

# Documentación Proyecto BarberAP

**NRC: 2241**

**Equipo No. 7**

**Integrantes:**

*Giovanny Agudelo Marroquin*

*Lizeth Galeano Marin*

*Johnnier Garcia Ospina*

*Jose Mendoza Plata*

*Daniel Naspiran Males*

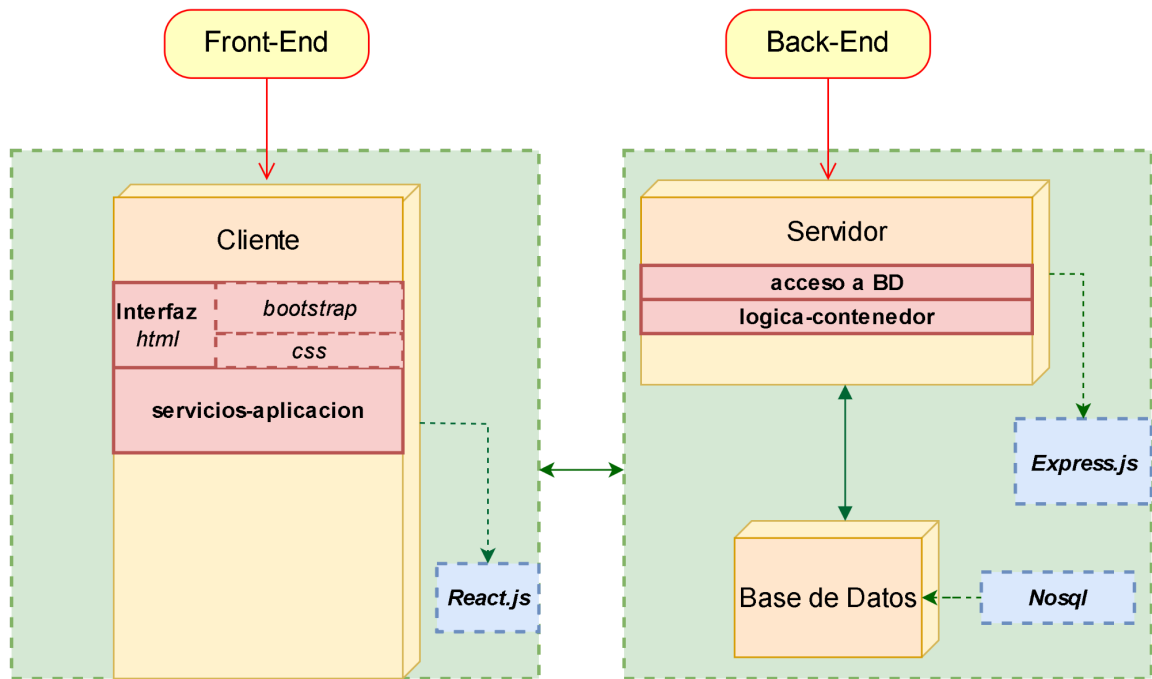
## Descripción de roles del equipo

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
SCRUM Master	Tutor	Persona encargada de llevar el seguimiento del proyecto.	Persona encargada de llevar el seguimiento del proyecto.
Desarrollador Front-End	Giovanny Agudelo Marroquin	Persona encargada de realizar la parte visual de la aplicación.	Persona encargada de realizar la parte visual de la aplicación.
Desarrollador Front-End	Daniel Naspiran Males	Persona encargada de realizar la parte visual de la aplicación.	Persona encargada de realizar la parte

			visual de la aplicación.
Desarrollador Back-End	Jose Mendoza Plata	Persona encargada de realizar la lógica de negocios de la aplicación.	Desarrollo de los controladores de la aplicación y diseño e integración de la base de datos.
Desarrollador Back-End	Johnnier Garcia Ospina	Persona encargada de realizar la lógica de negocios de la aplicación.	Desarrollo de los controladores de la aplicación y diseño e integración de la base de datos.
Desarrollador Full-Stack	Lizeth Alejandra Galeano Marín	Persona encargada de realizar la parte visual y la lógica de negocios de la aplicación.	Desarrollo de las vistas y estilos de la aplicación, de los controladores de la aplicación y diseño e integración de la base de datos.

### Diagrama de despliegue

- Aplicación web Barbería



Este diagrama de despliegue representa una API desacoplada para front-end y back-end; el servicio prestado por esta API es de agendamiento de servicios de una barbería. El desarrollo del front end se basa en el uso de una interfaz gráfica mediante css de bootstrap y html para maquetación de esta etapa, a su vez el uso de la librería de javascripts **React.js** y como segunda etapa el desarrollo back-end donde encontramos la lógica contenida del servicio y la base de datos no relacional **NoSql**, esta etapa se trabaja mediante la librería **Express.js** de javascripts. inicialmente se plantea el uso de un computador y del software visual studio code para implementar los lenguajes de maquetación y programación mencionados.

**Definición de artefactos:**

Backlog Sprint #1			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Definición de roles	Definición de los roles de los integrantes del equipo de trabajo del proyecto.	2 horas	Giovanny Agudelo Marroquin Lizeth Galeano Marin Johnnier Garcia Ospina Jose Mendoza Plata Daniel Naspiran Males
Definición de artefactos	Definición de los artefactos de la metodología SCRUM para el desarrollo del proyecto.	4 horas	Giovanny Agudelo Marroquin Lizeth Galeano Marin Johnnier Garcia Ospina Jose Mendoza Plata Daniel Naspiran Males
Diseño del diagrama de despliegue	Diseño del diagrama de despliegue de la aplicación a desarrollar.	2 horas	Giovanny Agudelo Marroquin Lizeth Galeano Marin Johnnier Garcia Ospina Jose Mendoza Plata Daniel Naspiran Males
Definición del cronograma	Definición del cronograma de actividades del proyecto.	2 horas	Giovanny Agudelo Marroquin Lizeth Galeano Marin Johnnier Garcia Ospina Jose Mendoza Plata Daniel Naspiran Males

Backlog Sprint #2
-------------------

User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Definición del diagrama de despliegue	Definición del diagrama de despliegue que mostrará la estructura general de la aplicación Web.	3 horas	Giovanny Agudelo Marroquin Daniel Naspiran Males Lizeth Alejandra Marín
Selección de la plantilla de estilos	Selección de las librerías CSS con bootstrap a usar para los estilos de las vistas de la aplicación.	1 hora	Giovanny Agudelo Marroquin Daniel Naspiran Males Lizeth Alejandra Marín
Diseño e implementación de las vistas	Diseño e implementación de las vistas en HTML y CSS-bootstrap.	15 horas	Giovanny Agudelo Marroquin Daniel Naspiran Males Lizeth Alejandra Marín
Creación del proyecto en GIT	Creación del proyecto en GIT y posterior cargue a la nube en la plataforma Github.	1 hora	Giovanny Agudelo Marroquin Daniel Naspiran Males

Backlog Sprint #3			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Diseño e implementación	Diseño e implementación de los controladores que	40 horas	Jose Mendoza Plata

n de los controladores para formularios y otras funcionalidades	representan la lógica de negocios de la aplicación.		Johnnier Garcia Ospina
Diseño e implementación de base de datos	Diseño de la base de datos relacional que alojará los datos de la aplicación e implementación de la misma usando el motor NoSQL.	10 horas	Lizeth Alejandra Marín
Desarrollo de integración de controladores y bases de datos	Integración de la base de datos con los controladores para la búsqueda y almacenamiento de información persistente de manera segura.	30 horas	Jose Mendoza Plata Johnnier Garcia Ospina
Diseño e implementación de portal de acceso	Diseño e implementación del método de autenticación de los usuarios y manejo de sesiones.	20 horas	Lizeth Alejandra Marín

Backlog Sprint #4			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Definición de requerimientos para el despliegue de la aplicación	Definición de los requerimientos necesarios para realizar el despliegue de la aplicación	3 horas	Giovanny Agudelo Marroquin Daniel Naspiran Males Jose Mendoza Plata Johnnier Garcia Ospina Lizeth Alejandra Marín

Despliegue de la aplicación	Configuración, despliegue y verificación del funcionamiento de la aplicación	12 horas	Giovanny Agudelo Marroquin Daniel Naspiran Males Jose Mendoza Plata Johnnier Garcia Ospina Lizeth Alejandra Marín
-----------------------------	--	----------	---

### Cronograma de tareas:

	Actividades	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	24	25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	5	6	
1	Definición de roles																																				
2	Definición de artefactos																																				
3	Diseño del diagrama de clases																																				
4	Definición del cronograma																																				
5	Definición del diagrama de despliegue																																				
6	Selección de la plantilla de estilos																																				
7	Diseño e implementación de las vistas																																				
8	Creación del proyecto en GIT																																				
9	Diseño e implementación de los controladores para formularios y otras funcionalidades																																				
10	Diseño e implementación de base de datos																																				
11	Desarrollo de integración de controladores y bases de datos																																				
12	Diseño e implementación de portal de acceso																																				
13	Definición de requerimientos para el despliegue de la aplicación																																				
14	Despliegue de la aplicación																																				

link Repositorio GitHub

[https://github.com/riccarM/ciclo\\_4\\_Equipo\\_7\\_G2241.git](https://github.com/riccarM/ciclo_4_Equipo_7_G2241.git)