# Introdução ao Python para AWS com Boto3

Professor Ricardo Teixeira











#### Professor Ricardo Teixeira

- Pós-Graduado em Cloud Computing (Cloud Treinamentos, 2023)
- Mestre em Engenharia de Sistemas (UPE, 2015),
- Bacharel em Engenharia da Computação (UPE, 2012).



- Gestor de TI na Muda Meu Mundo (2021)
- Professor durante 5 anos na Faculdade SENAI (2017-2022)
- Fundador da Mídias Educativas e Mídias Criativas (2008)

Aprendendo a programar desde 1999





## Programa do curso

- Parte 1: Introdução à Programação em Python
  - Instalação e preparação do ambiente
  - Visão geral de um programa em Python
  - Variáveis e Tipos de dados
  - Operadores e estrutura condicional if-else e
  - Estruturas de repetição for e while
  - Funções
  - Módulos e Bibliotecas





## Programa do curso

- Parte 2: Boto3 e Ferramentas de apoio
  - Boto3:
    - Introdução
    - Instalação
    - Session, Client e Resource
  - AWS CLI
    - Instalação
    - Boas práticas
  - Serverless Framework
    - Apresentação
    - Instalação
    - Primeiros passos





## Programa do curso

- Parte 3: Python na AWS
  - Visão geral de AWS Lambda
    - Code, Trigger, Event, Layers e Function URL
  - Projeto: certificado de conclusão em PDF serverless.





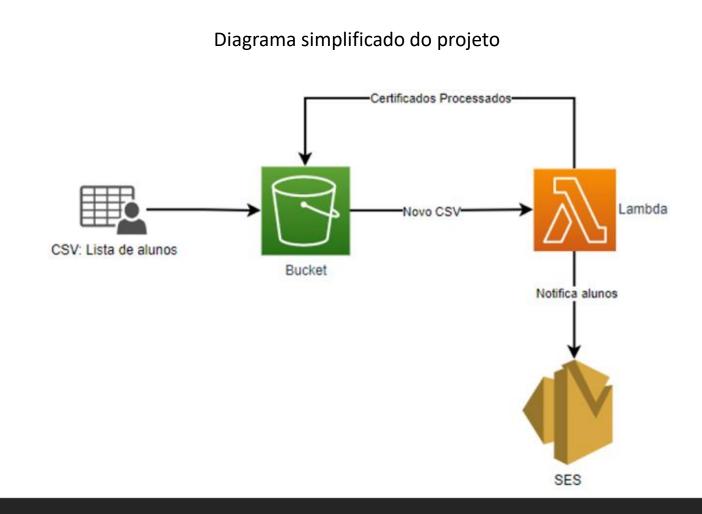
## O Projeto: gerador de certificado serverless

#### Objetivo

criação de um serviço de processamento e geração de certificado de conclusão em PDF.

#### • Descrição:

Quando o arquivo CSV com uma lista de alunos chegar no Bucket a Lambda vai ler o arquivo e processar um certificado para cada aluno com base em um certificado modelo. Também enviará a URL para download do certificado para cada aluno via e-mail especificado no CSV.





## Parte 1

# Introdução à Programação em Python





- Compatibilidade com AWS Lambda
  - https://docs.aws.amazon.com/pt br/lambda/latest/dg/lambda-runtimes.html
- Instalação do Python
  - https://www.python.org/downloads/
  - Vamos usar a versão 3.10.xx:
    - https://www.python.org/ftp/python/3.10.11/
- Instalação do Visual Studio Code (VSCode)
  - https://code.visualstudio.com/?wt.mc\_id=vscom\_downloads



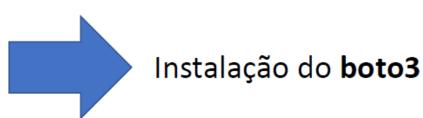


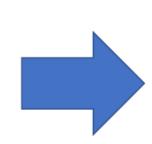
- Ambientes virtuais no Python
  - Possibilita compartimentalizar as bibliotecas na pasta do projeto.
  - Facilita na hora de implantar o projeto

C:\> Python310\

- Lib
  - ctype
  - urllib
  - json

...





C:\> Python310

- Lib
  - ctype
  - urllib
  - json
  - boto3
  - botocore

...





- Ambientes virtuais no Python
  - Possibilita compartimentalizar as bibliotecas na pasta do projeto.
  - Facilita na hora de implantar o projeto

C:\> meu\_projeto\env\

• Lib

• ctype

• urllib

• json

...

• botocore

. . .



- Ambientes virtuais no Python
  - Criando ambientes virtuais

```
C:\meu_projeto\> python -m venv NOME_AMBIENTE
```

- Ativando o ambiente
  - Supondo um ambiente chamado **env**, para ativá-lo execute:
  - no Windows:

```
C:\meu_projeto\> .\env\Scripts\activate
```

no Linux e MacOS:

```
user@machine:~/meu projeto$ source env/bin/activate
```

• Em seguida o nome do ambiente aparecerá no console.

```
(env) C: \meu projeto\>
```



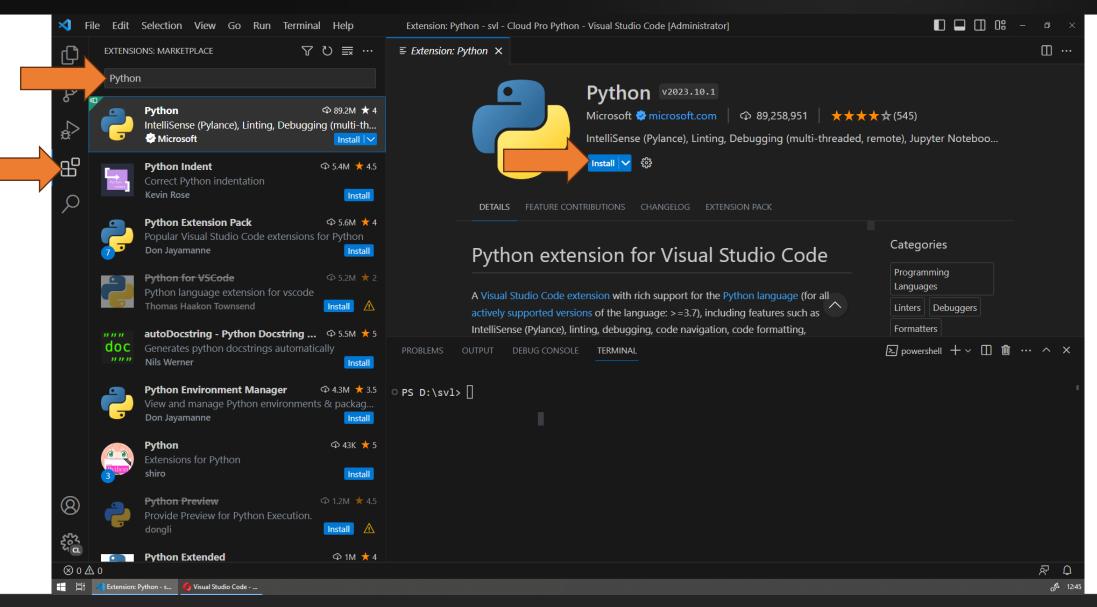


## Visão geral de um programa em Python

- Consiste em uma sequência de declarações executadas linha a linha pelo interpretador Python
- Executando python em terminal abrirá o interpretador Python onde podemos escrever os comandos e executar a cada linha.
- Na prática os códigos são feitos em arquivos de texto com a extensão .py
- As IDEs (*Integrated Development Interface*, ou do inglês, Interface de Desenvolvimento Integrada) podem reconhecer e executar esses arquivos de forma mais simplificada.
- Instale a extensão *Python* para apoiar no desenvolvimento.
  - Veja como no slide seguinte









## Visão geral de um programa em Python

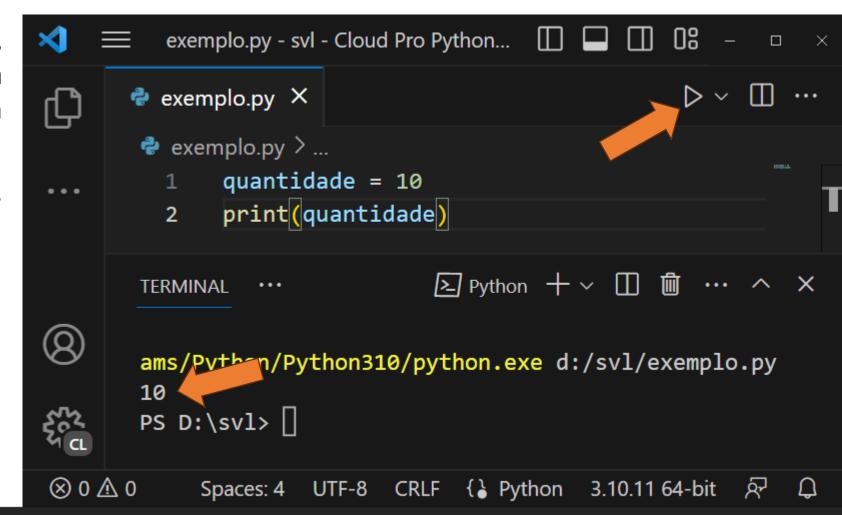
• Um programa Python pode ser tão simples como uma atribuição de valor numérico, como

- Não existe uma regra rígida para essa definição de um programa mínimo.
- Apesar disso precisamos seguir as regras da gramática e sintaxe da linguagem.
  - Gramática: palavras reservadas e operadores da linguagem
  - Sintaxe: regras de formatação do código e de como usar os elementos da gramática.



## Visão geral de um programa em Python

- Com a extensão instalada, você pode executar um programa em Python clicando no ícone
- O resultado, se houver, aparecerá no console abaixo.







## Vamos programar?

- Variáveis e Tipos de dados
- Operadores e estrutura condicional if-else e
- Estruturas de repetição for e while
- Funções
- Módulos e Bibliotecas
- Introdução ao Boto3:
  - Session, Client e Resource





## Parte 2

## Boto3 e Ferramentas de Apoio



- Introdução
  - O Boto3 é um SDK (*software development kit,* do inglês, kit de desenvolvimento de software).
  - Consiste em um conjuntos de módulos para criar, configurar e gerenciar serviços da AWS.
- Instalação
  - <a href="https://boto3.amazonaws.com/v1/documentation/api/latest/guide/quickstart.html#inst\_allation">https://boto3.amazonaws.com/v1/documentation/api/latest/guide/quickstart.html#inst\_allation</a>
  - Instalando com PIP (lembre-se de <u>ativar o ambiente</u>)

```
(env)C:\> pip install boto3
```





- Autorizando o Boto3
  - Assim como a AWS CLI, o Boto3 precisa de uma credencial para executar ações na conta da AWS.
- Sessão (Session)
  - A autorização é mantida pela sessão do Boto3.
  - Quando usamos o Boto3 no nosso código, uma sessão é criada automaticamente com as configurações de autorização definida.
- Clientes (Clients)
  - A partir da sessão podemos criar os Clients, ou clientes dos serviços.
  - Com eles temos acessos às funções de cada serviço (S3, EC2, Route53 etc.)
  - Podem ser instanciados a partir da sessão padrão ou de uma definida pelo programador.
- Recurso (Resource)
  - Representa literalmente um recurso específico.
  - Enquanto o client é do serviço, como S3, o resource é representa um bucket específico.



- Se estiver com a credencial na configuração padrão (default) ou com nas variáveis de ambiente:
  - AWS\_ACCESS\_KEY\_ID
  - AWS\_SECRET\_ACCESS\_KEY

```
import boto3

s3_client = boto3.client('s3')
lista = s3_client.list_buckets()
print(lista)
```



• Não recomendado, mas é possível passar como parâmetro:

```
import boto3

s3_client = boto3.client(
    's3',
    aws_access_key_id='AKIAUCXNAOTENTEUSAR',
    aws_secret_access_key='t3gnqEtp04qu3n4o5lida4c3rt0+mdVxxzvx1Kt7GB8A'
)
lista = s3_client.list_buckets()
print(lista)
```





• Para usar o profile é preciso especificar o nome dela na sessão.

```
import boto3

sessao = boto3.Session(
    profile_name='python-cloud-prod',
    region_name='us-east-1'
)

s3_client = sessao.client('s3')
lista = s3_client.list_buckets()
print(lista)
```





#### **AWS Lambda**

- O AWS Lambda é um serviço computacional sem servidor.
- A AWS gerencia os recursos necessários para executar o código.
- Você paga apenas pelo que usa: número de requisições, quantidade de memória, tempo de execução.
- Vantagens:
  - Não gerenciar o servidor!
  - Não precisa preparar o sistema
  - Não paga por tempo ocioso

#### Desvantagens

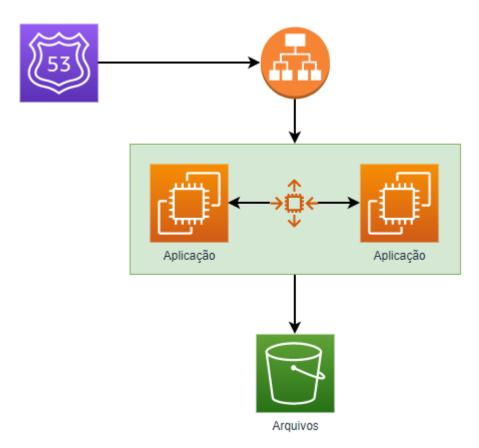
- Não tem acesso ao servidor
- Não é apropriado para realizar uma grande carga de computação



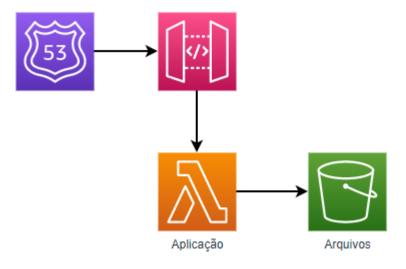


## **AWS Lambda**

Aplicação com servidores EC2



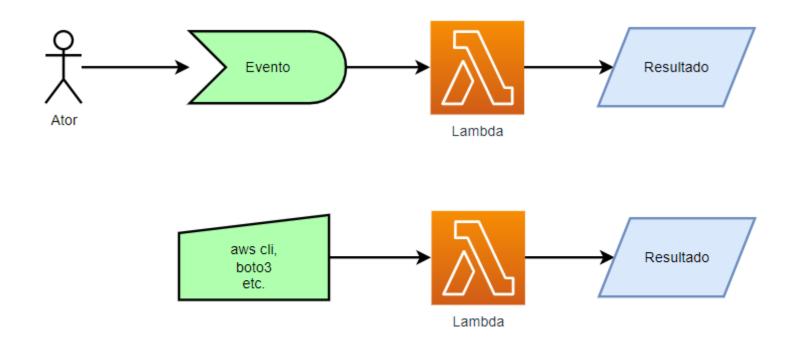
Aplicação com Lambda





#### Como o AWS Lambda funciona?

• É um serviço orientado a eventos que pode ser acionado de inúmeras formas



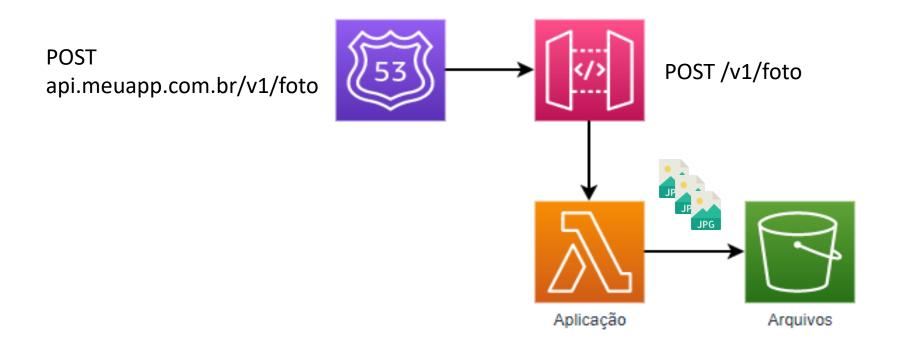




#### Como o AWS Lambda funciona?

• É um serviço orientado a eventos que pode ser acionado de inúmeras formas

Aplicação com Lambda

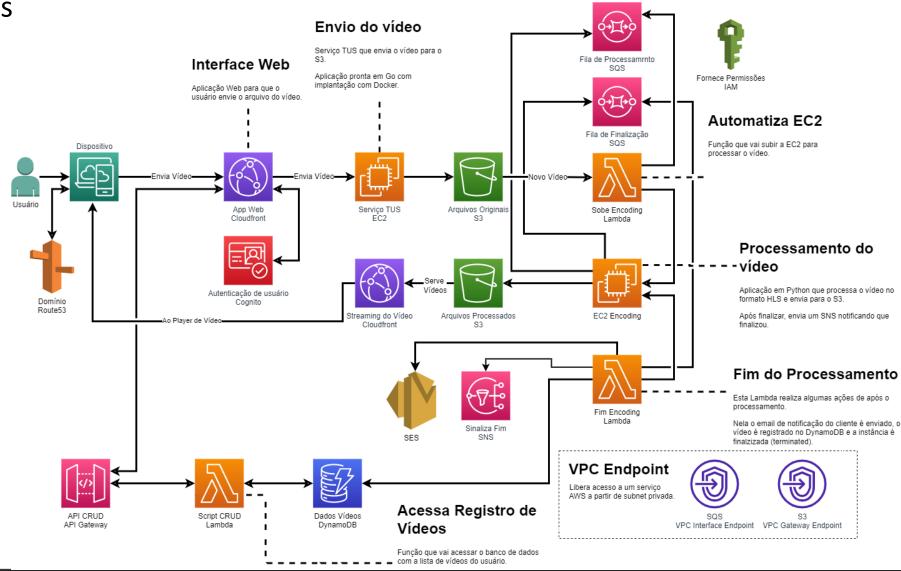






• Orquestrador em soluções

Solução para entrega de Video On Demand (VOD)





#### **AWS CLI**

- Instalação
  - https://docs.aws.amazon.com/pt br/cli/latest/userguide/getting-started-install.html
  - Criação de profile com credenciais do IAM

```
C:\> aws configure --profile nome_profile
```

- Boas práticas
  - Nunca escreva credenciais no código
  - Exclua credenciais quando não precisar mais delas
  - Desative a credencial se não estiver em uso
  - Rotacione as credenciais
  - Nunca versione ou nem salve em repositório público ou não criptografado.





#### Serverless Framework

- Apresentação
  - É uma ferramenta para criação de IaaC (*Infrastructure as a Code*, do inglês, Infraestrutura como um código).
  - Cria uma camada sobre o Cloudformation quando usa a AWS como provider
  - Permite o provisionamento e execução de infraestrutura a partir de um modelo especificado em um código com sintaxe YAML.
  - Comumente utilizado para desenvolver aplicações serverless.
- Instalação
  - Instalar NodeJS: <a href="https://nodejs.org/en/download">https://nodejs.org/en/download</a>
  - Instalar Serverless Framework CLI: https://www.serverless.com/framework/docs/getting-started



#### Serverless Framework

- Principais comandos
  - Inicialização: inicializa a partir de um modelo:

```
C:\meu projeto> serverless
```

• Publicação: cria na AWS toda da infra necessária e sobre o código junto com as dependências.

```
C:\meu_projeto> serverless deploy
```

Executar Lambda:

```
C:\meu_projeto> serverless invoke -f nome_lambda
```

• Remover infra: apaga toda a infra criada pelo projeto.

```
C:\meu projeto> serverless remove
```





## Parte 3

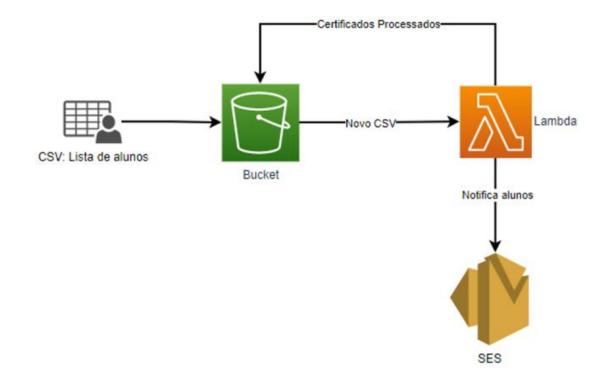
## Python na AWS





#### Prática

- AWS Lambda com Serverless Framework
- Implementação do projeto do gerador de certificado serverless





# Introdução ao Python para AWS com Boto3

Professor Ricardo Teixeira

Ricardo Teixeira linkedin.com/in/ricardoteix







#### Referências

- Repositório do projeto no Github <u>https://github.com/ricardoteix/python-cloud-prod</u>
- Como rotacionar chaves de acesso para usuários do IAM <a href="https://aws.amazon.com/pt/blogs/aws-brasil/como-rotacionar-chaves-de-acesso-para-usuarios-do-iam/">https://aws.amazon.com/pt/blogs/aws-brasil/como-rotacionar-chaves-de-acesso-para-usuarios-do-iam/</a>

 Documentação do Boto3 https://boto3.amazonaws.com/v1/documentation/api/latest/index.html

