

Zusammenfassung EIA2 Workshop 22.03.2022

parseInt/parseFloat:

String wird interpretiert (geparsed) und die erste Zahl der folgenden Zahlenarten zurückgegeben:

Int → Ganzzahl (Integer)

Float → Fließkommazahl (Floating Point)

Beispiel:

„123,45“ + 1 → „123,451“

⇒ 1 wird dem **String** „123,45“ hinzugefügt

parseInt(„123,45“) + 1 → 123 + 1 → 124

⇒ Da **parseInt** nur ganze Zahlen zurückgibt wird die Zeichenfolge „123“ bis zum Komma als **Integer** interpretiert, auf welche 1 dazu addiert werden kann.

parseFloat(„123,45“) + 1 → 123,45 + 1 → 124,45

⇒ Die Zeichenkette 123,45 wird als **Float** interpretiert, auf welche 1 dazu addiert werden kann.

return:

- Beendet eine Funktion
- Kann einen Wert zurückgeben

Beispiel:

```
function doSomething(_x: String, ...): boolean {  
    let result: boolean = true;  
    ...  
    return result;  
}
```

Datentyp des Rückgabewerts
Deklaration | Definition

In der Konsole wird jetzt true ausgegeben, da hier einfach der Rückgabewert von doSomething ausgegeben wird.

```
console.log(doSomething("Hello"));
```

Für Beispielzwecke ist doSomething in diesem Fall false. Man kann Rückgabewerte von Funktionen auch Variablen desselben Datentyps zuweisen.

```
let greeted: boolean = doSomething("Piss off!");
```

Werte vs Referenzen | Komplexe Datentypen

Die folgenden Zeilen Code sind in JavaScript Syntax geschrieben

Beispiel:

```
let x = 1;
```

```
let y = x;
```

```
x += 1;
```

⇒ **x = 2; y = 1;**

Bei der Zuweisung primitiver Datentypen (String, boolean, Integer) wird der Variable zugewiesen. Bei `let y = x;` wird y lediglich eine Kopie von x zugewiesen. In diesem Augenblick haben x und y den gleichen Wert (Cara'sches Bild: sie tragen die gleiche Hose).

Beispiel:

```
let x = [1, 123, 17];
```

```
let y = x;
```

```
x[1] += 1;
```

⇒ **x = [1, 124, 17]; y = [1, 124, 17];**

Bei der Zuweisung komplexer Datentypen (Bsp. Array), wird auf den Datentyp referiert. x und y beziehen sich hier auf dasselbe Array (Cara'sches Bild: sie tragen dieselbe Hose).