

| <i>Proiettile</i> |
|-------------------|
| Proiettile |
| muovi |
| disegna |

| <i>Carro</i> |
|--------------|
| letteraCarro |
| urlCarro |
| xGiocatore |
| yGiocatore |
| Carro |
| muoviCarro |

| <i>gestioneBlocchi</i> |
|------------------------|
| yBlocchi [] |
| xBlocchi [] |
| yBlocchiSolidi [] |
| xBlocchiSolidi [] |
| bloccoDistruggibile |
| bloccoNonDistruggibile |
| gestioneBlocchi |
| disegna |

| <i>GestioneGioco</i> |
|----------------------|
| gestioneBlocchi |
| Lista Carri |
| WIDTH_PUNTEGGIO |
| HEIGH_PUNTEGGIO |
| X_TITOLO |
| Y_TITOLO |
| delay |
| GestioneGioco |
| addClientCarro |
| disegnaSfondo |
| disegnaGiocatori |
| disegnaBlocchi |
| controllaSeColpito |
| Gioca |
| muoviCarro |