要实现一个存储引擎，各种函数实际上分为两个层级，

1. 针对整个存储引擎的函数；
2. 针对于该存储引擎的每个基础数据表的函数。

对于第一类函数，MySQL服务器在sql/handler.h中定义了一个结构体：handlerton。该结构体主要包含一个自定义的存储引擎的通用信息和针对于整个存储引擎的函数指针。这些函数指针需要实现者去设置。

对于第二类函数，MySQL服务器在sql/handler.h中定义了一个抽象类：handler。这就是前面说的对于每一个链接对应的线程的处理程序，换言之，存储引擎的核心就是去实现这个抽象类中定义的纯虚函数。

有了以上基础，现在来看HiStore存储引擎的实现。

# 附录一

该附录主要是编译原理相关的简单只是，具体可以看：<http://pandolia.net/tinyc/>，《自己动手写编译器》。