

Criando novos comandos de interface

Os dispositivos Wyma possuem diversos comandos de protocolo para utilizá-los é necessário modificar os atributos no construtor da classe Packet. Nesta instrução vamos abordar os seguintes comandos do protocolo Wyma, relativo aos produtos: Painéis SF, SS e SM:

Comando - “Tickets sequencial”

rClass = 255

rId = 255

cmdType = ‘S’

cmdGroup = 51

cmdNum = 10

cmdIdx = Número do guichê. Ex: 3

lenData = 4

data = São 3 bytes: byte 1 = 4

byte 2 = 1

byte 3 = 1 para chamar o próximo ou 2 para repetir a chamada

byte 4 = Direção da seta (‘D’=direita ‘E’=esquerda)

Comando - “Brilho do display”

rClass = 255

rId = 255

cmdType = ‘S’

cmdGroup = 11

cmdNum = 6

cmdIdx = 0

lenData = 1

data = Valor do brilho (0-10). Ex: 4

Comando - “Volume do display”

rClass = 255

rId = 255

cmdType = ‘S’

cmdGroup = 7

cmdNum = 2

cmdIdx = 0

lenData = 1

data = Valor do volume (0-10). Ex: 6

Comando - “Posição do painel e direção de setas”

rClass = 255

rId = 255

cmdType = 'S'

cmdGroup = 11

cmdNum = 13

cmdIdx = 1

lenData = 2

data = São 2 bytes: byte 1 = Posição do painel (1-32) 4
 byte 2 = Direção inicial da seta (0-1) 1

Onde: 0=esquerda e 1=direita

Ex: Na configuração acima o painel estará entre caixas 3 e 4 e vai indicar seta direita para chamadas dos caixas 1 a 3 e seta direita nos caixas acima de 4.