

O código mostra uma matriz de ordem ímpar, onde cada número representa um Pokémon e sua importância. O centro da matriz possui sempre o número 9 representando o caçador. As outras posições da matriz possuem números até o número 8.

Os elementos a serem somados são definidos pela distância a partir do centro. No exemplo, esses elementos estão destacados em vermelho. A distância será sempre um quadrado dentro do tamanho da matriz definida.

Entradas:

1. Tamanho da Matriz (ímpar).
2. Distância que representa o quadrado que deseja utilizar para calcular a soma das importâncias dos Pokémon.

Saídas:

1. Matriz de ordem definida.
2. Soma das importâncias dos Pokémon que formam o perímetro vermelho.

Exemplo de Entrada:

Ordem da matriz:

7

Distância do centro até o perímetro do quadrado interno:

2

Exemplo de Saída:

Matriz:

1 0 3 4 5 4 1

1 2 5 8 6 4 1

4 5 6 5 8 5 0

3 4 7 9 2 2 0

1 1 3 0 4 3 5

3 5 0 1 3 0 4

2 9 8 3 5 1 4

Soma dos valores no perímetro, representando a importância dos Pokémon:

54