Criando novos comandos de interface

Os dispositivos Wyma possuem diversos comandos de protocolo para utilizá-los é necessário modificar os atributos no construtor da classe Packet. Nesta instrução vamos abordar os seguintes comandos do protocolo Wyma, relativos ao produto: Painel de chamada Fiscal.

Comando - "Chamada de fiscal"

```
rClass = <u>255</u>
rId = <u>255</u>
cmdType = <u>'S'</u>
cmdGroup = <u>54</u>
cmdNum = <u>2</u>
cmdIdx = Número do guichê. Ex: <u>3</u>
lenData = <u>1</u>
data = Caractere 'I' = Insere número no painel / 'R' = Retira número do painel
```

Comando - "Brilho do display"

```
rClass = \underline{255}

rId = \underline{255}

cmdType = \underline{'5'}

cmdGroup = \underline{11}

cmdNum = \underline{6}

cmdIdx = \underline{0}

lenData = \underline{1}

data = Valor do brilho (0-10). Ex: \underline{4}
```

Comando - "Volume do display"

```
rClass = \underline{255}

rId = \underline{255}

cmdType = \underline{'S'}

cmdGroup = \underline{7}

cmdNum = \underline{2}

cmdIdx = \underline{0}

lenData = \underline{1}

data = Valor do volume (0-10). Ex: \underline{6}
```