



## **UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS “ESPE”**

### **APLICACIONES DISTRIBUIDAS**

#### **RMI (Remote Method Invocation) en Java**

**Nombre:** Soria Giovanna, Caraguay Richard

**NRC:** 3877

**Fecha:** 6/01/2024

### **1.INTRODUCCIÓN**

El propósito de este proyecto es desarrollar una aplicación distribuida utilizando Java RMI (Remote Method Invocation). RMI permite la invocación de métodos de objetos remotos, facilitando la comunicación entre un servidor y varios clientes de forma transparente y eficiente.

La aplicación consiste en:

1. Un servidor que implementa un servicio remoto básico.
2. Múltiples clientes que interactúan con el servicio remoto.

### **2.DESARROLLO**

#### **Arquitectura del Proyecto**

##### **1. Componentes Principales**

El proyecto está organizado en las siguientes clases principales:

- **IHelloService:** Interfaz remota que define los métodos disponibles para los clientes.
- **HelloServiceImpl:** Implementación del servicio remoto.
- **ServerRMI:** Clase principal del servidor que registra el servicio en el registro RMI.
- **ClientRMI:** Clase cliente que busca el servicio remoto y lo utiliza.

##### **2. Estructura del Proyecto**

La estructura del proyecto sigue una organización modular:

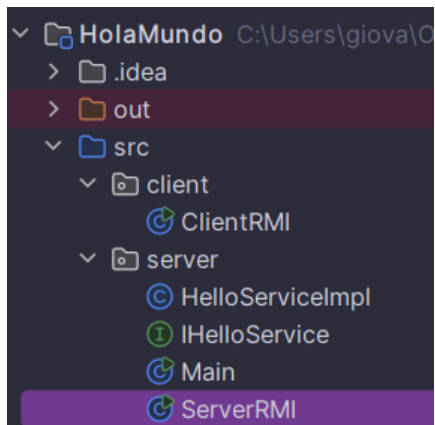


Figura 1. Estructura del proyecto

### Servidor

- Se creó la interfaz `IHelloService` que extiende `java.rmi.Remote` e incluye métodos declarados con la excepción `RemoteException`.
- La clase `HelloServiceImpl` implementa la interfaz remota y extiende `UnicastRemoteObject`.
- La clase `ServerRMI` configura y registra el servicio remoto en el registro RMI.

```
1 package server;
2
3 import java.rmi.RemoteException;
4 import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;
5
6 public class HelloServiceImpl extends UnicastRemoteObject implements IHelloService {
7
8     public HelloServiceImpl() throws RemoteException {
9         super();
10    }
11
12    @Override
13    public String sayHello(String name) throws RemoteException {
14        return "Welcome espe 2025" + name + "!";
15    }
16 }
17
```

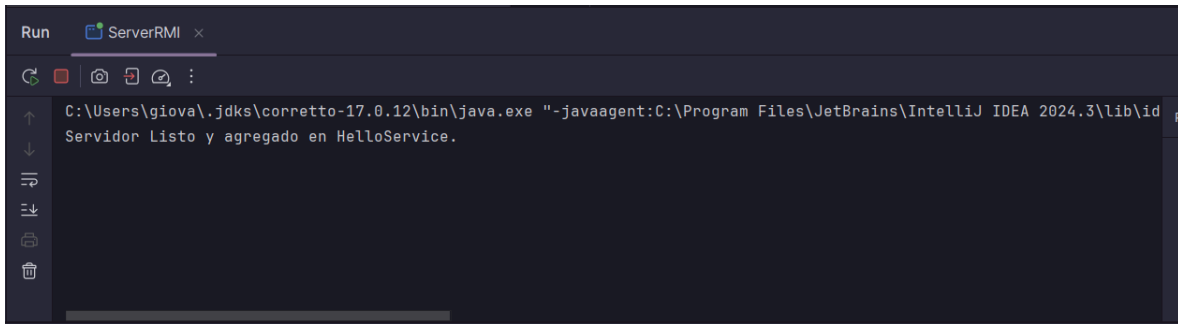


Figura 2. Funcionamiento del server en ejecución

### Cliente

- La clase ClientRMI se conecta al servidor y utiliza el servicio remoto.
- Al ejecutar el cliente, se realiza la conexión al servidor y se obtiene la respuesta del método remoto, mostrando resultados como:

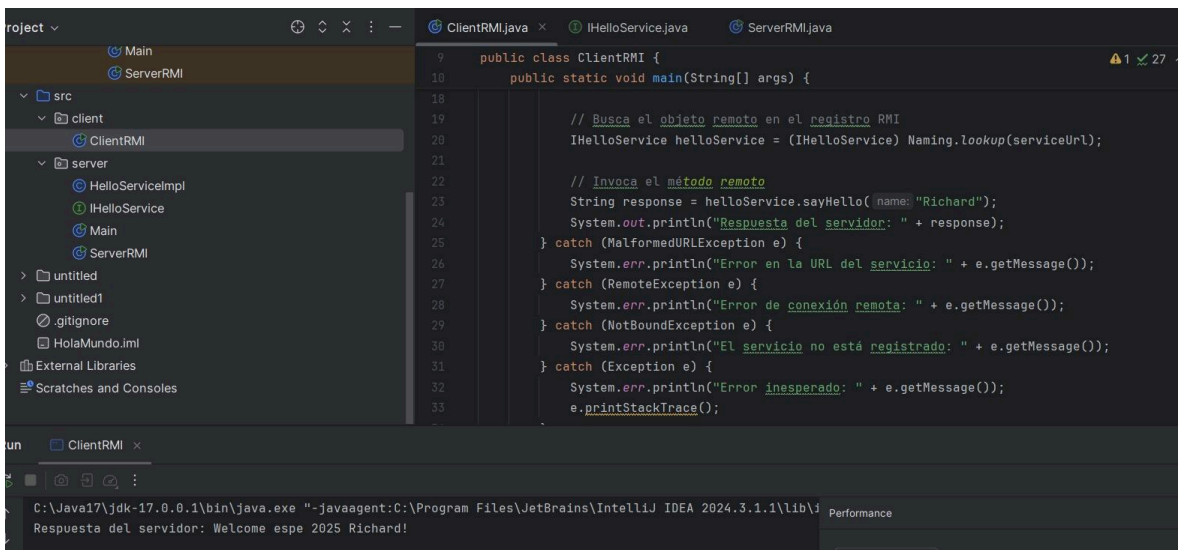


Figura 3. Funcionamiento del cliente

## 3.CONCLUSIÓN

La aplicación desarrollada demuestra el uso eficiente de Java RMI para la implementación de un sistema distribuido. Este enfoque simplifica la comunicación entre procesos, abstractando la complejidad de las conexiones remotas. En aplicaciones más avanzadas, se pueden incluir características adicionales como autenticación, seguridad y balanceo de carga.

## 4.ENLACE AL REPOSITORIO DE GITHUB

[https://github.com/ricchhard/RMI\\_DEMO\\_Caraguay\\_Soria](https://github.com/ricchhard/RMI_DEMO_Caraguay_Soria)