

GAME SHELL

Installato il gioco lo faccio partire con il comando "bash gameshell.sh". Il gioco consiste nell'eseguire comandi linux per completare le missioni e proseguire al livello successivo. Il primo livello è suggerito dalla traccia, quindi passo al secondo che mi permette di capire la differenza tra `cd ..` e `cd -`

Dall'immagine si nota come con `cd -`, partendo dalla cima della torre mi ha riportato alla cartella prima dell'ultima "mossa", dunque "second floor". Digitando poi `cd ..` che mi riporta alla cartella "padre" "first floor" e ridigitando `cd -` mi ritrovo sempre allo stesso punto, poiché la mossa prima era appunto il second floor. Proseguo fino a tornare al castello ed entrare nella "cellar".

```
Go the castle's cellar.

Secondary objective
-----
Understand the difference between ``cd -`` and ``cd ..``.

Useful commands
-----
cd -
Jump back to the location you were in prior to your last move.

cd ..
Move to the parent directory (one step back along the path to your current location).

pwd
See the path to your current location.

[mission 2] $ pwd
/home/riccbrun/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower
[mission 2] $ cd -
/home/riccbrun/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ cd -
/home/riccbrun/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ ls
Second_floor
[mission 2] $ cd..
cd..: command not found
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ ls
First_floor
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ pwd
/home/riccbrun/gameshell/World/Castle
[mission 2] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 2] $ cd Cellar
[mission 2] $ gsh check

Congratulations, mission 2 has been successfully completed!
```

Svolgo diverse missioni passando per altri comandi cd, comandi mkdir per creare una capanna con un forziere nella foresta, rm per rimuovere ragni dalle celle lasciando i pipistrelli e raccogliere monete nella cartella garden per spostarle (mv) nel forziere nella capanna. Arrivo al livello 7 e mi chiede stavolta di raccogliere le monete “nascoste”. Vado ad utilizzare il comando ls -A per elencare tutti gli elementi in una cartella, compresi quelli non visibili solo con ls. Il gioco suggerisce di usare anche il tasto Tab per autocompletare il percorso della cartella se è l’unica esistente. Missione completa!

```
()=(  
Mission goal  
Collect all the coins hidden in the garden in front of the castle, and put them in your chest (in your hut in the forest).  
  
Secondary objective  
Learn how to use the "Tab" key to go faster.  
  
Useful commands  
  
ls -A  
List all the files of the current directory, including hidden files. (A file is "hidden" when its name starts with a dot.)  
  
Tab  
The tabulation key "completes" the name of a file or directory once you have typed the beginning of its name. This only works  
if there is only one possible completion.  
  
Tab-Tab  
Pressing tabulation twice successively shows a list of possible completions.  
)=  
  
~/Garden  
[mission 7] $ ls -A  
.16383_coin_3 .3629_coin_2 .62480_coin_1 Flower_garden Maze Shed  
  
~/Garden  
[mission 7] $ mv .16383_coin_3 .3629_coin_2 .62480_coin_1 ~/Forest/Hut/Chest/  
  
~/Garden  
[mission 7] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

Proseguo con le missioni, creo alias e torno nelle celle a cacciare i ragni, che diventano anche più furbi e si nascondono, rendendo vano il comando rm "*" e "?" che funzionano diciamo da filtro. La soluzione è inserire il "." per scovarli. Arrivo alla missione 12 che mi chiede di andare al primo piano della torre e rubare il dipinto più vecchio. Con il comando ls -A ho modo di visualizzare tutti i "dipinti" all'interno del primo piano, nonché le relative informazioni compresa la creazione. Perdo un attimo ad ammirare tutti i capolavori con il comando cat *paintings* per aprirli tutti. Ne è valsa la pena. Rubo il più vecchio per portarlo nella mia capanna col solito comando cp e il tab fino al forziere.

```

{  /6\  }
{  ^/  }
{  ^/  }

Mission goal

While wandering around the first floor of the main tower, some magnificent paintings catch your eye. Add a copy of the oldest one to your chest.

Secondary objectives

Take a moment to admire the sheer beauty of the paintings.

Useful commands

ls -l
Print the list of files of the current directory, with additional information including last modification date.

cat FILE
Display the contents of the file.

/6\
^/
^/

~/Castle/Great_hall
[mission 12] $ cd

-
[mission 12] $ cd Castle/Main_tower/First_floor

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ ls -l
total 16
-rw-r--r-- 1 riccbrun riccbrun 1503 Jul 10 1984 painting_EGduMmjE
-rw-r--r-- 1 riccbrun riccbrun 1455 Jul 6 2004 painting_mccMRRZN
-rw-r--r-- 1 riccbrun riccbrun 1055 Jul 5 2010 painting_rTFUQrHS
drwxr-xr-x 3 riccbrun riccbrun 4096 May 19 11:21 Second_floor/

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ cat *painting*

```

[illegible]

```
~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ ls -l
total 16
-rw-r--r-- 1 riccbrun riccbrun 1503 Jul 10 1984 painting_EGDuMmjE
-rw-r--r-- 1 riccbrun riccbrun 1455 Jul 6 2004 painting_mccMRRZN
-rw-r--r-- 1 riccbrun riccbrun 1055 Jul 5 2010 painting_rTfUQrHS
drwxr-xr-x 3 riccbrun riccbrun 4096 May 19 11:21 Second_floor/

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ cp painting_EGDuMmjE ~/Forest/Hut/Chest/

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ gsh check

Congratulations, mission 12 has been successfully completed!
```

Avanti così, vado a visualizzare calendari con cal e vado a creare un diario nel forziere, da richiamare velocemente creando un alias per il comando “nano journal.txt”. Arrivo alla missione 17 che è una vera e propria prova di velocità! Bisogna scovare la tana del ragno regina nelle celle, identificarla, e cacciarla con rm. Il comando tab per completare il nome del file risulta essenziale. Dopo vari tentativi in 17 secondi riesco nell’impresa!

```
~/Castle/Cellar
[mission 17] $ ls -A
13343_bat_3  25487_bat_1  .27493_bat_1  .28356_bat_2  .2982_bat_3  .30590_bat_4  .4001_bat_5  701_bat_5  9777_bat_2  9942_bat_4  barrel_of_apples  .lair_of_the_spider_queen  LURAQcSwQczhoDFq  uZxmvFhyaB0dmTSG/

~/Castle/Cellar
[mission 17] $ cd .lair_of_the_spider_queen\ LURAQcSwQczhoDFq  uZxmvFhyaB0dmTSG/

~/Castle/Cellar/.lair_of_the_spider_queen  LURAQcSwQczhoDFq  uZxmvFhyaB0dmTSG
[mission 17] $ ls
rhZGeQQR3pJvPwpB_baby_bat_XVCyBPguGUYIeawY  TBbxwIAKvbcXhaUr_spider_queen_kfoZpNDF0ZCmrcmv

~/Castle/Cellar/.lair_of_the_spider_queen  LURAQcSwQczhoDFq  uZxmvFhyaB0dmTSG
[mission 17] $ rm TBbxwIAKvbcXhaUr_spider_queen_kfoZpNDF0ZCmrcmv

~/Castle/Cellar/.lair_of_the_spider_queen  LURAQcSwQczhoDFq  uZxmvFhyaB0dmTSG
[mission 17] $ gsh check
Perfect, it took you only 17 seconds to complete this mission!

Congratulations, mission 17 has been successfully completed!
```

Il gioco prosegue fino al livello 42, ma per ora mi fermo qua.