

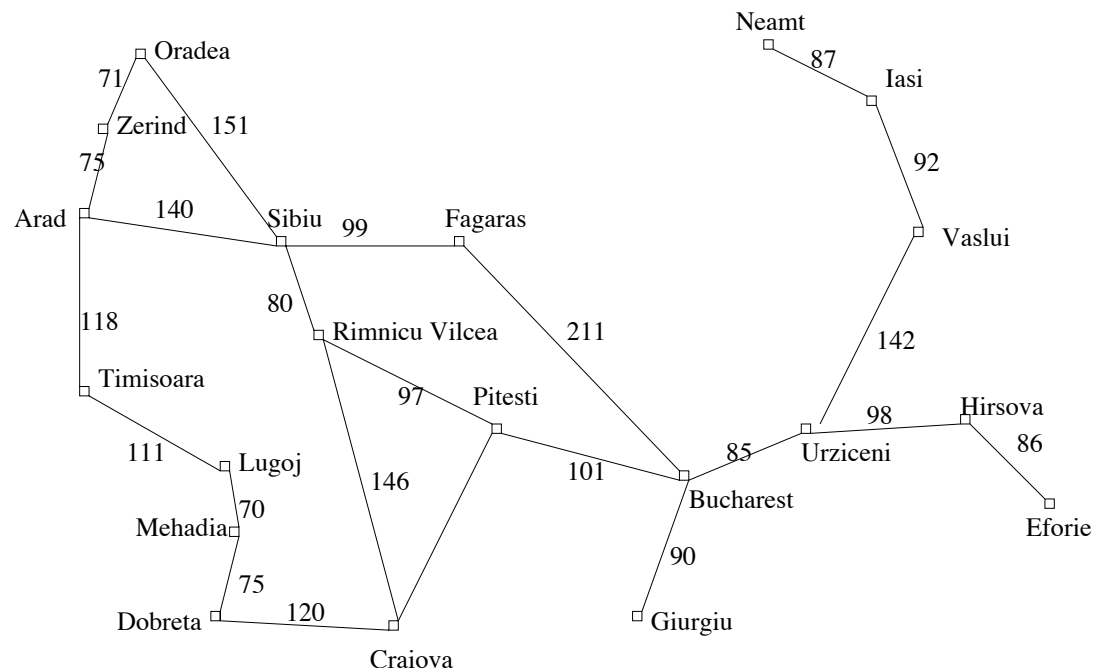
Intelligenza Artificiale

Anno Accademico 2022 - 2023

Homework n. 5
Algoritmo Greedy in Python

ESERCIZIO 1

- Dato lo spazio degli stati costituito dalla seguente mappa:



e data la seguente funzione euristica **h** (distanza in linea d'aria):

SLD da Bucharest			
Arad	366	Mehadia	241
Bucharest	0	Neamt	234
Craiova	160	Oradea	380
Dobreta	242	Pitesti	100
Eforie	161	Rimnicu Vilcea	193
Fagaras	176	Sibiu	253
Giurgiu	77	Timisoara	329
Hirsova	151	Urziceni	80
Iasi	226	Vaslui	199
Lugoj	244	Zerind	374

implementare in Python l'algoritmo di ricerca **Greedy**, considerando "Arad" lo stato di partenza e "Bucharest" lo stato obiettivo.

Si consiglia di rappresentare sia lo spazio degli stati sia la funzione **h** mediante un dizionario. Si ricorda che la frontiera va gestita mediante una "*priority queue*", dovendo l'algoritmo estrarre dalla frontiera sempre il nodo avente la funzione euristica **h** più piccola.