Linux 第九周作业

201180189 周子航

(1) 列举 5 种应用层网络协议的名称和用途;

答:

Telnet: 最早的远程登录协议之一

FTP: 从一个主机向另一个主机传送文件的协议 HTTP: 使服务器和客户端通过协议进行数据交流

NFS: 用于文件共享的协议

P2P: 允许一类用户互相连接并直接从用户硬盘上获取文件的网络。

(2) 简答 IP 地址、Mac 地址、端口号的定义和作用,并举例说明; 答:

IP 地址: IP 地址是 IP 协议提供的一种统一的地址格式,它为互联网上的每一个网络和每一台主机分配一个逻辑地址,以此来屏蔽物理地址的差异。要想使网络设备或者主机能够连接到 Internet,必须为网络设备配置 IP 地址。

例: (Windows 在终端输入 ipconfig 命令,得到主机 IP 地址及相关信息)

```
      五线局域网适配器 WLAN:

      连接特定的 DNS 后缀 . . . . . . :

      本地链接 IPv6 地址 . . . . . . : fe80::f054:2d7e:e5:87b7%12

      IPv4 地址 . . . . . . . . : 192.168.1.101

      子网掩码 . . . . . . . . . . . . . : 255.255.255.0

      默认网关 . . . . . . . . . . . . . . : 192.168.1.1
```

Mac 地址: MAC 地址(英语: Media Access Control Address),直译为媒体存取控制位址,也称为局域网地址(LAN Address),MAC 位址,以太网地址(Ethernet Address)或物理地址(Physical Address),它是一个用来确认网络设备位置的位址。在 OSI 模型中,第三层网络层负责 IP 地址,第二层数据链路层则负责 MAC 位址 [1] 。MAC 地址用于在网络中唯一标示一个网卡,一台设备若有一或多个网卡,则每个网卡都需要并会有一个唯一的 MAC地址。

例: (Windows 在终端输入 ipconfig /all 命令,得到物理地址)

```
无线局域网适配器 WLAN:
   连接特定的 DNS 后缀 . . . .
                                . : Intel(R) Wireless-AC 9560
  DHCP 已启用 . . . . . .
                                  : 是
   自动配置已启用.
   本地链接 IPv6 地址.
                                    fe80::f054:2d7e:e5:87b7%12(首选)
                                    192.168.1.101(首选)
  IPv4 地址 . . .
   子网掩码 . . 获得租约的时间
                                    255.255.255.0
                                    2022年4月12日 14:26:09
  租约过期的时间
                                    2022年4月12日 16:26:06
  默认网关...
DHCP 服务器 ..
DHCPv6 IAID ...
                                    192.168.1.1
                                    192.168.1.1
                                    115088289
                                    00-01-00-01-28-28-18-6D-DC-1B-A1-D4-4D-51
  DHCPv6 客户端 DUID
  DNS 服务器
                                   : 221.131.143.69
                                    112.4.0.55
  TCPIP 上的 NetBIOS . . . . . . . . 已启用
```

端口号:为了方便多种应用程序,区分不同应用程序的数据和状态,引入了端口的概念,端口通常是一个 16 位的整数类型值,通常称这个值为端口号。

例如: FTP 端口号为 20, 21; 电子邮件 SMTP 端口号为 25, Web 服务器端口号为 80