

MYCHELIN

Project MYCHELIN 

유연창 (YeonChang You)

Revision History

[illegible]

Contents

개요

기획

개발

회고

맺음말

개요

개요

MICHELIN의 이름에서 MI를 My로 하여 자신이 생각하는 맛집, 맛있는 음식 등을 본인이 기록하고, 본인이 생각하는 좋은점과 추천하는 이유, 추천하는 메뉴 등을 다른 사람들과 공유하고, 매장의 **메뉴별로 별점**을 달아서, 매장과 메뉴의 **디테일한 평점**을 남기는 것을 주된 사용 목적으로 생각합니다.

네이버 지도와 카카오 지도 등의 유명한 지도 플랫폼에서나 캐치테이블, 테이블링 등의 가게에 줄서는 플랫폼 등에서는 각 메뉴에 대한 의견을 파악하기가 힘든 점에 아이디어를 얻어 조금 더 메뉴 지향적인 지표가 있으면 좋을 것 같다는 생각으로 프로젝트를 작성하게 되었습니다.

현재 생각했던 모든 메뉴를 다 구현하기에는 시간이 오래 걸리기에 단계별로 업데이트를 진행하고자 합니다.
1 단계에서는 회원가입과 로그인, 기본적인 글 작성과 글 읽기, 좋아요 등의 기능을 업데이트 하는 것이 목표입니다.

개발 기간	1차 업데이트 : 2022.08.20 ~ 10.06 (약 40일)
개발 인원	1명 (본인)
사용 언어	Next JS, Prisma, React, Typescript, React-query(TanStack Query), Recoil, Tailwind CSS, Javascript, HTML5, CSS3
요약	1차 업데이트인 회원가입, 로그인, 글 작성, 글 읽기 등의 퍼블리싱과 Prisma를 통한 API 생성과 Recoil을 통한 상태관리 등
기능	1. 회원가입 2. 로그인 3. 콘텐츠 관람 4. 콘텐츠 좋아요 / 댓글 5. 콘텐츠 등록

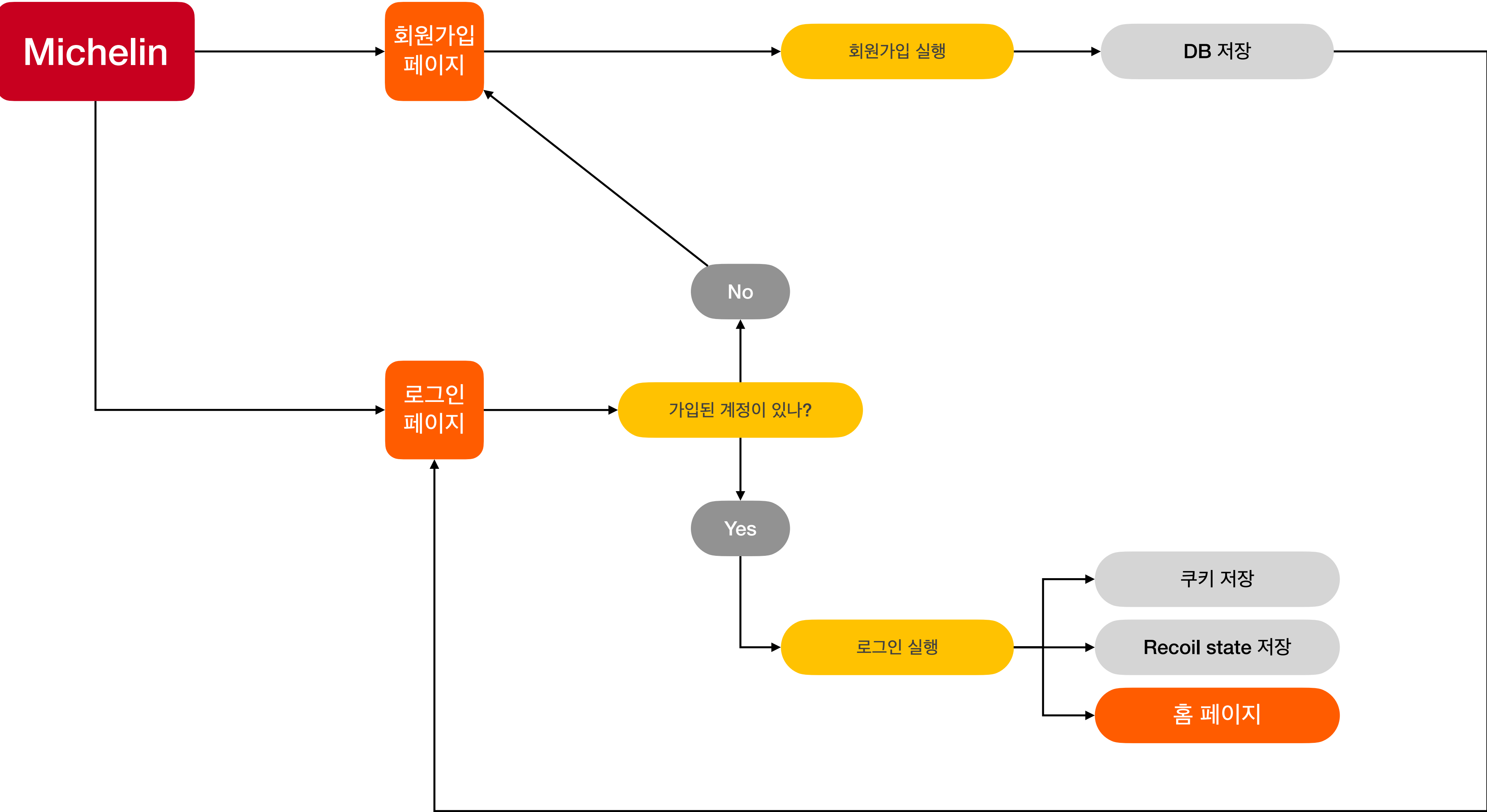
기획

기획 1차 업데이트

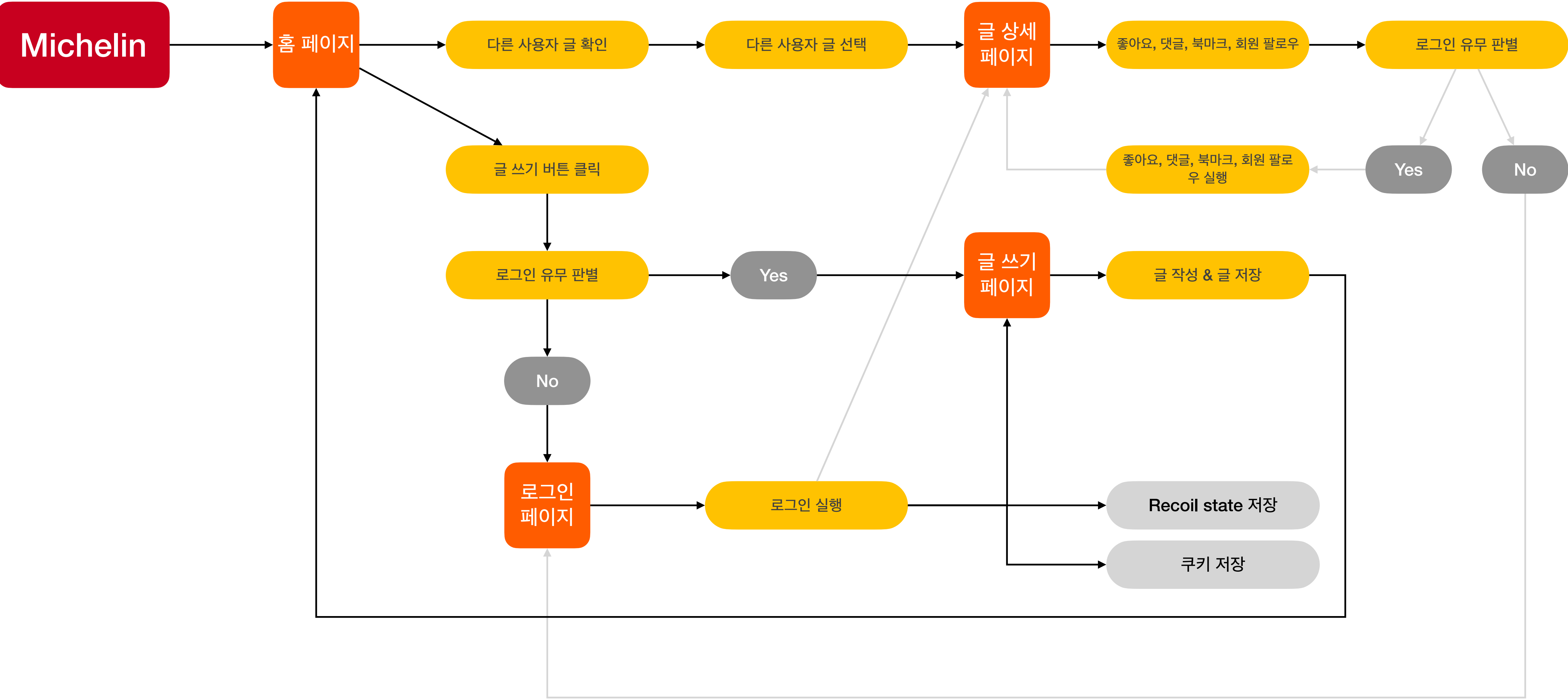
1. 개발 기획

			23.07.25 ~	23.08.01~23.08.15	23.08.16~23.08.31	23.09.01~23.09.15	23.09.16~23.09.30	23.10.01~23.10.15	23.10.16~23.10.31
기획		페이지 기획							
		페이지 디자인							
개발	1차 개발	회원가입,로그인							
		메인 페이지							
		다이어리 페이지							
		프로필 페이지							
		테스트 및 디버그							

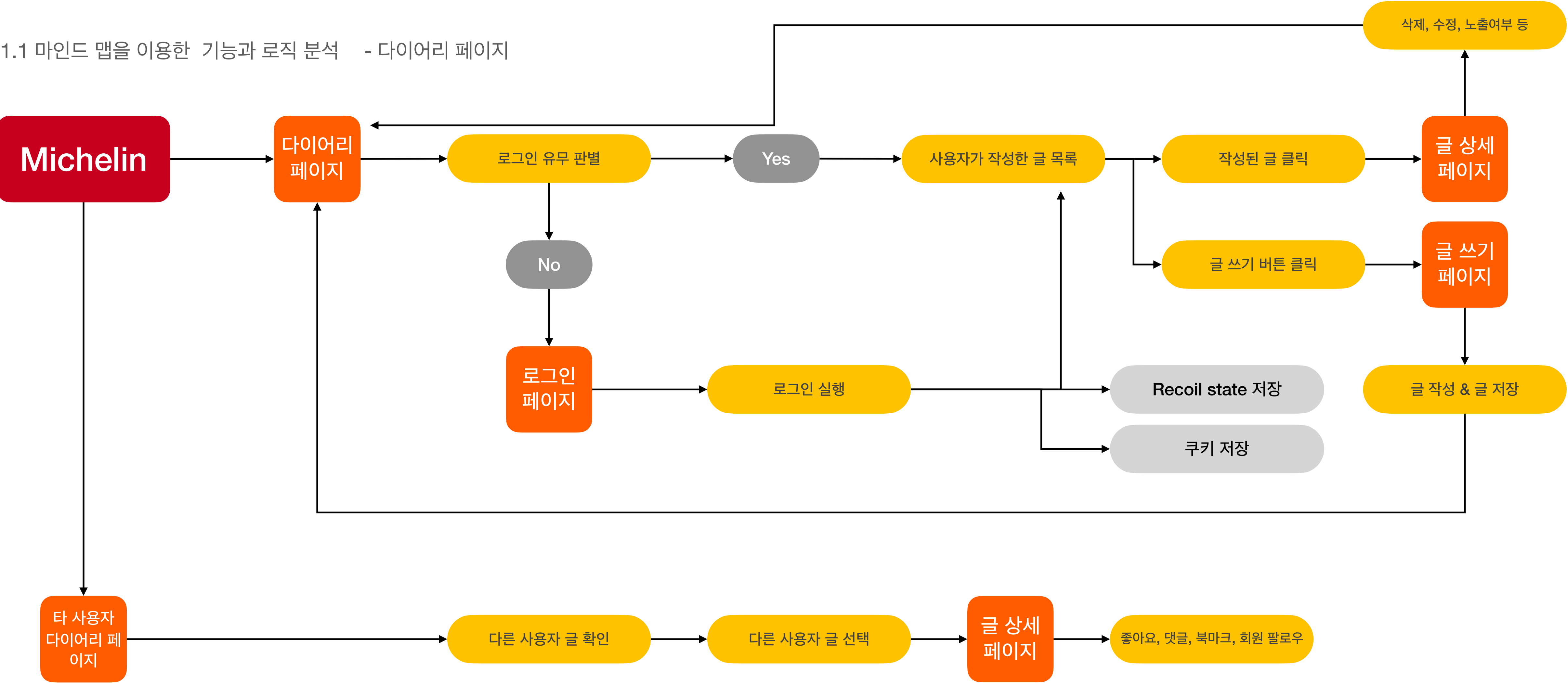
1.1 마인드 맵을 이용한 기능과 로직 분석 - 회원가입 & 로그인



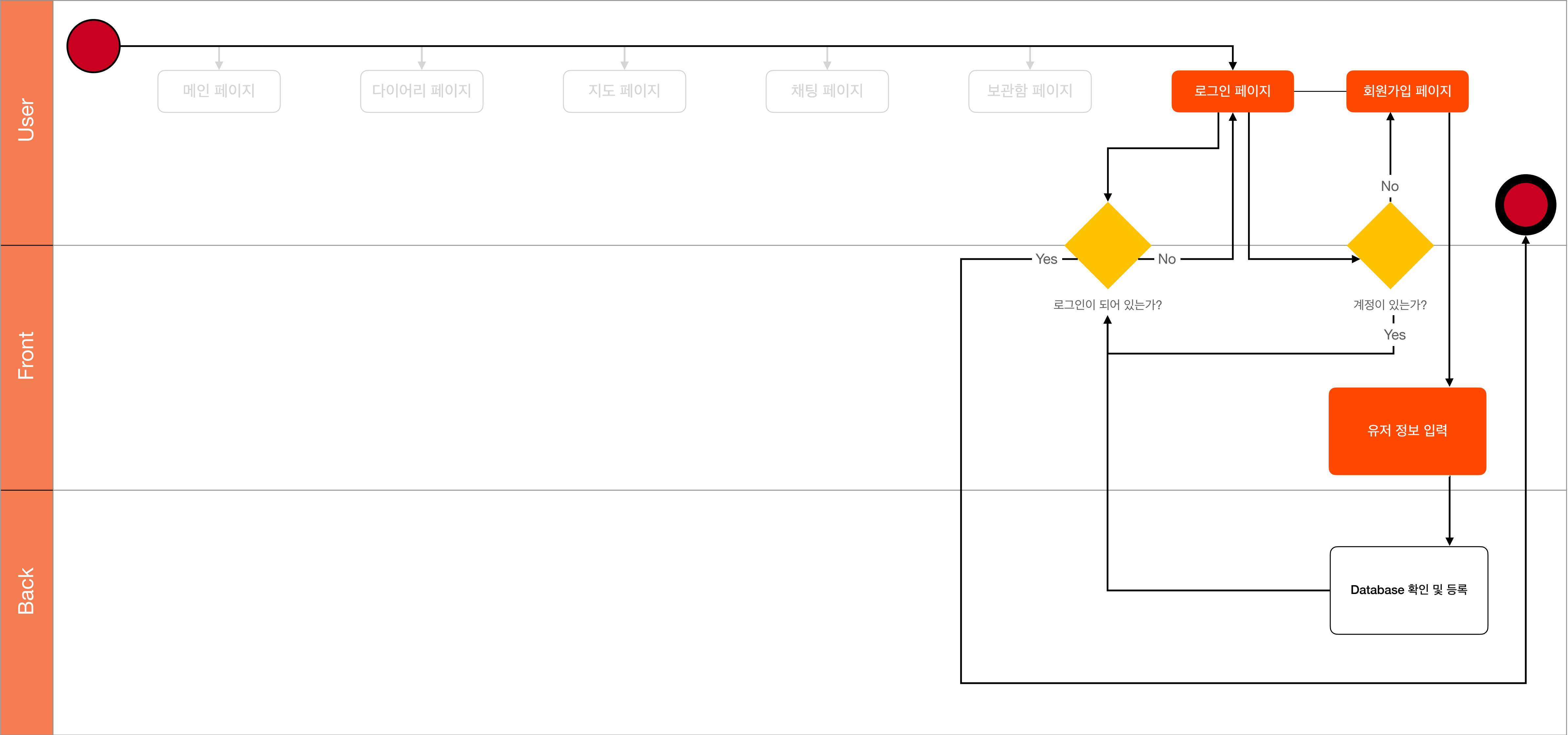
1.1 마인드 맵을 이용한 기능과 로직 분석 - 홈 & 글 상세 페이지



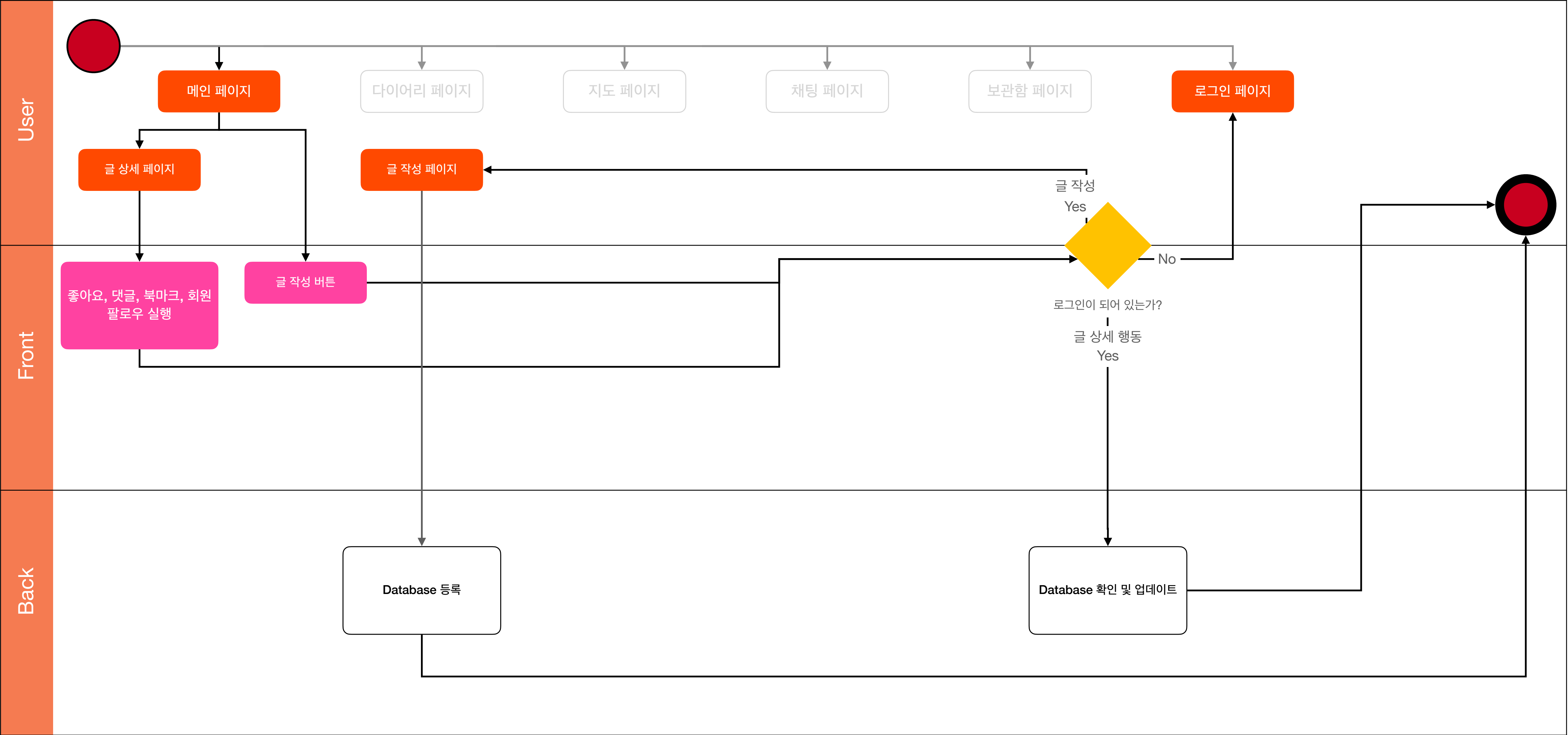
1.1 마인드 맵을 이용한 기능과 로직 분석 - 다이어리 페이지



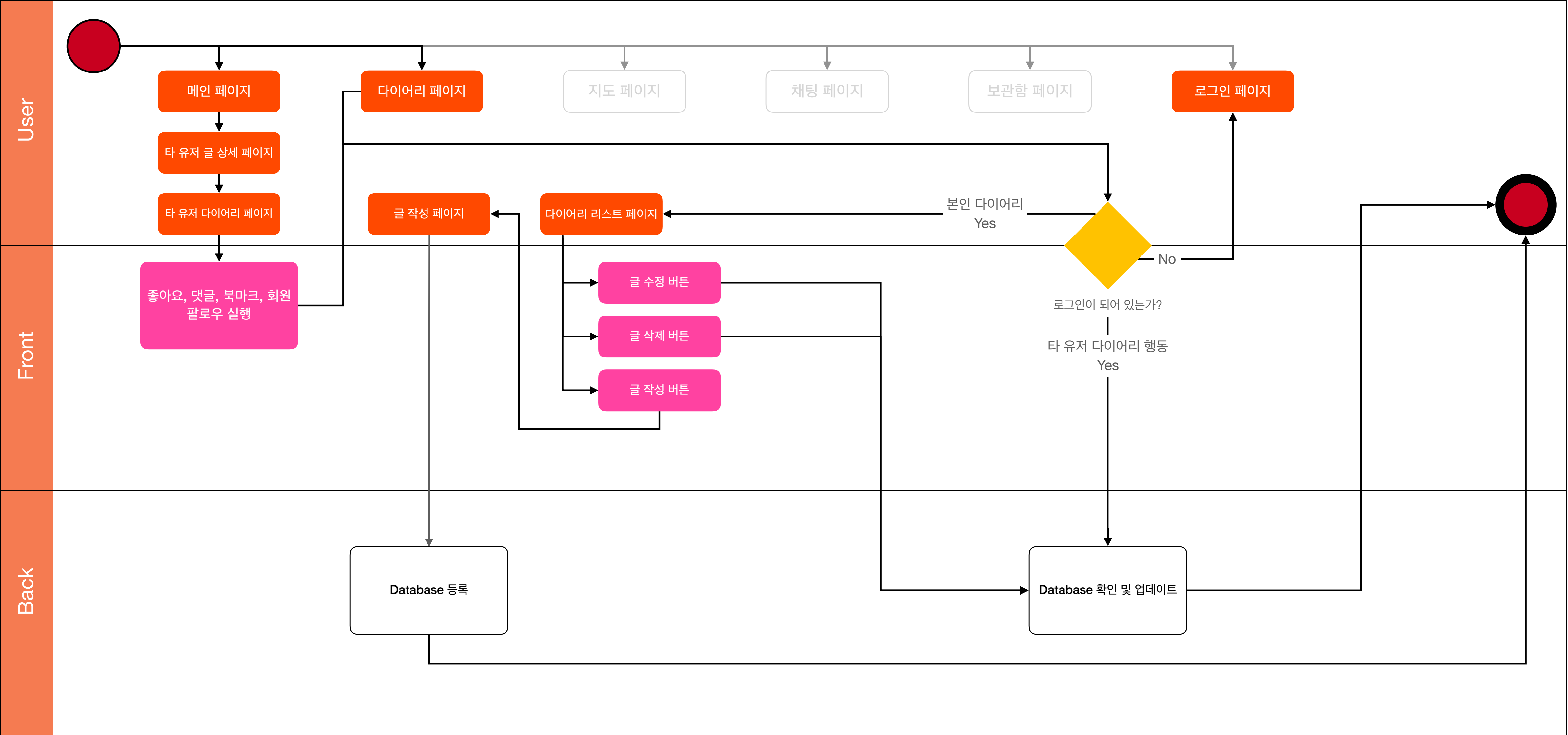
1.2 BPMN을 활용한 사용자 시스템 분석 및 설계 - 회원가입 & 로그인



1.2 BPMN을 활용한 사용자 시스템 분석 및 설계 - 홈 & 글 상세 페이지



1.2 BPMN을 활용한 사용자 시스템 분석 및 설계 - 다이어리 페이지



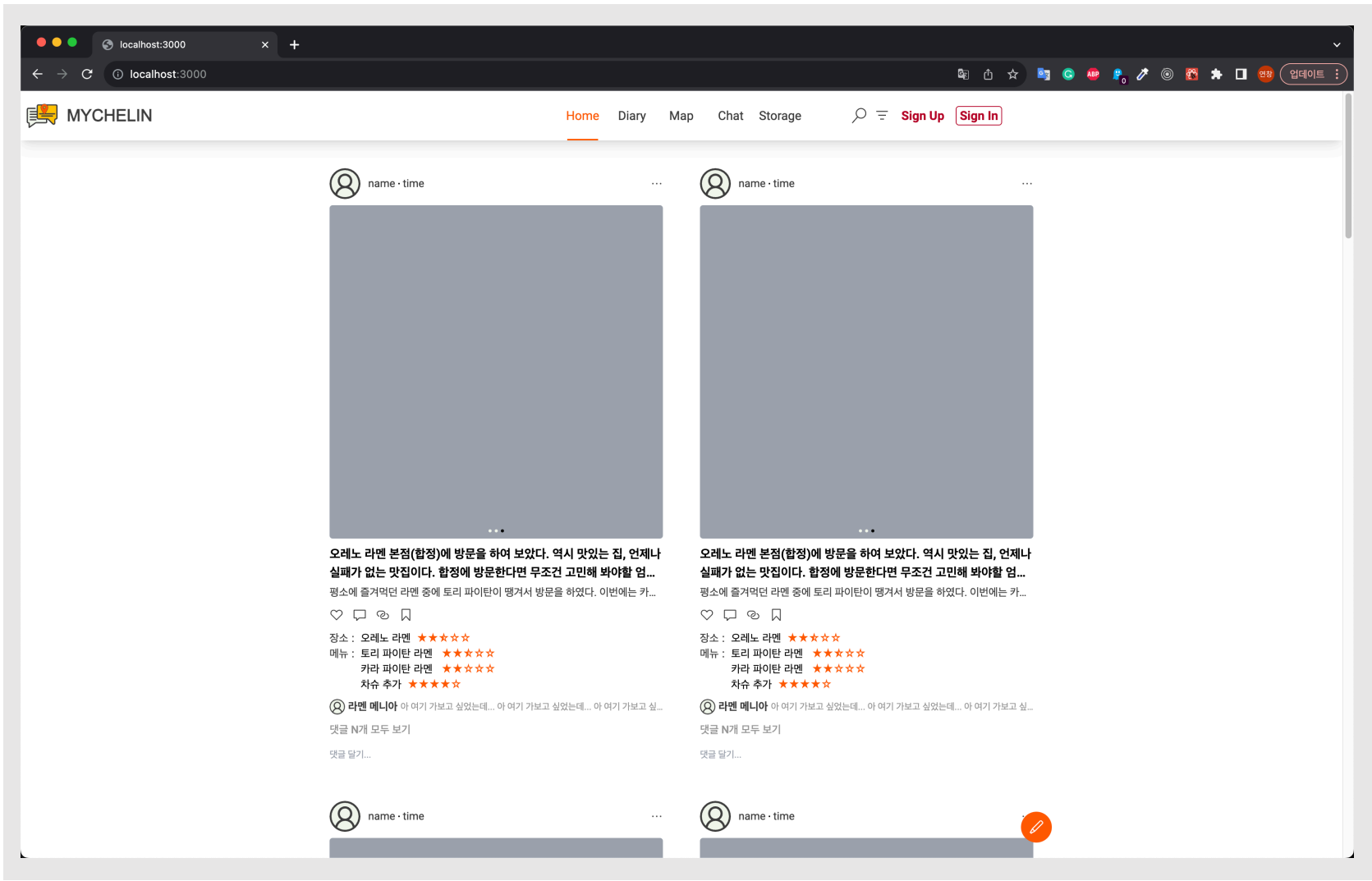
개발

개발

1차 업데이트

개발 1차 업데이트

페이지별 설명 - 홈



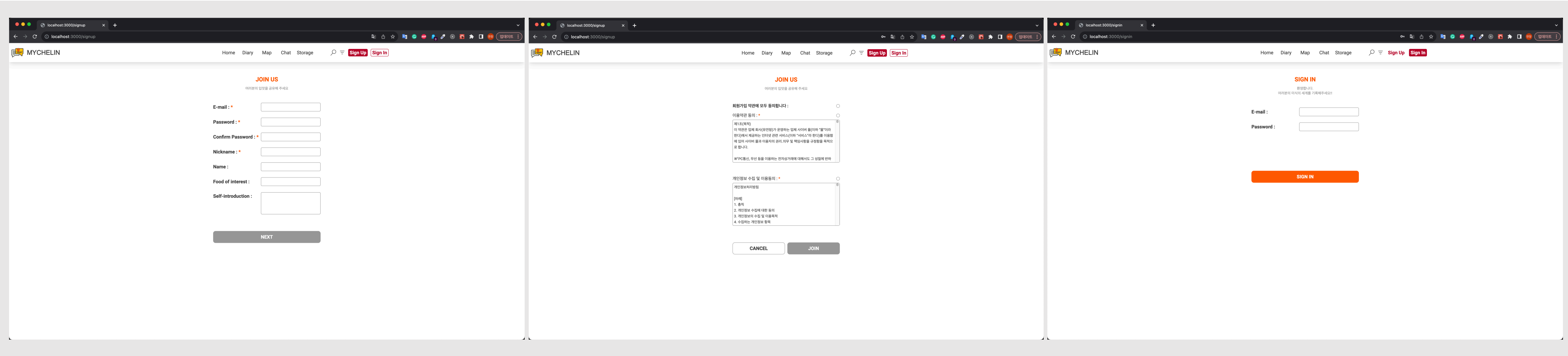
1차 업데이트에는 실제 데이터가 존재하지 않아 일시적으로 만든 데이터를 보여 줍니다

제목은 최대 두줄로 제한을 두었고, 별점은 세부사항의 총점을 표시하게 합니다.

현재는 로그인, 회원가입, 홈, 다이어리등이 작업 되어 있습니다.

개발 1차 업데이트

페이지별 설명 - 회원가입 / 로그인



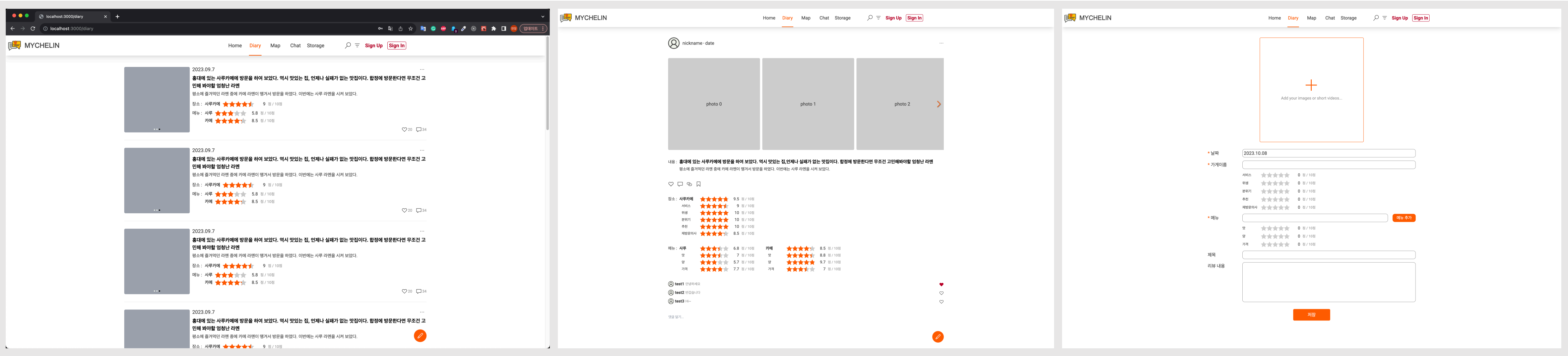
회원가입 페이지와 로그인 페이지는 ‘react-hook-form’을 사용하여 처리하였습니다.

회원가입은 2단계이고, 회원의 기본정보와 약관동의로 이루어져 있습니다. 약관까지 동의해야 로그인되게 할 예정입니다.

로그인 페이지는 DB에 등록된 email과 password로 합니다.

개발 1차 업데이트

페이지별 설명 - 다이어리



다이어리의 index페이지, detail 페이지, upload페이지

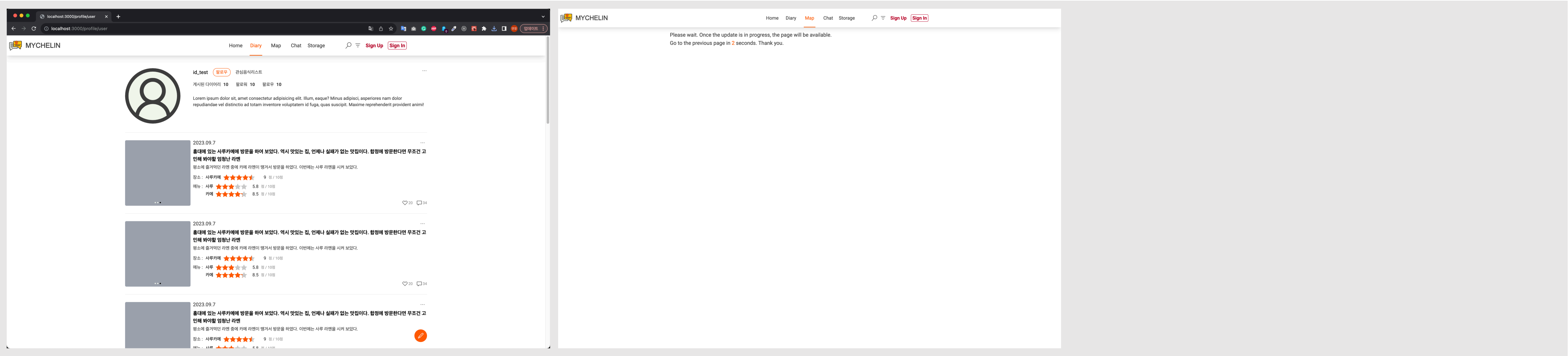
다이어리 index페이지는 자신이 등록한 모든 글들을 볼 수 있으며, 수정, 삭제가 가능하게 할 예정입니다.

detail페이지는 생략된 내용들이 보여지며, 댓글달기, 좋아요 등의 기능을 수행합니다.

업로드는 자신이 방문했던 가게를 등록할 수 있다.

개발 1차 업데이트

페이지별 설명 - 다른 유저 프로필 / 작업중인 페이지



다른유저의 이미지나 이름을 클릭하면 이동하는 다른 유저의 프로필 페이지와 현재 없는 페이지의 화면

다른 유저의 페이지에는 기본적인 프로필 정보와 작성한 글 중에서 노출설정을 한 글이 보여지게 됩니다.

현재 작성중이거나 작업중인 페이지는 일단은 이동이 가능한데, 작업중임을 나타내는 문구와 3초의 시간이 지나면 이전페이지로 이동하게 설정해 두었습니다.

회고

프로젝트를 진행하면서 어려웠던 점	<div><div>1. 혼자서 모든 것을 하기에는 놓치는 부분이 많았다.</div><div>- 혼자서 기획, 디자인, 개발, 테스트 등을 하다보니 깜빡하거나 다음에 하려고 생각한 부분 등 여러 이유로 처음부터 수정을 많이 하였고, 아까운 시간을 되풀이 하였다. 지금은 이러한 부분은 많이 나아졌고, 오히려 두번 세번 확인하여 되풀이 되는 일을 최소화 할 수 있었다.</div><div>2. 사용할 언어나 라이브러리 확실히 정하는 것.</div><div>- 이번 프로젝트에서 가장 오래 걸린 부분은 주로 Vue를 사용하다가, next를 처음 다루어 보았고, css부분도 scss위주로 사용하다 tailwind를 처음 사용하여서 처음부터 다시 갈아 엮은 것이 많았다., 이러한 부분에서 시간을 많이 썼고, 중간중간에 오류도 많이 일어났다. 잘 몰랐던 것을 프로젝트로 진행하기에는 어려웠다. 하지만 덕분에 상태라이브러리를 조금 더 공부한 시간이 되었던 것 같다.</div></div>
깨달은 점	<div><div>1. 작성한 코드에 오류가 날 만한 부분은 미리 체크하고 수정할 준비를 해 두는 것.</div><div>2. 협업을 하지 않더라도, 코드마다 자신의 의도와 어떠한 기능을 하는지 주석으로 잘 적을 것.</div><div>3. 외부의 환경과 내부의 환경에 예상된 일정들이 변경 될 수 있다는 것을 인지하고 개발 계획을 만들 것.</div><div>4. 조금 더 스마트하게 컴포넌트를 구성하는 편이 좋을 것 같다.</div></div>
추후 보충할 점	<div><div>1. prisma에 모델 추가</div><div>2. PlanetScale 활성화</div><div>3. 채팅, 맵, 스토리지, 프로필 페이지 만들기</div></div>

매음말
땃음말

감사합니다!

유연창 포트폴리오

Github Address

<https://github.com/riccio-ryu>

Notion Address

<https://riccio.notion.site/c27b544663524431ad03020ba49492fe>

Mail

ters92@naver.com

Phone Number

010-4066-5582