

Riccardo Tessarin

Data di nascita: 06/09/1996

Nazionalità: Italiana

Sesso: Maschile

CONTATTI

Via Roma, 117, 45018 Porto Tolle (RO), Italia (Abitazione)



riccardotex@gmail.com



(+39) 3398621327



ESPERIENZA LAVORATIVA

18/03/2024 - 20/09/2024 Brescia (BS), Italia

Sviluppatore di software Dinema S.p.A.

Design e sviluppo di un software preposto all'automatizzazione del processo di produzione di texture a partire da immagini di fili utilizzati per la produzione di capi immagliati.

À tale scopo, oltre alla progettazione del setup fisico atto all'acquisizione delle immagini, sono state sviluppate nuove tecniche di image matting, texture synthesis e texture tiling. Inoltre, sono state utilizzate tecniche di computer vision per la modifica e

correzione del colore del filo acquisito.

Le texture prodotte dal software sono poi applicabili a programmi per il rendering del capo in 3D.

Indirizzo Via San Polo, 183, 25124, Brescia (BS), Italia

22/10/2018 - 14/02/2019 Ferrara (FE), Italia

Animatore 3D Istituto Italiano di Tecnologia

Realizzazione di animazioni fotorealistiche impiegate come stimoli visivi in progetti di ricerca nel campo delle neuroscienze. Progettazione e gestione del loro processo produttivo in ogni fase tramite l'utilizzo di diversi software e algoritmi:

- · Acquisizione dei dati cinematici con sistema OptiTrack
- Filtraggio tramite Motive e algoritmi in Matlab
- · Creazione di scena e attori con MotionBuilder
- Produzione del rendering finale con DAZ Studio

Indirizzo Via Fossato di Mortara, 19, 44121, Ferrara (FE), Italia

01/07/2014 - 31/07/2014 Porto Viro (RO), Italia

Assistente tecnico C.P.M. Computer & Service

Rapporto con clientela, assemblaggio di computer su ordinazione, test e assistenza in fase di riparazione hardware e software.

Indirizzo Via Argine Spini, 41, 45014, Porto Viro (RO), Italia

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

01/10/2019 - ATTUALE Milano (MI), Italia

Laurea Magistrale in Informatica Università degli Studi di Milano

Programmazione software, reti, matematica, logica, lingua straniera (inglese)

Sito Internet https://www.unimi.it/ | **Livello EQF** Livello 7 EQF

Classificazione nazionale 7 - Laurea magistrale (2 anni) | Tesi Capture of Real-World Yarns for 3D Knitted Garment Rendering

01/10/2015 - 14/03/2019 Ferrara (FE), Italia

Laurea Triennale in Informatica Università degli Studi di Ferrara

Programmazione software, sistemi operativi, matematica, logica, lingua straniera (inglese)

Sito Internet https://www.unife.it/ | Voto finale 103 | Livello EQF Livello 6 EQF Classificazione nazionale 6 - Laurea di primo livello (3 anni) | Tesi Realizzazione di animazioni fotorealistiche: dall'acquisizione dei dati cinematici al rendering finale

13/09/2010 - 02/07/2015 Adria (RO), Italia

Diploma di Istruzione tecnica, settore Tecnologico, indirizzo Costruzione, ambiente e territorio Istituto d'Istruzione Superiore Polo Tecnico di Adria

Utilizzo di programmi di disegno CAD per la progettazione di vari tipi di strutture abitative e commerciali. Utilizzo di strumenti topografici per rilievi.

Sito Internet https://polotecnicoadria.edu.it/ | Voto finale 94 | Livello EQF Livello 4 EQF | Classificazione nazionale 4 - Diploma di maturità

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

Altre lingue:

inglese

Ascolto B2

Produzione orale B2

Lettura C1

Interazione orale B2

Scrittura B2

francese

Ascolto A1

Produzione orale A1

Lettura A1

Interazione orale A1

Scrittura A1

spagnolo

Ascolto A1

Produzione orale A1

Lettura A1

Interazione orale A1

Scrittura A1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

PROGRAMMAZIONE

Linguaggi più usati

C++, C, C#, Java, Python

Linguaggi conosciuti

Kotlin, JavaScript, HTML, XML, CSS, PHP, Swift, CUDA C

Game engines

Unity, Unreal Engine

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".