

Messaggio
IPserver
serverPort
socket
inputStream
reader
Messaggio
InviaServer
riceviBlocchi


<i>Sparo</i>
XSparo
YSparo
comunicazioneServer
indiceSparo
DIFF_SPARO
Sparo
aggiorna

<i>Carro</i>
letteraCarro
urlCarro
xGiocatore
yGiocatore
versoCarro
vite
Carro
aggiornaUrlWASD
aggiornaUrl

<i>Blocco</i>
posizioneX
posizioneY
Blocco
deserializzaCSV

gestioneBlocchi
listaBlocchi
immagineBlocco

leggiPosizioneCarro  
riceviMessaggio  
chiudi

