

| Messaggio |
|---------------------|
| IPserver |
| serverPort |
| socket |
| inputStream |
| reader |
| Messaggio |
| InviaServer |
| riceviBlocchi |
| leggiPosizioneCarro |
| riceviMessaggio |
| chiudi |

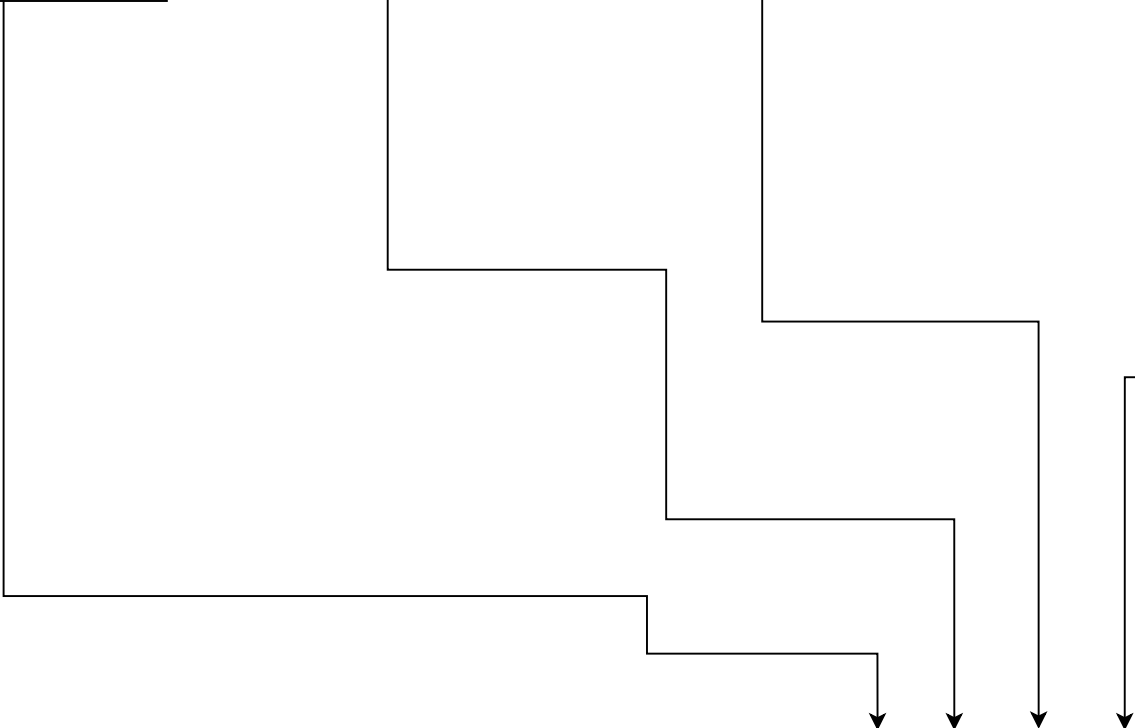
| Sparo |
|---------------------|
| XSparo |
| YSparo |
| comunicazioneServer |
| indiceSparo |
| DIFF_SPARO |
| Sparo |
| aggiorna |

| Carro |
|-----------------|
| letteraCarro |
| urlCarro |
| xGiocatore |
| yGiocatore |
| versoCarro |
| vite |
| Carro |
| aggiornaUrlWASD |
| aggiornaUrl |
| deserializzaCSV |

| Blocco |
|-----------------|
| posizioneX |
| posizioneY |
| Blocco |
| deserializzaCSV |

| |
|---------|
| listaBl |
| immag |
| Gestio |
| disegn |
| deseri |

| GestioneGioco |
|----------------------|
| gestioneBlocchiB1 |
| listaCarri |
| listaSpari |
| listaSpariVisualizza |
| indiceSparo |
| GestioneGioco |
| addCarro |
| inizializzaSparo |
| modificaXYcarro |
| ottieniCarroPlayer |
| terminaSparo |
| AggiornaVite |
| getCarro |



| |
|--|
| |
| |
| |



