

PROTOCOLO DE INVESTIGACIÓN

Título: NET-FOOD

Descripción:

Aplicación web la cual permita al usuario teclear una cantidad dinero y a partir de ese presupuesto le muestre los restaurantes con los platillos que se ajusten a la cantidad ingresada.

Estado del arte:

En los últimos años las aplicaciones que tengan que ver con comida han tomado una gran popularidad entre los usuarios, un claro ejemplo es *Uber Eats*, en la cual el usuario a través de su móvil puede encargar comida de cualquiera de los restaurantes registrados en la aplicación.

Según la página web de hostelería de Salamanca, las 5 mejores apps para pedir comida a domicilio son las siguientes:

- Just Eat
- Come Ya
- Deliveroo
- Resto On
- Uber Eats

A pesar de que cada una de ellas tienen su propia esencia y detalles que las diferencian de sus competidores, las 5 tienen en común el pedir la comida a tu domicilio dependiendo el restaurante o lugar que el usuario elija.

Como pudimos observar, hasta el momento no existe ninguna aplicación parecida a la propuesta por nuestro equipo. La mayoría de estas coinciden en pedir la comida y que llegue hasta tu casa

Objetivos

- General: Desarrollar una aplicación web la cual permita a un usuario los restaurante con precios accesibles que se ajusten a su presupuesto
- Específicos:
 - Diseñar interfaces de la aplicación
 - Diseñar la base de datos que contendrán los restaurantes
 - Programar las interfaces ya diseñadas

Justificación:

El principal motivo de este proyecto es porque aún no existe en el mercado, el individuo que necesita encontrar un lugar para comer no tiene alguna manera de comparar precios y menús entre los restaurantes en cortos periodos de tiempo además de conocer cual de estos es el más cercano a su posición, por lo que la propuesta de NET-FOOD que te muestra los precios más accesibles entre toda la gama de restaurantes dependiendo de tu capacidad económica será un ahorro tanto de dinero como de tiempo.

Metodología: Incremental

Programa de actividades :

- Diseñar página WEB adaptable
- Desarrollo del lado del cliente
- Desarrollo del lado del servidor

Resultados esperados:

- Interfaces para usuarios consumidores
- Interfaces para usuarios vendedores
- Catálogo de productos
- Base de datos con los locales de alimentos

Vinculación:

La aplicación web está destinada a cualquier usuario en general que desee comprar alimentos según la cantidad de dinero con la que

disponga, a su vez, está enfocada a aquellos usuarios o empresas que deseen ofertar sus productos alimenticios.

<https://www.hosteleriasalamanca.es/marketing-gastronomico/marketing-gastronomico/cinco-mejores-aplicaciones-pedir-comida-domicilio.php>