



Tipos de Dados

Os tipos de dados na linguagem
JavaScript se dividem em
primitivos e objetos

Os primitivos são imutáveis, ou seja, ao longo do tempo **seu valor não é alterado**

JS data_types_1.js x

```
1  typeof 10;
2  typeof "JavaScript";
3  typeof true;
4  typeof Symbol("iterator");
5  typeof null;
6  typeof undefined;
7
```

TERMINAL

1: node

```
rodrigobranas:javascriptmasterclass $ node
> typeof 10;
'number'
> typeof "JavaScript";
'string'
> typeof true;
'boolean'
> typeof Symbol("iterator");
'symbol'
> typeof null;
'object'
> typeof undefined;
'undefined'
>
```

JS data_types_2.js x

```
1  (10).toFixed(2);
2  ('JavaScript').replace('a', '4');
3  (true).toString();
4  (Symbol("iterator")).toString();
5
```

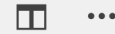
TERMINAL

1: node

```
rodrigobranas:javascriptmasterclass $ node
> (10).toFixed(2);
'10.00'
> ('JavaScript').replace('a', '4');
'J4vaScript'
> (true).toString();
'true'
> (Symbol("iterator")).toString();
'Symbol(iterator)'
>
```

Os objetos são valores que representam
uma referência em **memória** que
pode ser alterada

JS data_types_3.js x



```
1  typeof function sum(a, b) {return a + b};
2  typeof {name: "Linus Torvalds"};
3  typeof [1,2,3,4,5,6];
4  typeof /[a-zA-Z]+/;
5  typeof (new Date());
6
```

TERMINAL



1: node



```
rodrigobranas:javascriptmasterclass $ node
> typeof function sum(a, b) {return a + b};
'function'
> typeof {name: "Linus Torvalds"};
'object'
> typeof [1,2,3,4,5,6];
'object'
> typeof /[a-zA-Z]+/;
'object'
> typeof (new Date());
'object'
>
```




Cuidado, não confunda os operadores
typeof e **instanceof**