

Nombre:

Fecha:

TEST DEVELOPER



- 1- Que es la inyección de dependencia y representa los tipos de inyección de dependencia que existen.
- 2- Menciona al menos 5 patrones de diseño y para que los utilizas.
- 3- Representa y explica cada uno de los componentes de la arquitectura del framework Spring.
- 4- Describe para que se utilizan las siguientes anotaciones @Autowired, @Qualifier, @PostConstruct, @PreDestroy, @Required, @Bean, @Configuration, @Transactional, @Secured, @RolesAllowed, @ManagedResource, @ManageAttribute, @ManageOperation, @Cacheable.
- 5- Para que sirve un converter.
- 6- Que es un aspecto y describe un ejemplo de cómo lo podríamos implementar
- 7- La empresa XYZ es la encargada de administrar el reporte de incidencias de los equipos de cómputo, donde un operador puede dar de alta una incidencia ("definir los datos que consideres más importante"), consultar incidencias por ID, por día, y por operador que las dio de alta, cabe mencionar que debemos tener dashboards que representen número de peticiones a los servicios consultados, insertados, cuantos se resolvieron, cuantos están abiertos.
 - a. Realizar el diagrama E-R
 - b. Realizar el diagrama de clases
 - c. y programar un servicios rest de consulta e inserción que consideren mas importantes.
- 8- Que es la arquitectura de micro servicios.
- 9- Menciona para que sirve cada uno de los siguientes componentes
 - a. Spring CloudConfig
 - b. Eureka
 - c. Ribbon
 - d. Hystrix
 - e. Zuul
 - f. OAuth
 - g. SWAGGER
 - h. SPLUNK
- 10- Generar una tarea ya sea con MAVEN o GRADLE para generar las clases de un WSDL del mismo.