

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación
Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio I

Apellido:					Fecha:	5/Oct/2017				
Nombre:					Docente:	Gigliotti,E / Dávila, M				
División:					Nota:					
Legajo:					Firma:					
Instancia	PP	X	RPP		SP		RSP		FIN	

Se debe desarrollar un sistema (en ANSI C) el cual permita comercializar espacios publicitarios, los cuales estarán integrados por dos tipos de dispositivos:

1. Pantallas LCD - Ubicados en paseos comerciales
2. Pantallas Gigantes Led - Ubicadas en la vía pública

En el sistema existirán pantallas del tipo Led o LCD , las cuales se registrarán mediante nombre, dirección y precio de la publicidad en dicha pantalla por cada día de publicación.

La plataforma permitirá vender a un cliente la publicación de un video publicitario en una pantalla determinada.

La porción del sistema que deberá realizarse se centrará en la venta de publicidad y consta de un menú con las siguientes opciones:

- 1) **Alta de pantalla:** Se solicitan al usuario los datos de la pantalla, para que el sistema pueda funcionar se deberá generar un ID único para cada pantalla.
- 2) **Modificar datos de pantalla:** Se ingresa el ID de la pantalla, permitiendo modificar sus datos.
- 3) **Baja de pantalla:** Se ingresa el ID de la pantalla, se eliminará la pantalla junto con todas las contrataciones de publicidad para esta pantalla.
- 4) **Contratar una publicidad:** Se listaran todas las pantallas y se le pedirá al usuario que elija la pantalla donde se quiere publicar, ingresando su ID. Luego se pedirán los datos asociados a la publicidad: cuit del cliente, cantidad de días que dura la publicación y nombre del archivo de video (p.ej. Video1.avi).

- 5) **Modificar condiciones de publicación:** Se pedirá que se ingrese el cuit del cliente y se listaran todas las pantallas de video que el cliente tiene contratadas mostrando todos sus campos. Luego de ingresar el ID de la pantalla, se permitirá modificar la cantidad de días contratados para la misma.
- 6) **Cancelar contratación:** Se pedirá que se ingrese el cuit del cliente y se listaran todas las pantallas de video que el cliente tiene contratadas mostrando todos sus campos. Luego ingresar el ID de la pantalla de la cual se quiere cancelar la contratación.
- 7) **Consulta facturación:** Se deberá ingresar el cuit del cliente y se deberá listar el importe a pagar por cada contratación.
- 8) **Listar contrataciones:** Se deberán listar las contrataciones indicando nombre de la pantalla, nombre de video, cantidad de días y cuit de cliente.
- 9) **Listar pantallas:** Se deberán listar las pantallas existentes indicando todos sus campos.
- 10) **Informar:**
 1. Lista de cada cliente con cantidad de contrataciones e importe a pagar por cada una.
 2. Cliente con importe más alto a facturar (si hay más de uno indicar el primero)

Nota 0 : El sistema soportará una capacidad máxima de 100 pantallas y 1000 contrataciones

Nota 1: Se deberán desarrollar bibliotecas por cada entidad las cuales contendrán las funciones (Alta, Baja, Modificar, etc.). Los informes deberán estar en una biblioteca aparte.

Nota 2: El código deberá tener comentarios con la documentación de cada una de las funciones y respetar las reglas de estilo de la cátedra.