

Unidad 1 – Tarea 1 v2 - Vuelos

(Programación Avanzada)

Esta tarea consiste en la creación de un Diagrama de clases en UML y de un Diagrama de Casos de Uso, que describa los vuelos que oferta una compañía de viajes según la siguiente especificación:

- La compañía oferta una serie de vuelos para unas fechas concretas y con un número de plazas.
- La compañía dispone de una flota de aviones con una capacidad que da soporte a los vuelos ofertados.
- Las personas compran billetes para los viajes que le interesan. Para emitir el billete es necesario conocer al menos el nombre, apellidos y edad del pasajero.
- Los billetes identifican el número de asiento que ocupan.
- Todo vuelo tiene un número de vuelo, una ciudad y aeropuerto de origen y de destino.
- Los pasajeros también pueden facturar bultos. El precio varía según su peso.
- Los aviones tienen un peso máximo permitido que pueden llevar como equipaje.

Un billete puede estar compuesto de varios vuelos, por ej. un billete que vaya desde Santiago a Barcelona compuesto por el vuelo que va desde Santiago a Madrid y desde Madrid a Barcelona. Cada uno de estos vuelos podría ser volado por una aerolínea distinta. Debe identificar qué aerolínea realizará cada vuelo. Asuma que todas las aerolíneas tienen los mismos tipos de aviones.

Cada avión (o vuelo) tiene asientos que corresponden a la salida de emergencia. Una persona mayor a 60 años no puede sentarse en uno de estos asientos.

Agregue los atributos y métodos a las clases que usted estime adecuados.

Notas:

- El trabajo es en grupo de 2 personas.
- El trabajo debe ser entregado a más tardar el 10 de octubre a través de LMS. Deben entregar su diagrama de clases y diagrama de casos de uso en formato pdf o en algún formato de imagen.
- Además, cada grupo deberá describir su solución en un horario por determinar.