[gradle命令行运行lint时在apk项目中的build.gradle配置选项](https://www.cnblogs.com/junlinqunxia/p/8794871.html)

android {  
lintOptions {  
// 设置为 true时lint将不报告分析的进度  
quiet true  
// 如果为 true，则当lint发现错误时停止 gradle构建  
abortOnError false  
// 如果为 true，则只报告错误  
ignoreWarnings true  
// 如果为 true，则当有错误时会显示文件的全路径或绝对路径 (默认情况下为true)  
//absolutePaths true  
// 如果为 true，则检查所有的问题，包括默认不检查问题  
checkAllWarnings true  
// 如果为 true，则将所有警告视为错误  
warningsAsErrors true  
// 不检查给定的问题id  
disable 'TypographyFractions','TypographyQuotes'  
// 检查给定的问题 id  
enable 'RtlHardcoded','RtlCompat', 'RtlEnabled'  
// \* 仅 \* 检查给定的问题 id  
check 'NewApi', 'InlinedApi'  
// 如果为true，则在错误报告的输出中不包括源代码行  
noLines true  
// 如果为 true，则对一个错误的问题显示它所在的所有地方，而不会截短列表，等等。  
showAll true  
// 重置 lint 配置（使用默认的严重性等设置）。  
lintConfig file("default-lint.xml")  
// 如果为 true，生成一个问题的纯文本报告（默认为false）  
textReport true  
// 配置写入输出结果的位置；它可以是一个文件或 “stdout”（标准输出）  
textOutput 'stdout'  
// 如果为真，会生成一个XML报告，以给Jenkins之类的使用  
xmlReport false  
// 用于写入报告的文件（如果不指定，默认为lint-results.xml）  
xmlOutput file("lint-report.xml")  
// 如果为真，会生成一个HTML报告（包括问题的解释，存在此问题的源码，等等）  
htmlReport true  
// 写入报告的路径，它是可选的（默认为构建目录下的 lint-results.html ）  
htmlOutput file("lint-report.html")

// 设置为 true， 将使所有release 构建都以issus的严重性级别为fatal（severity=false）的设置来运行lint  
// 并且，如果发现了致命（fatal）的问题，将会中止构建（由上面提到的 abortOnError 控制）  
checkReleaseBuilds true  
// 设置给定问题的严重级别（severity）为fatal （这意味着他们将会  
// 在release构建的期间检查 （即使 lint 要检查的问题没有包含在代码中)  
fatal 'NewApi', 'InlineApi'  
// 设置给定问题的严重级别为error  
error 'Wakelock', 'TextViewEdits'  
// 设置给定问题的严重级别为warning  
warning 'ResourceAsColor'  
// 设置给定问题的严重级别（severity）为ignore （和不检查这个问题一样）  
ignore 'TypographyQuotes'   
}

}

哈哈哈哈哈哈