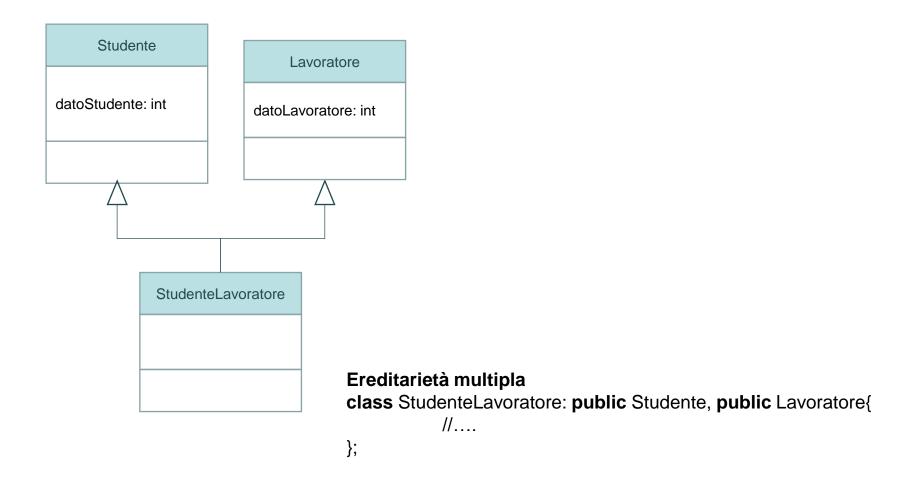
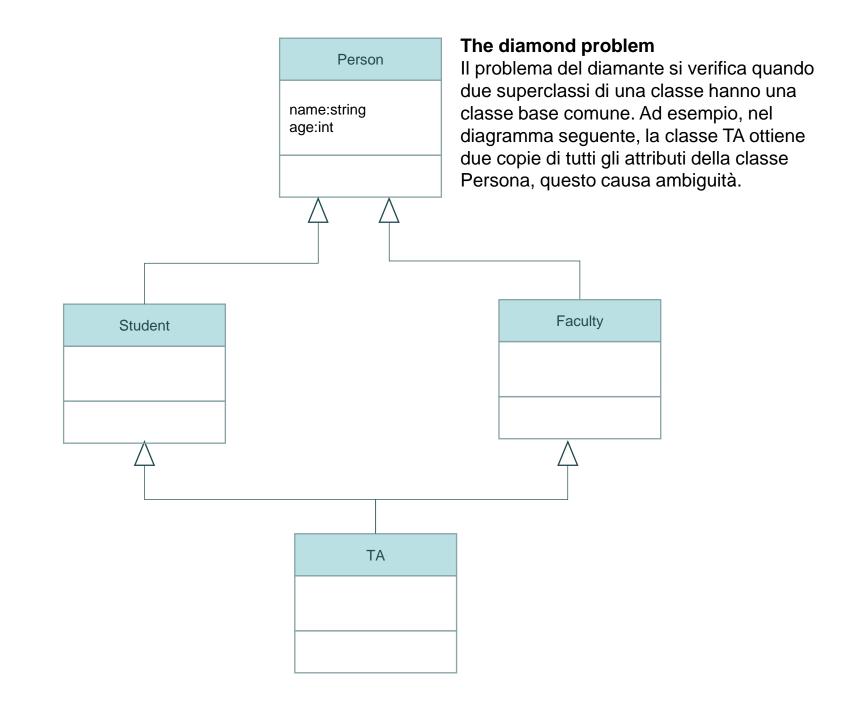
Programmazione Avanzata Ereditarietà multipla

Pierluigi Roberti

pierluigi.roberti@unitn.it





```
class Person {
   // Data members of person
public:
    Person(int x) { cout << "Person::Person(int ) called" << endl; }</pre>
};
class Faculty : public Person {
   // data members of Faculty
public:
    Faculty(int x):Person(x) {
       cout<<"Faculty::Faculty(int ) called"<< endl;</pre>
};
class Student : public Person {
   // data members of Student
public:
    Student(int x):Person(x) {
        cout<<"Student::Student(int ) called"<< endl;</pre>
};
class TA : public Faculty, public Student
public:
    TA(int x):Student(x), Faculty(x) {
        cout<<"TA::TA(int ) called"<< endl;</pre>
```

};

Person::Person(int) called Faculty::Faculty(int) called Person::Person(int) called Student::Student(int) called TA::TA(int) called

```
class Person {
   // Data members of person
public:
    Person(int x) { cout << "Person::Person(int ) called" << endl; }</pre>
    Person() { cout << "Person::Person() called" << endl;</pre>
};
class Faculty : virtual public Person {
   // data members of Faculty
public:
    Faculty(int x):Person(x)
       cout<<"Faculty::Faculty(int ) called"<< endl;</pre>
};
class Student : virtual public Person {
   // data members of Student
public:
    Student(int x):Person(x) {
        cout<<"Student::Student(int ) called"<< endl;</pre>
};
class TA : public Faculty, public Student
public:
    TA(int x):Student(x), Faculty(x)
        cout<<"TA::TA(int ) called"<< endl;</pre>
```

};

Person::Person(int) called Faculty::Faculty(int) called Student::Student(int) called TA::TA(int) called

Nel programma precedente, il costruttore di "Person" viene chiamato una volta. Una cosa importante da notare nell'output precedente è il costruttore predefinito di "Persona« che viene chiamato.

Quando usiamo la parola chiave "virtual", il costruttore predefinito della classe non viene chiamato per impostazione predefinita anche se le classi padre chiama esplicitamente il costruttore parametrizzato.

Come chiamare il costruttore parametrizzato della classe "Person"? Il costruttore deve essere chiamato nella classe "TA". Ad esempio, vedere il seguente programma.

```
TA(int x):Student(x), Faculty(x), Person(x) {
cout<<"TA::TA(int ) called"<< endl;
}</pre>
```

In generale, non è consentito chiamare direttamente il costruttore del parent, deve essere chiamato tramite la classe genitore.

È consentito solo quando viene utilizzata la parola chiave "virtual".