

Tutorial: creazione di un'app di Chrome

Questo articolo è rivolto agli amministratori e agli sviluppatori Chrome con esperienza di sviluppo di app web Chrome.

Molte scuole e aziende vogliono essere in grado di creare app di bookmarking, ad esempio un'app che rimandi al calendario scolastico o al sito web delle risorse umane, e di preinstallare queste app nei computer degli studenti.

Attualmente, nella pagina delle [impostazioni di Chrome](#), puoi specificare l'URL della pagina iniziale e le pagine da caricare all'avvio. Tuttavia, se desideri preinstallare le app di bookmarking in modo che vengano visualizzate quando i tuoi utenti aprono una nuova scheda in Chrome, procedi nel seguente modo.

Devi essere il proprietario del sito che stai collegando e devi verificarlo tramite gli [Strumenti per i Webmaster di Google](#) per collegarlo a un'app web di Chrome.

Passaggio 1. Creazione dell'app

1. Crea la tua app come file manifest.json. Puoi farlo in un editor di testo come Blocco note su Windows o [TextMate](#) su Mac, creando un file .txt e salvandolo come manifest.json. Salva il file in una cartella sul tuo desktop. Denomina la cartella con il nome dell'app.

[File manifest.json campione per un'app di bookmarking:](#)

2. Crea un logo da 128 x 128 pixel per la tua app. Denomina il file 128.png e inseriscilo nella stessa cartella del file manifest.json.
3. Ospita il file JSON e il logo su App Engine o sul tuo server web.
 - Ad esempio, puoi ospitare il file su un sito Google Site, un server web aziendale o su App Engine. Tieni presente che il servizio di hosting di App Engine è gratuito per gli utenti di G Suite, Government ed Education, a condizione di rimanere al di sotto delle loro [quote di utilizzo](#).

Passaggio 2. Prova dell'app

1. Apri Chrome e seleziona > **Strumenti** > **Estensioni**.
2. Fai clic su **Modalità sviluppatore** > **Carica estensione non pacchettizzata**.
3. Sfoglia e **Seleziona** la cartella dove si trova il file manifest.json e il logo.
 - Se il file non viene caricato immediatamente, assicurati che il codice JSON sia formattato correttamente con [JSON Validator](#).
4. Apri una nuova scheda in Chrome per vedere se l'app viene caricata e se funziona correttamente. In caso contrario, modificala e provala fino a quando non funziona correttamente nel browser.

Passaggio 3. Creazione di un pacchetto con l'app

1. Quando l'app è pronta, vai a **Strumenti** > **Estensioni** in Chrome e fai clic su **Crea pacchetto estensione**.
2. Seleziona la cartella nel desktop contenente il file manifest.json. L'inserimento di una chiave privata è facoltativo.
3. Fai clic su **Crea pacchetto estensione**. Verrà visualizzata una finestra di conferma, in cui ti verrà consigliato di conservare il file .pem in un posto sicuro e di non eliminarlo.
4. Inserisci il file .crx salvato nel tuo desktop nella stessa cartella in cui si trova il file manifest.json. (crx è un tipo di file .zip)
5. Disinstalla la versione non pacchettizzata dell'app di Chrome per evitare che entri in conflitto con l'app pacchettizzata.
6. Trascina il nuovo file .crx nel browser Chrome per installare l'app pacchettizzata.

Passaggio 4. Individuazione dell'ID dell'app

1. Scarica l'estensione Chrome ID Finder per trovare l'ID dell'app. Attualmente, l'unico modo per ottenere l'ID dell'app consiste nel [fare clic su questo link](#) per installare l'estensione Chrome ID Finder nel browser Chrome.
2. Fai clic sull'icona a forma di pezzo di puzzle in alto a destra del browser per avviare l'estensione. Verrà aperta una nuova pagina che elenca le app di Chrome che hai installato e i rispettivi ID. Copia e incolla l'ID della tua app.
3. Crea un file auto-update.xml come quello descritto di seguito e caricalo nella tua posizione di hosting. Ciò assicura che l'URL dell'app verrà aggiornato se crei una nuova versione.
4. Inserisci l'ID dell'app e la posizione in cui desideri memorizzare l'app pacchettizzata, ad esempio App Engine, Google Sites o il tuo server.

[File di aggiornamento automatico xml campione:](#)

5. Inserisci il file .crx e .xml nella cartella dell'app. Carica la cartella nella tua posizione di hosting.

Passaggio 5. Pubblicazione dell'app

Puoi scegliere tra due opzioni: pubblicare la tua app pubblicamente o in privato. In entrambi i casi, una volta pubblicata, puoi [preinstallare](#) l'app e [consigliarla](#) ai tuoi utenti. Leggi ulteriori informazioni sulla [pubblicazione di app web di Chrome](#).

Pubblicazione di un'app pubblica:

Quando l'app è pronta, caricala nella [Dashboard per sviluppatori di Chrome](#) . Prima che la tua app venga pubblicata, dovrai aggiungere altre immagini del prodotto, come spiegato nella Dashboard per sviluppatori.

Pubblicazione di un'app in privato:

Per pubblicare l'app in una raccolta privata, [segui questi passaggi](#) . Dovrai prima [creare una raccolta privata](#) per la tua organizzazione.

Condividi su:

Hai trovato utile questo articolo?

Sì

NO

App ed estensioni

Panoramica della gestione delle app di Chrome

Gestione delle app di Chrome per unità organizzativa

Gestire singole app su Chrome

Gestire i computer desktop da remoto

Pacchetti di app per Education

Pacchetti di app per le aziende

Creare una raccolta di app di Chrome

Pubblicazione di un'app Chrome privata

Tutorial: creazione di un'app di Chrome

Creare un'app kiosk di Chrome

Gestire le app Android su Chrome (Beta)