name = 'Endereço',
   phone = models.CharField(verbose_name = 'Telefone',
   date_joined = models.DateTimeField(verbose_name='date joined', auto_now_add=True)
   last login = models.DateTimeField(verbose_name='last login', auto_now=True)
   is_admin = models.BooleanField(default=False)
   is_active = models.BooleanField(default=True)
   is_staff = models.BooleanField(default=False)
   is_superuser = models.BooleanField(default=False)
   USERNAME FIELD = 'email'
   REQUIRED_FIELDS = ['name', 'cpf', 'address', 'phone']
   # Adiciona o Gerenciador de conta sobreescrevendo alguns parametros do Django
   objects = UsersManager()
```

```
# Adiciona o Gerenciador de conta sobreescrevendo alguns parametros do Django
objects = UsersManager()

def __str__(self):
    return self.cpf

# Campos obrigatórios - Admin tem nível de autorização maior, vamos deixar por questões de simplicidade def has_perm(self, perm, obj=None):
    return self.is_admin

# Verifica se o usuário tem permissão para visualizar a aplicação def has_module_perms(self, app_label):
    return True

# APÓS A FINALIZAÇÃO DA CRIAÇÃO DO USUÁRIO MODIFICADO, ATUALIZE O ARQUIVO SETTINGS.PY
# INCLUINDO AUTH_USER_MODEL
```

Altere o dunder methods das classes para retornar o nome ou algum outro identificador que facilite a observação através do admin do django.

Alterando o dunder str

Sem alterar o dunder str

_		☐ ITEM VENDA
	PRODUTO	☐ ItemVenda object (1)
	Produto 01	1 item venda

OBSERVAÇÃO: Adicione no settings.py a autenticação para usuários customizados.

```
# Deve ser inserido após a customização do usuário do Django
AUTH_USER_MODEL = 'users.Users' #cliente.Cliente
```

Após a configuração do model Users, fazer a criação de formulário padrão que irá aparecer no admin e, também, fazer a alteração do admin.py para aparecer o model na página de admin.

Crie o arquivo: forms.py

```
from django.contrib.auth import forms

from .models import User

# Formulário padrão para modificação de usuário 
class UserChangeForm(forms.UserChangeForm):
    class Meta(forms.UserChangeForm.Meta):
    # O modelo que será utilizado para criação do formulário de usuário é de acordo com nosso Users customizado 
    model = User

# Formulário padrão para criação de usuário 
class UserCreationForm(forms.UserCreationForm):
    class Meta(forms.UserCreationForm.Meta):
    # O modelo que será utilizado para criação do formulário de usuário é de acordo com nosso Users customizado 
    model = User
```

No admin.py crie o UserAdmin e faça o registro na página de admin

Realizando as migrações para o Banco de Dados:

Após a criação dos modelos é necessário informar ao Django que ocorreram alterações e que essas alterações devem ser propagadas para o banco de dados, isso se chama Migração;

Altere o settings.py para direcionar para o banco de dados que deseja utilizar;

```
# Database
# https://docs.djangoproject.com/en/3.1/ref/settings/#databases

DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',
        'NAME': os.path.join(BASE_DIR,'db.sqlite3'),
    }
}
```

(Vamos alterar para utilização do MySQL posteriormente)

Comando: python manage.py makemigrations

Após o makemigrations é necessário aplicar as mudanças ao banco de dados, sendo necessário:

- Configuração do banco de dados no arquivo settings.py;
- Tenha sido gerados os modelos migrations com o makemigrations;

Comando: python manage.py migrate

• Criando um Super Usuário para acessar o Admin:

Comando: python manage.py createsuperuser

Digite os dados necessários

Rode o server e entre no admin: http://127.0.0.1:8000/admin

Criação do model Products: