

# Portfolio

---

Project Petti 

유연창 (YeonChang You)

# Revision History

[illegible]

# Contents

---

개요

기획

개발

회고

맺음말

개요

# 개요

Petti 는 ‘Pet + I’ 를 나타내고, ‘애완동물과 나’의 의미를 가집니다.

현재 애완동물을 키우는 사람이 늘어 났고, 애완동물전용의 인스타그램이나 유튜브같은 영상이나 사진을 등록하고 보여주는 서비스를 제공하면 흥미로울 것 같아 시작하게 되었습니다.

기존에 계획했던 목표(1차 업데이트)보다 조금 더 메뉴 구성을 늘리고자 합니다.

개발 기간	1차 업데이트 : 2022.04.24 ~ 06.07 (기획 15일, 개발 29일)
개발 인원	1명 (본인)
사용 언어	React, Typescript, React-query, Recoil, Styled-component, Nodejs, Javascript, mongoDB, HTML5, CSS3
요약	애완 동물의 사진이나 영상을 공유하는 사이트를 개발. 추후에는 상점, 게시판 등도 업데이트 예정
기능	1. 회원가입 2. 로그인 3. 콘텐츠 관람 4. 콘텐츠 좋아요 / 댓글 5. 콘텐츠 등록

기획

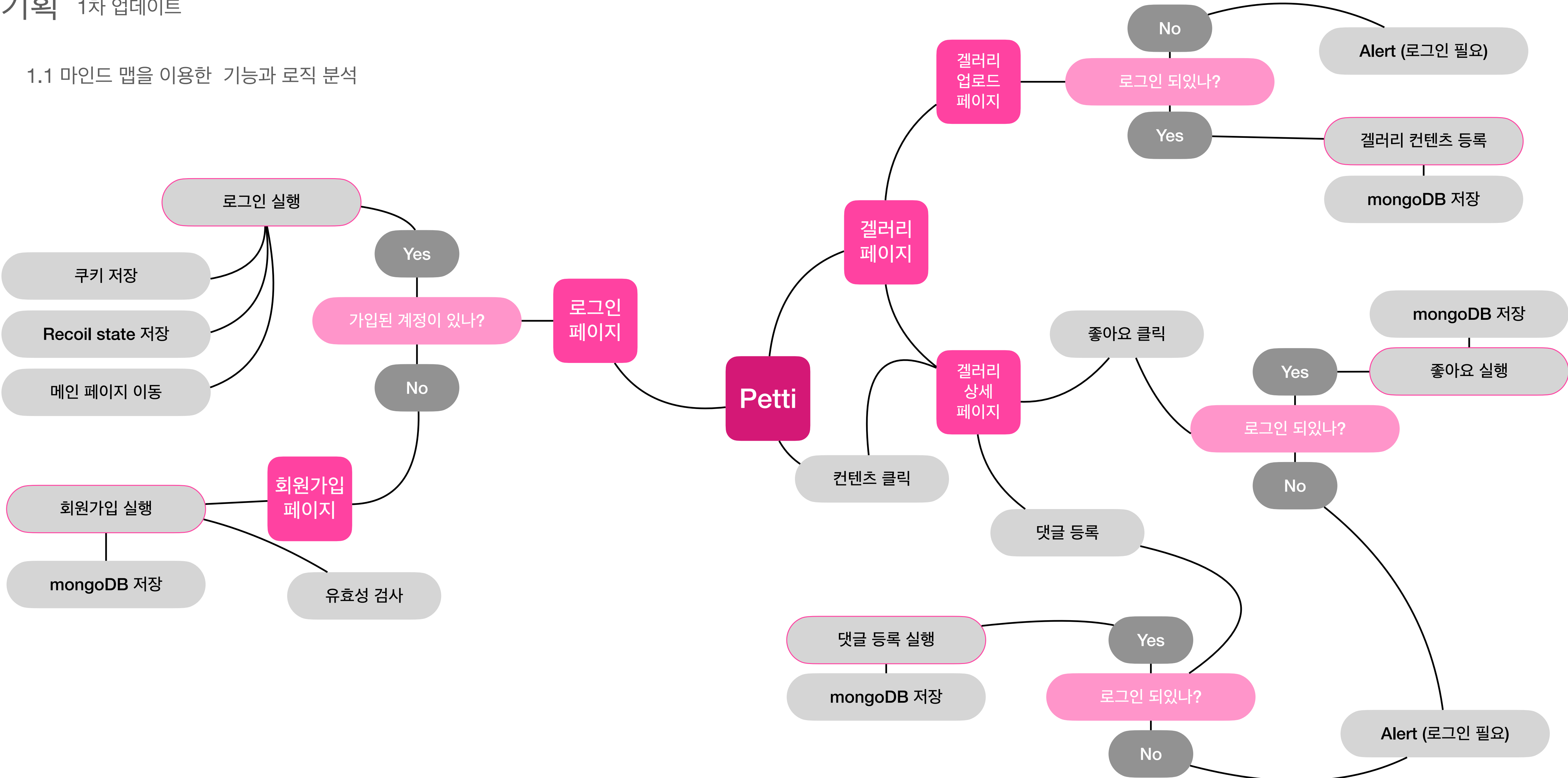
# 기획 1차 업데이트

## 1. 개발 기획

[illegible]

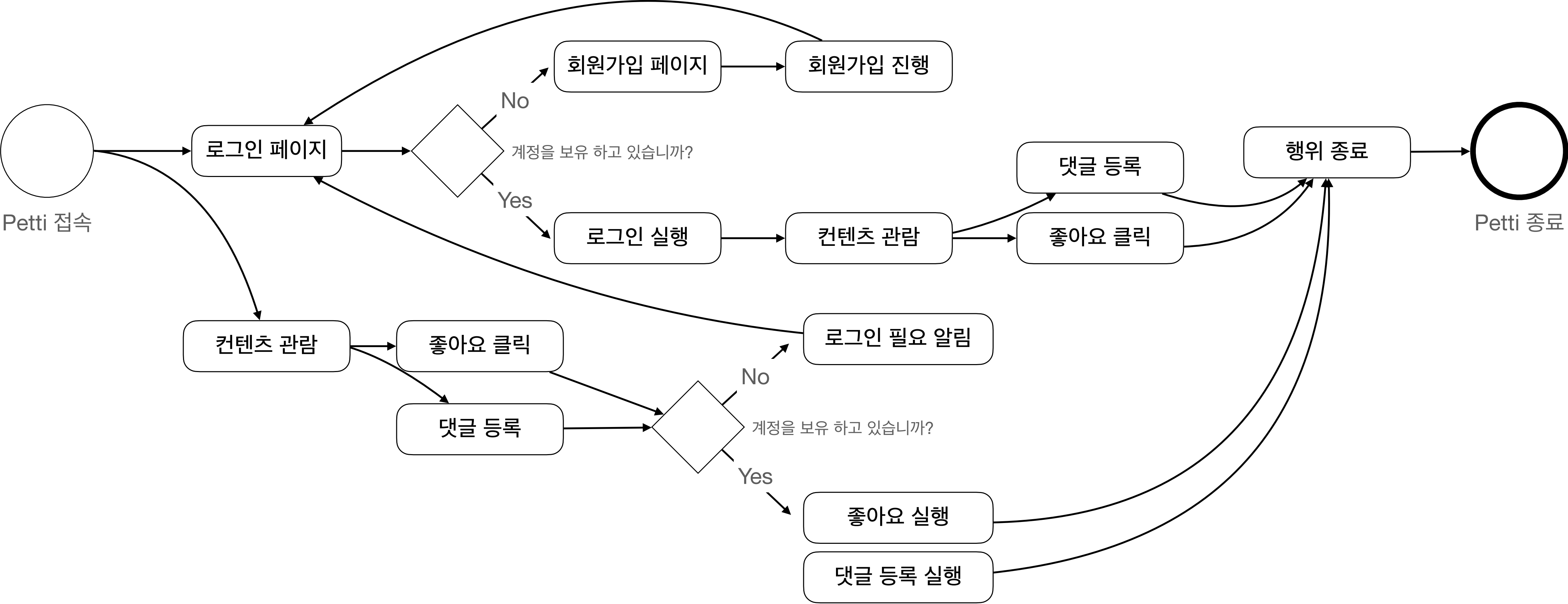
기획 1차 업데이트

1.1 마인드 맵을 이용한 기능과 로직 분석





1.2 BPMN을 활용한 사용자 시스템 분석 및 설계

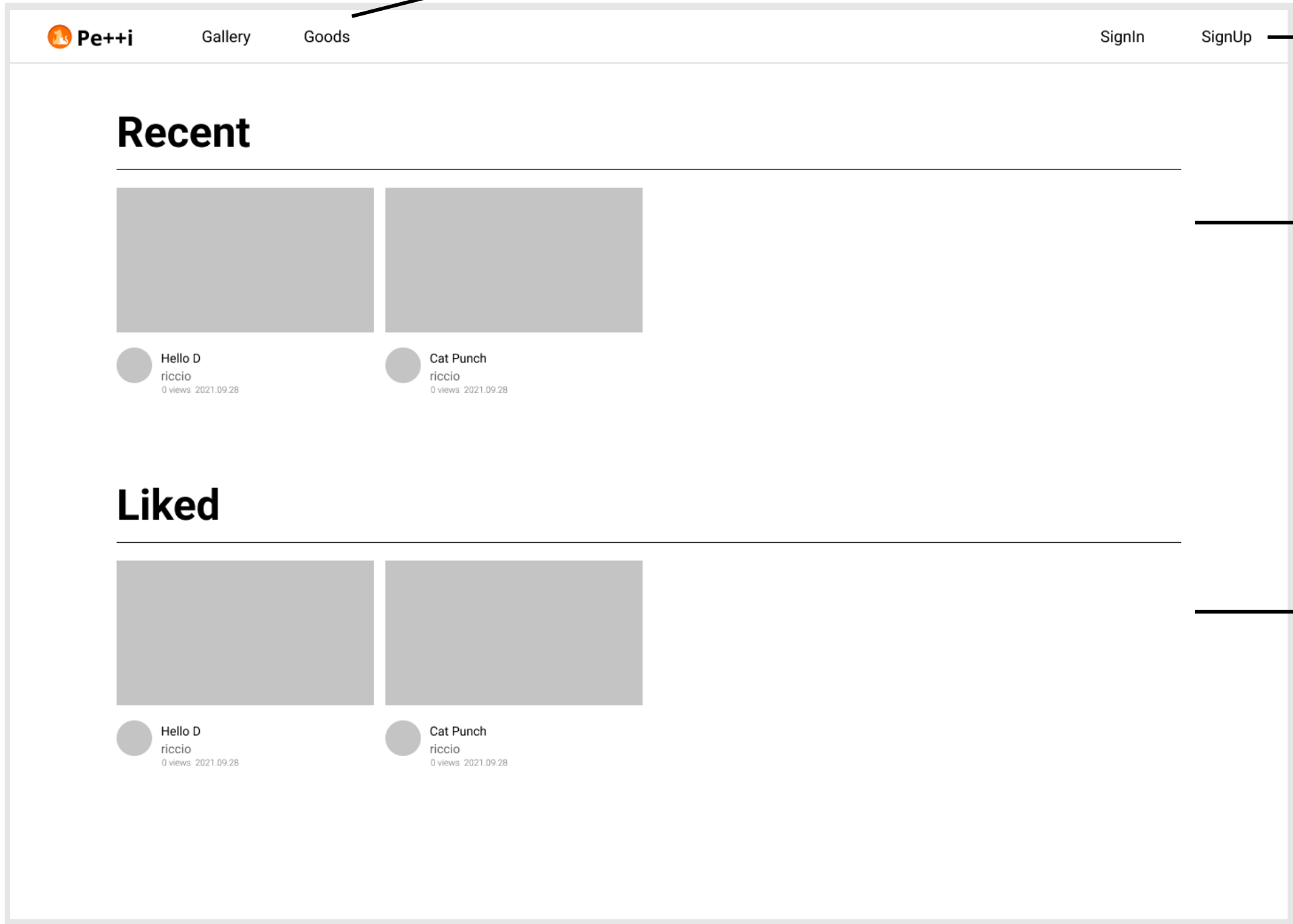


개발

# 개발 1차 업데이트

## 1. 페이지별 설명 - 홈

1차 업데이트는 갤러리만 있고, 2차에는 상품도 추가할 예정입니다.



로그인 되기 전 모습이고, 로그인을 하면아이콘으로 바뀝니다.

갤러리에 최근 등록된 콘텐츠 순으로 불러오는 리스트 입니다.

갤러리에 좋아요가 많은 콘텐츠 순으로 불러오는 리스트 입니다.

# 개발 1차 업데이트

## 1. 페이지별 설명 - 로그인, 회원가입

Pe++i

Gallery

Goods

SignIn

SignUp

SIGN UP

아이디(이메일)을 입력해주세요

이름을 입력해주세요

비밀번호를 입력해주세요

비밀번호를 한번 더 입력해주세요

Submit



회원 가입시 필요한 정보들을 받고 정보를 mongoDB에 저장합니다

Pe++i

Gallery

Goods

SignIn

SignUp

LOGIN

아이디(이메일)을 입력해주세요

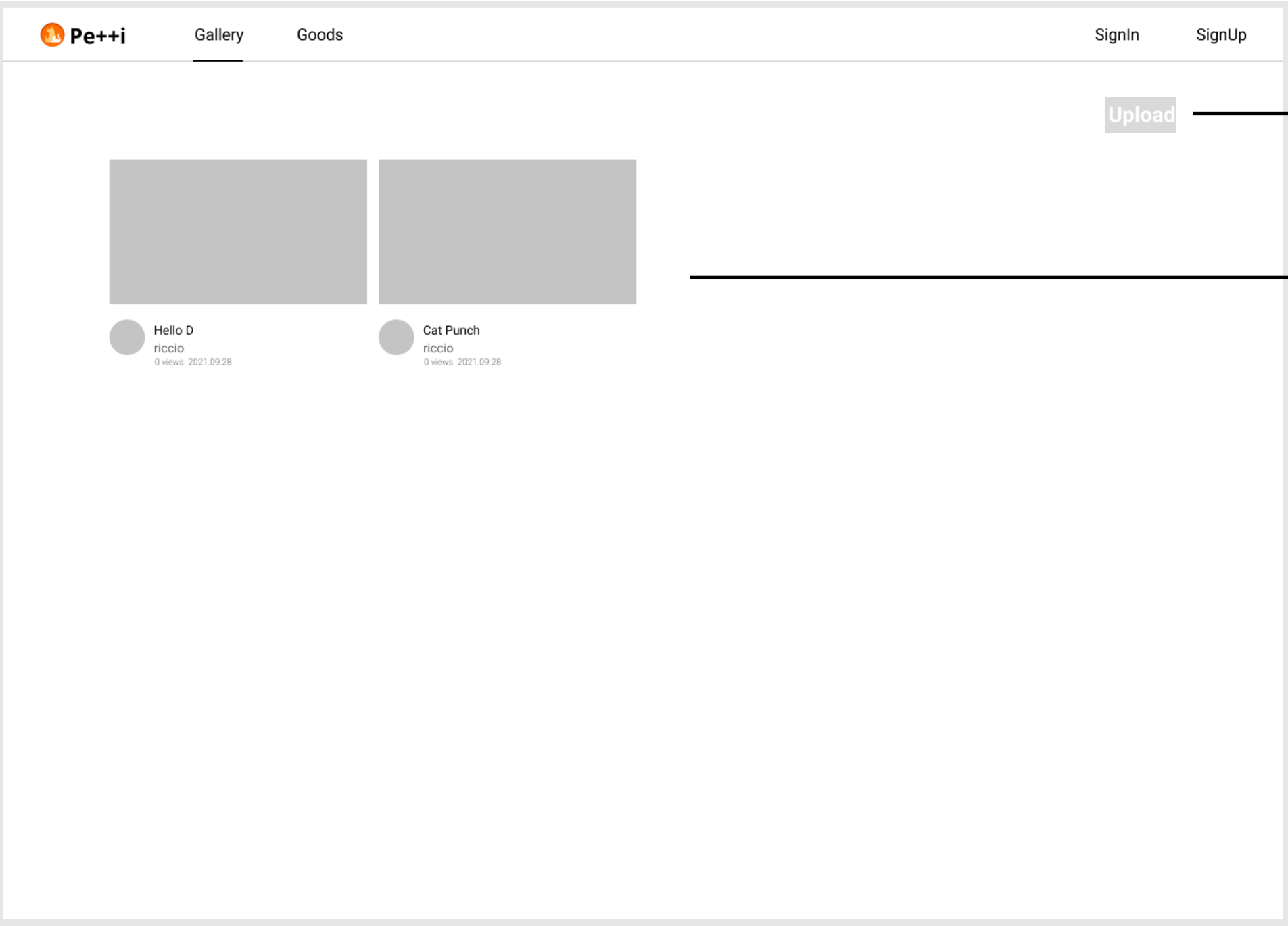
비밀번호를 입력해주세요

Log-In



아이디(이메일)와 비밀번호를 받고 mongoDB의 데이터와 비교해 있는 데이터면 로그인을 합니다

1. 페이지별 설명 - 갤러리



업로드 페이지로 이동합니다 (로그인이 안되었으면 이용불가)

갤러리에 최근 등록된 콘텐츠 순으로 불러오는 리스트 입니다.

1. 페이지별 설명 - 갤러리 업로드

Pe++i

Gallery

Goods

SignIn

SignUp

Upload Your Pet

Title

제목을 입력하세요

Description

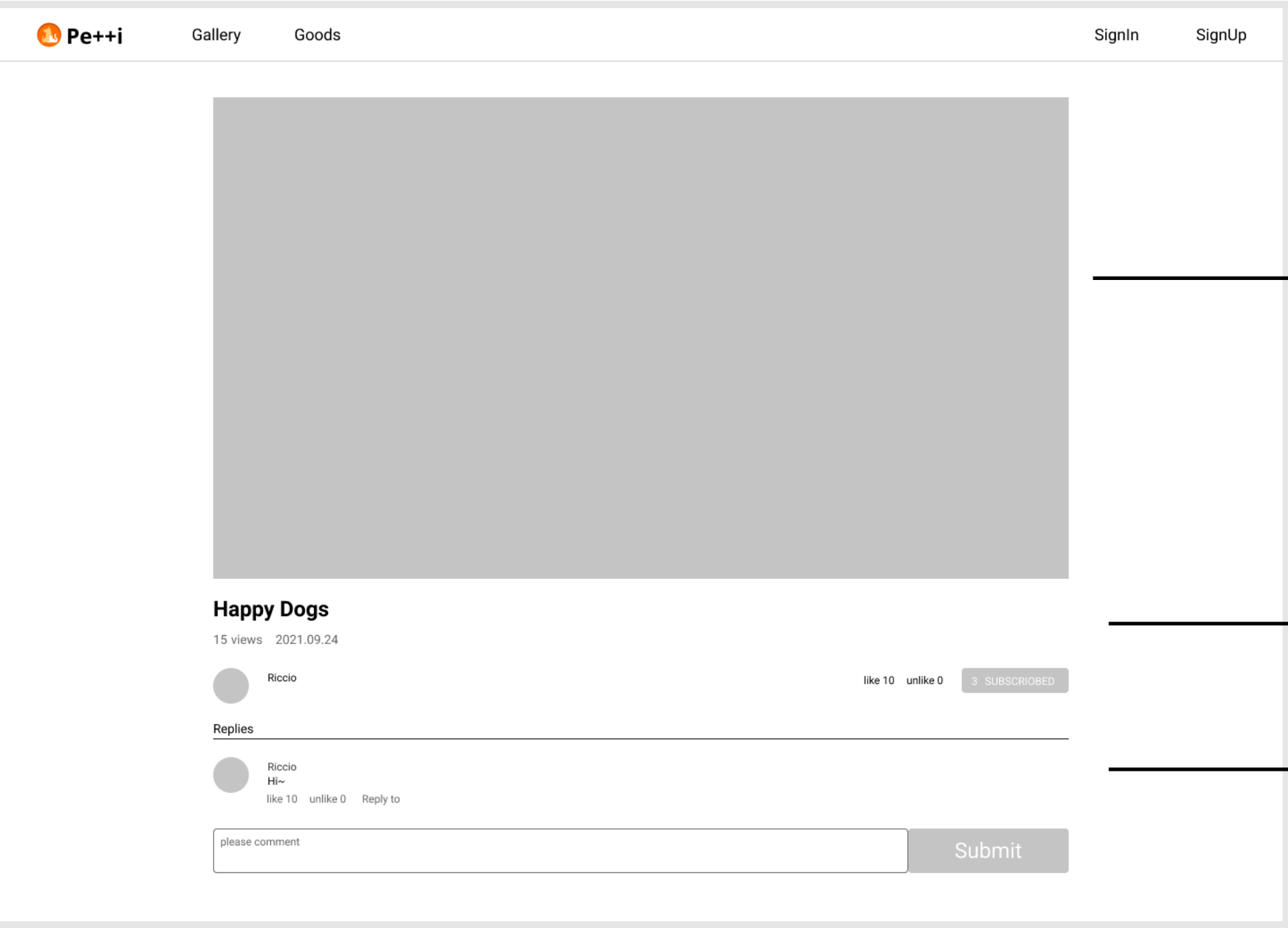
내용을 입력하세요

Submit

클릭을 하면 사진이나 영상을 올릴 수 있습니다.  
사진이나 영상을 클릭하면 썸네일이 우측에 등장 합니다.

해당 버튼을 누르면 mongo DB에 저장이 되고 갤러리에 보여집니다.

1. 페이지별 설명 - 갤러리 상세



등록된 사진이나 영상을 볼 수있습니다

제목과 설명을 보여 줍니다.

좋아요와 댓글을 이용할 수 있습니다.(로그인한 유저만 이용가능)

회고



프로젝트를 진행하면서 어려웠던 점	<div><div>1. 혼자서 모든 것을 하기에는 놓치는 부분이 많았다.</div><div>- 혼자서 기획, 디자인, 개발, 테스트 등을 하다보니 깜빡하거나 다음에 하려고 생각한 부분 등 여러 이유로 처음부터 수정을 많이 하였고, 아까운 시간을 되풀이 하였다. 지금은 이러한 부분은 많이 나아졌고, 오히려 두번 세번 확인하여 되풀이 되는 일을 최소화 할 수 있었다.</div><div>2. 사용할 언어나 라이브러리 확실히 정하는 것.</div><div>- 이번 프로젝트에서 가장 오래 걸린 것이 처음에는 redux를 사용하고 있다가 중간에 recoil로 상태 라이브러리를 바꾸어서 처음부터 다시 갈아엎었는데, 이러한 부분에서 시간을 많이 썼고, 중간중간에 오류도 많이 일어났다. 처음에 확실히 정했다면, 시간을 조금 더 아끼고 효율적으로 사용할 수 있었을 것이다. 하지만 덕분에 상태라이브러리를 조금 더 공부한 시간이 되었던 것 같다.</div></div>
깨달은 점	<div><div>1. 작성한 코드에 오류가 날 만한 부분은 미리 체크하고 수정할 준비를 해 두는 것.</div><div>2. 협업을 하지 않더라도, 코드마다 자신의 의도와 어떠한 기능을 하는지 주석으로 잘 적을 것.</div><div>3. 외부의 환경과 내부의 환경에 예상된 일정들이 변경 될 수 있다는 것을 인지하고 개발 계획을 만들 것.</div></div>
추후 보충할 점	<div><div>1. 갤러리의 사진을 여러개 등록할 수 있게 만들기</div><div>2. 상품 페이지, 게시판 페이지 만들기</div></div>

매음말  
땃음말

# 감사합니다!

유연창 포트폴리오

**Github Address**

<https://github.com/riccio-ryu/portfolio/tree/master/petti>

**Petti Address**

<http://petti.kro.kr/>

**Mail**

[ters92@naver.com](mailto:ters92@naver.com)

**Phone Number**

010-4066-5582