

Riccardo Masetti

STUDENTE IN COMPUTER SCIENCE AND ENGINEERING · ITALIA

☎ (+39) 348 864 2682 | ✉ riccardo.masetti@outlook.com | 🏠 masettiriccardo.it | 📱 riccardomasetti | 🌐 r-masetti

Profilo Professionale

Nato il 5 novembre 2002 a Pavullo nel Frignano (MO), sono uno studente magistrale in Computer Science and Engineering presso il Politecnico di Milano, con un forte interesse per ML, AI applicata e cybersecurity. Curioso e determinato, sono motivato dal desiderio di apprendimento e crescita costanti. Attualmente sono alla ricerca di un'opportunità di tirocinio — preferibilmente all'estero — potenzialmente legata alla mia tesi magistrale, e sono pienamente disponibile al trasferimento. Oltre all'ambito accademico e lavorativo, ho diversi interessi: suono la chitarra e fino al 2023 sono stato un atleta agonista nella squadra di atletica leggera La Fratellanza 1874.

Educazione

Politecnico di Milano

LAUREA MAGISTRALE IN COMPUTER SCIENCE AND ENGINEERING

Milano, Italia

Sett. 2024 - in corso

Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia

LAUREA TRIENNALE IN COMPUTER ENGINEERING

Modena, Italia

Sett. 2021 - Ott. 2024

- **Tesi:** Implementazione di funzionalità aggiuntive per l'applicazione web Missioni basata sul framework web Django
- **Votazione:** 110/110

Competenze

Programmazione	C, Python, Java, JS, HTML/CSS, SQL, BASH, MATLAB
ML & Computer Vision	Scikit-learn, Hydra, PyTorch, Matplotlib, NumPy, Torchvision, Pillow
Strumenti di Sviluppo	VS Code, Linux, Git, Make, GCC, GDB, PwnTools, Docker, Wireshark
Lingue	Italiano (Madrelingua), Inglese (Avanzato - Certificazione livello C1)
Interessi	Machine Learning, Deep Learning, Edge AI, TinyML, Computer Vision, Cybersecurity, Sviluppo Web

Esperienze Professionali

NECSTLab, PoliMi

STUDENTE RICERCATORE

Milano, Italia

Apr. 2025 - Gen. 2026

- Contribuito a un progetto sulla classificazione delle varianti pangenomiche utilizzando tecniche tradizionali di Machine Learning.
- Ridotto l'utilizzo delle risorse di addestramento fino a 10 volte con un impatto minimo sulle prestazioni dei test.
- Analizzata la previsione della patogenicità su varianti di significato incerto (coerenza del 90% su 72 modelli).
- Articolo di ricerca inviato per la sottomissione a IEEE EMBC 2026 (Gen. 2026).

ML Genomics Python Hydra Scikit-learn PyTorch Snakemake

eva

CO-FOUNDER & SOFTWARE ENGINEER

Milano, Italia

Gen. 2025 - Gen. 2026

- Collaborazione allo sviluppo di "eva", una piattaforma web per aiutare gli studenti STEM nella preparazione degli esami universitari.
- La piattaforma consente agli utenti di organizzare i propri piani di studio, caricare risorse come appunti e inserire tracce d'esame passate.
- Progettazione dell'architettura della funzionalità principale che sfrutta l'IA per generare automaticamente simulazioni d'esame, quiz e domande personalizzate basate sui materiali forniti dall'utente.

ML NLP LLMs RAG Python Javascript React Djano Django REST Framework Education

Almage Lab, Unimore

SOFTWARE ENGINEER

Modena, Italia

Feb. 2024 - Sett. 2024

- Inserito nel gruppo di ricerca AlmageLab.
- Contribuito allo sviluppo di "Missioni", un'applicazione web per la gestione delle missioni universitari tramite il framework Django.

OCR Django Python SQL

MoRe Racing Combustion

SOFTWARE ENGINEER INTERN

Modena, Italia

Mar. 2023 - Ott. 2023

- Membro del team Electronics & IT per la squadra di Formula Student "Modena MoRe Racing" in qualità di software engineer.
- Sviluppato un sistema di telemetria per la visualizzazione dei dati dei sensori in tempo reale, un database strutturato per il logging dei dati e un'infrastruttura di accesso remoto multi-livello.

MQTT Java C

Pubblicazioni

2026 M. Minotti*, **R. Masetti***, P. Carrucci*, L. Ginestretti, M. D. Santambrogio, "eva: Continuous Learning for STEM Students", in *IEEE Global Engineering Education Conference (EDUCON 2026)*, Il Cairo, Egitto, Apr. 2026. (*Equal contributions)