



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno  
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof.ssa F. Ferrucci/ Prof. C. Gravino

# Statement of Work

## Progetto

## TirocinioFast

Riferimento	
Versione	0.1
Data	25/10/2018
Destinatario	Docenti del corso di <i>Ingegneria del Software</i> – <i>matricole dispari</i>  Prof.ssa F. Ferrucci e Prof. C. Gravino
Presentato da	Anna Maria Raffaella Riccio  Di Nocera Giovanni  De Ciccio Mario  Greco Mario
Approvato da	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno  
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof.ssa F. Ferrucci/ Prof. C. Gravino

## Revision History

---

Data	Versione	Descrizione	Autori
25/10/2018	0.1	Prima stesura	<ul style="list-style-type: none"><li>- Anna Maria Raffaella Riccio</li><li>- Giovanni Di Nocera</li><li>- Mario De Cicco</li><li>- Mario Greco</li></ul>



## Statement of Work (SOW) del Progetto

### TirocinioFast

---

## 1. Piano Strategico/Strategic Plan

Il Consiglio Didattico di Informatica dell'Università di Salerno intende fornire ai propri studenti una formazione sempre più di qualità, efficace, vicina alle esigenze degli studenti e del mondo del lavoro, migliorando anche gli indicatori utilizzati dal Ministero per la valutazione dei Corsi di Studio (tempi di laurea, numero di CFU per tirocinio esterno...).

## 2. Obiettivi di Business/Business Needs

Il Consiglio Didattico di Informatica intende facilitare l'attività di richiesta di tirocinio esterno, evitando allo stesso tempo che questa possa portare tempi di attesa lunghi, ritardi di conseguimento titolo e problematiche legate all'aspetto burocratico.

## 3. Ambito del Prodotto/Product Scope

L'obiettivo del progetto è fornire uno strumento di supporto alle attività di tirocinio esterno assicurando che tutti gli stakeholder coinvolti possano interagire in modo agevole ed efficiente. Deve supportare:

- la fase di attivazione di convenzione per le aziende interessate,
- la specifica della durata del tirocinio, degli ambiti in cui lo studente sarà impiegato,
- la compilazione del documento da parte dello studente,
- l'invio del documento alla segreteria tirocini e l'approvazione o il rifiuto di questa,
- l'invio del documento alla segreteria tirocini per rendere effettivo l'inizio dell'attività di tirocinio,
- l'invio del registro alla segreteria tirocini, una volta conclusa l'attività



## 4. Data di Inizio e di Fine

## 5. Deliverables

---

- Project Management: business case, charter, team contract, scope statement, WBS, schedule, PM Plan, cost baseline, status reports, final project presentation, final project report, lessons-learned report, e ogni altro documento richiesto per gestire il progetto.
- Di Prodotto: RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale D'Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.

## 6. Vincoli/Constraints

---

- Rispetto scadenze
- Budget/Effort non superiore a  $50 \cdot n$  ore dove  $n$  sono i membri del team (compresi PM)
- Applicazione in Java o derivati
- Uso di uno o più Design Pattern
- Uso di UML
- Utilizzo di un sistema di versioning, dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
- Utilizzo di tool di management (Trello, Asana,...) per divisione compiti
- Utilizzo di Slack per comunicazione
- Utilizzo di quality tool come Checkstyle
- Collaborazione con altri team per la realizzazione del progetto
- Parte di progetto con approccio Agile (Scrum)

## 7. Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria

---

- Branch coverage dei casi di test: almeno 75%
- Buona manutenibilità
- Il numero di warning dati in output da Checkstyle inferiore ad una soglia da definire (molto bassa).



## 8. Criteri di premialità

---

- Utilizzo di sistemi di build, come Maven o Gradle;
- Utilizzo del pull-based development tramite l'applicazione di code review;
- Utilizzo di un processo di Continuous Integration, tramite l'utilizzo di Travis.