

Arquitectura de Computadores

Universidad Católica del Maule

Profesor: Dr. Fernando Tapia Ramirez

Presentación



- Definición del concepto de Arquitectura de Computadores.
- Aspectos Clave.
- Casos de Aplicabilidad.



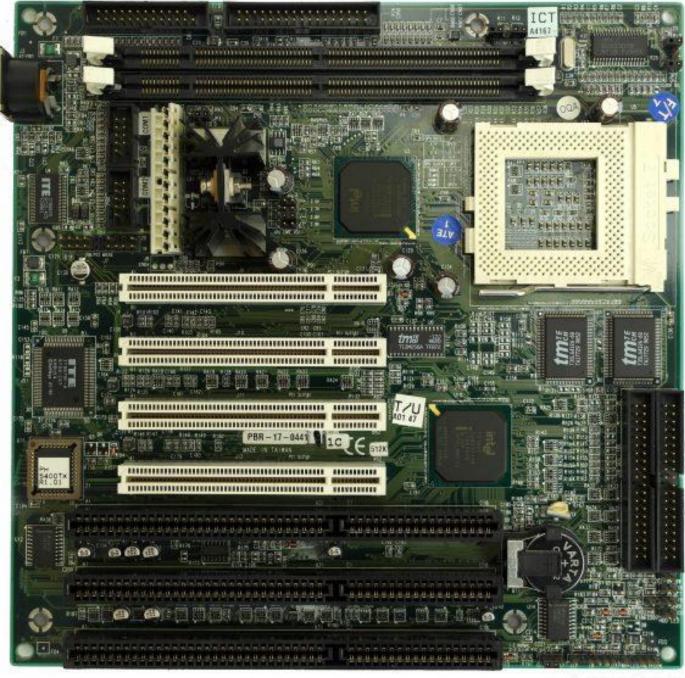
Arquitectura: estudia la forma en que se deben disponer una serie de elementos básicos (columnas, muros, ...) para el diseño de un edificio de unas determinadas características.

Arquitectura de computadores: estudia la forma en que se deben disponer una serie de elementos básicos (que iremos viendo...) para el diseño de un computador de unas determinadas características.

Tecnología de computadores: estudia el diseño de esos componentes básicos (los arquitectos no se dedican a fabricar ladrillos...).

Ref: Nicholas Carter, Arquitectura de computadores 1a.

Edición, McGraw-Hill 2004 ISBN: 8448142799





Ref.: Sitio Amo Retro, rev 10 Agosto 2019

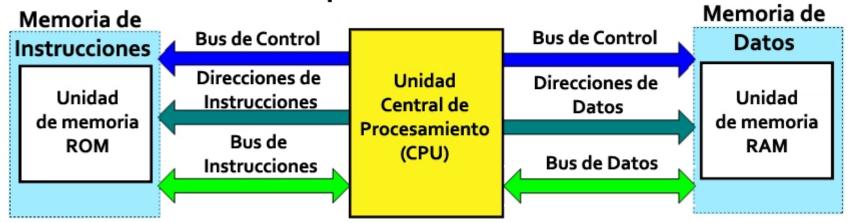
http://www.amoretro.de/

AmoRetro

Arquitectura Harvard



Arquitectura Harvard

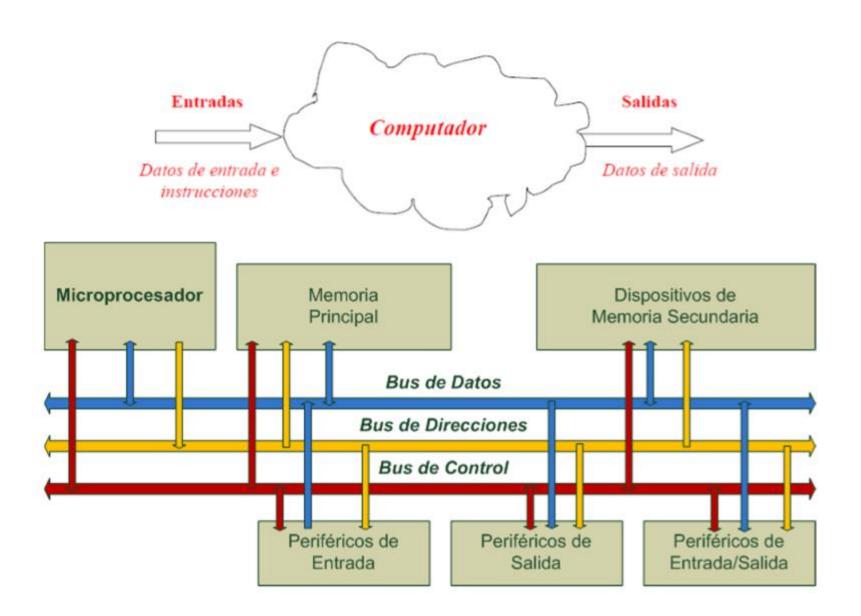




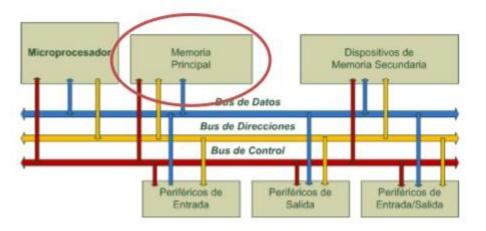
Ref: Arquitectura de Hardware, Instituto Politecnico Nacional, Ciudad de México. Profesor Luis Caltenco, Rev: 10 Agosto 2019

https://umxprogramsis.wordpress.com/arquitectura/

Modelo VonNeumann









Memoria Principal:

- En ella se almacenan los datos e instrucciones necesarios para ejecutar los programas.
- Memoria principal = Datos + Instrucciones.
- Cada posición de memoria tiene asociada una dirección.

Arquitectura Von Neumann:

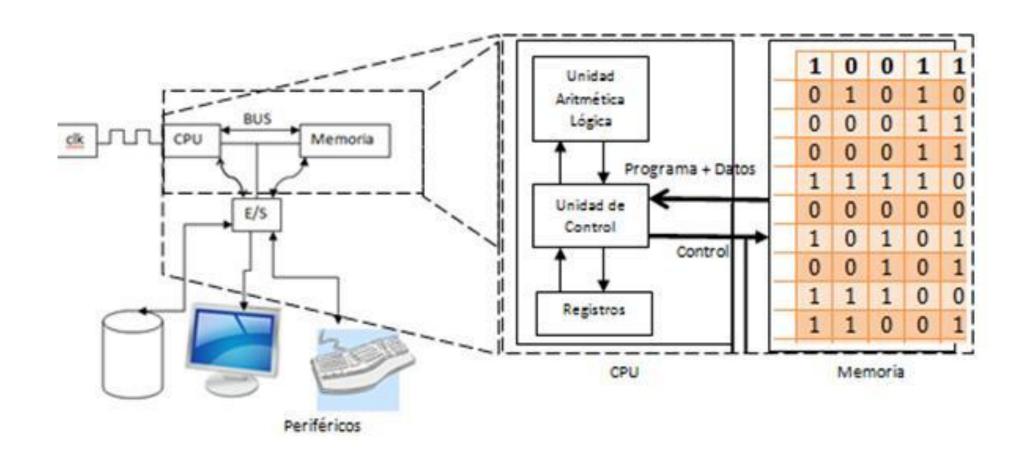
Una única memoria.

Arquitectura Harvard:

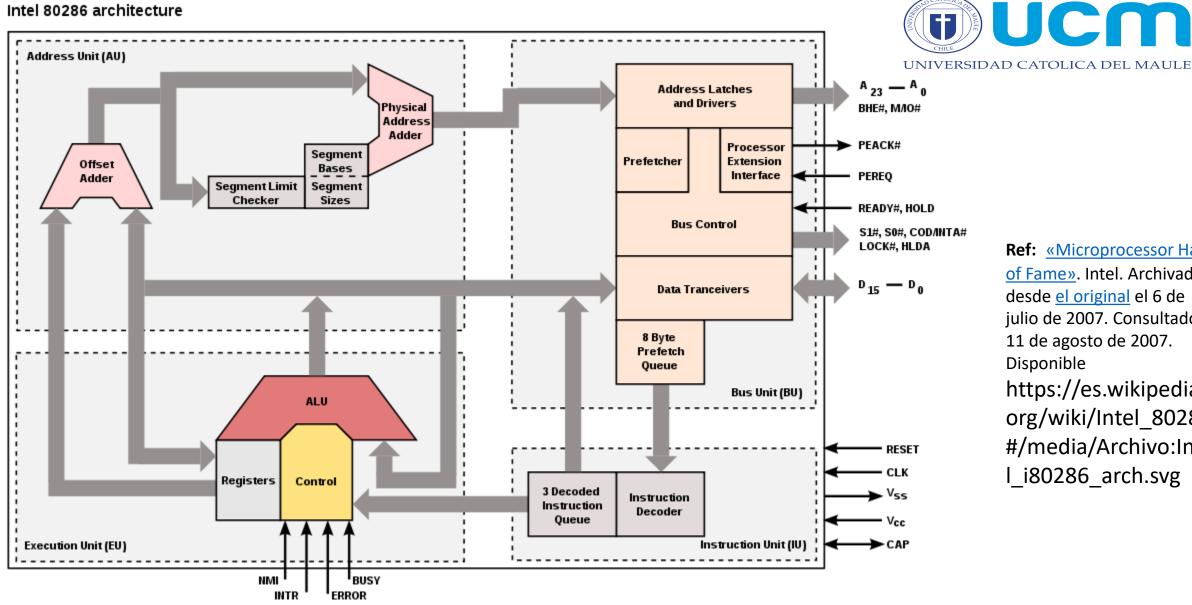
Dos memorias separadas: Datos, Instrucciones

Arquitectura de un PC de escritorio

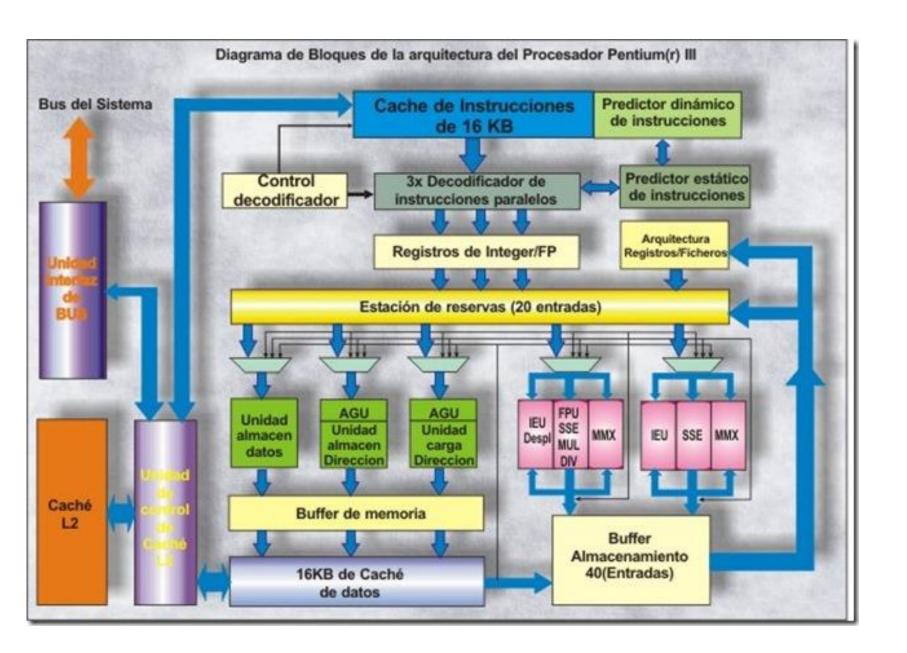




Intel 80286 architecture



Ref: «Microprocessor Hall of Fame». Intel. Archivado desde el original el 6 de julio de 2007. Consultado el 11 de agosto de 2007. Disponible https://es.wikipedia. org/wiki/Intel_80286 #/media/Archivo:Inte l_i80286_arch.svg

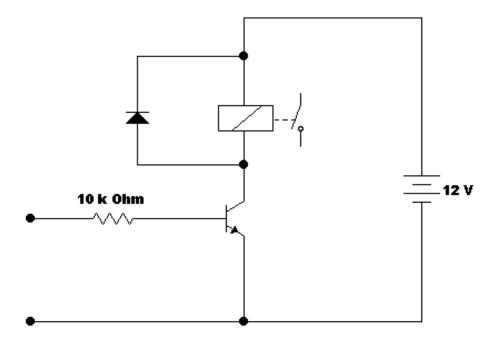




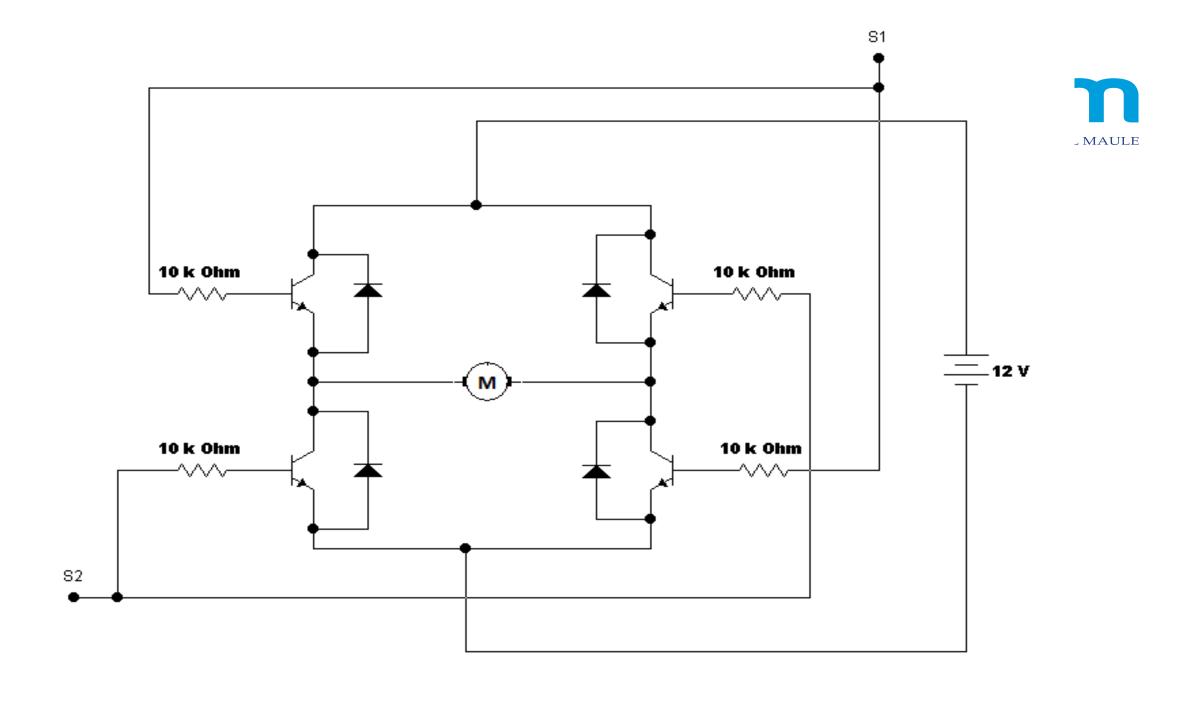
Ref: Nicholas Carter,
Arquitectura de
computadores 1a. Edición,
McGraw-Hill 2004 ISBN:
8448142799, disponible en
https://scaremuch.wordpress.
com/2012/01/10/elmicroprocesador/

Interfas de Potencia

Implementación Real

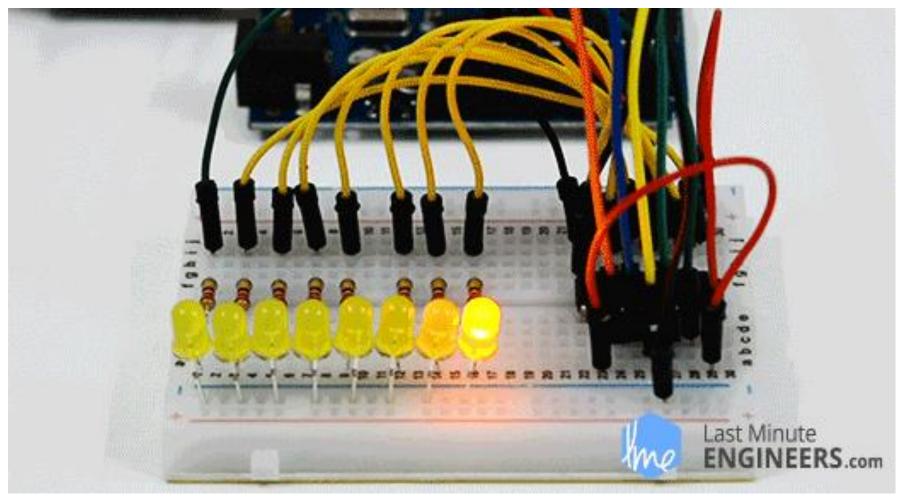




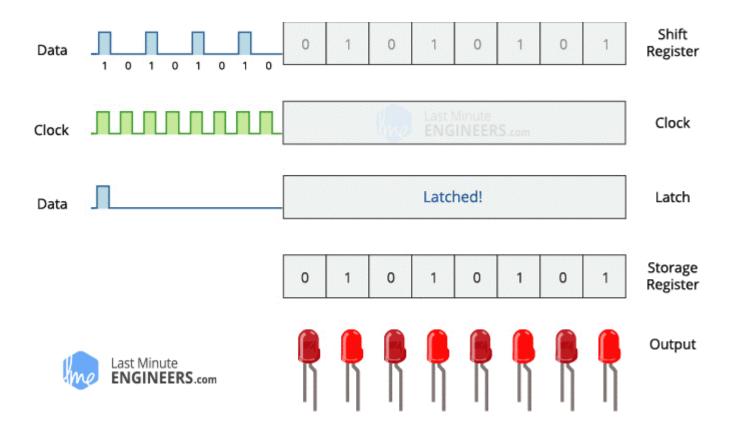


¿Qué sucedería si se hiciese el encendido mas rápido?



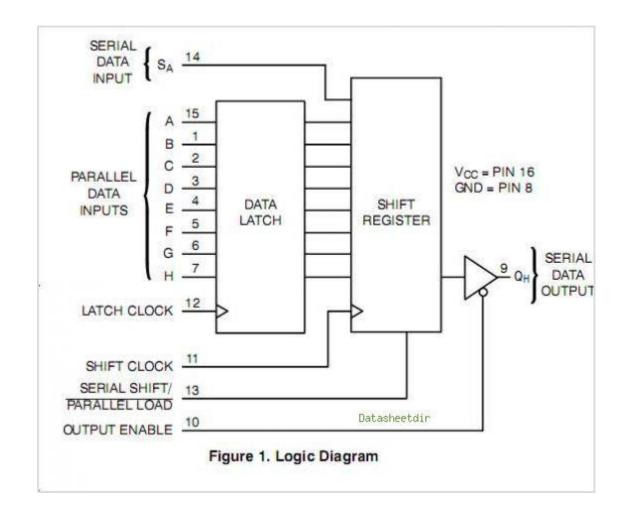


Registros de desplazamiento



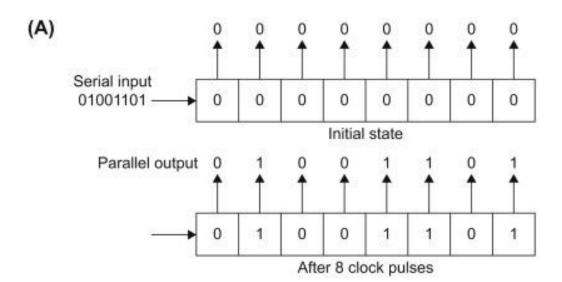


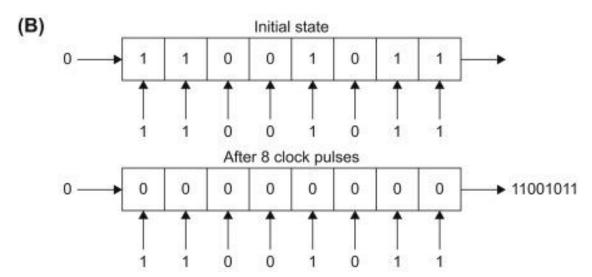
Permiten Tomar datos enviados en forma serial o paralelo y almacenarlos en un registro para su uso





Ref: Data Sheet Book, Rev 14 Agosto 2019 http://www.datasheetdir.com/MC74HC589A+Shift-registers











Ref: https://es.m.wikipedia.org/wiki/Archivo:Telephony_multiplexer _system.gif

