

# Échecs vs Go vs Magic : the Gathering

## Analyse comparative de la complexité

Richard Lam  
Janvier 2026

**Abstract**—Ce livre blanc explore les exigences cognitives et stratégiques de trois jeux emblématiques : les échecs, le go et *Magic : The Gathering (MTG)*. Alors que les échecs et le go sont souvent cités comme des sommets de la stratégie abstraite, MTG introduit une couche supplémentaire de complexité grâce à l'information cachée, aux résultats probabilistes et à un méta-jeu en constante évolution. En comparant l'espace décisionnel, le type d'information et les compétences requises, cette analyse met en évidence pourquoi le MIT Technology Review a reconnu MTG comme le jeu le plus complexe au monde. L'objectif est de fournir un cadre permettant de comprendre la profondeur stratégique dans les jeux traditionnels et modernes, et d'illustrer comment la conception des jeux peut développer des compétences cognitives avancées.

**Index Terms**—Échecs, Go, Magic: The Gathering, Complexité des jeux, Analyse stratégique, cEDH

### I. INTRODUCTION

Les jeux de stratégie offrent un prisme pour analyser la cognition humaine, la prise de décision et la résolution de problèmes. Les jeux classiques tels que les échecs et le go sont étudiés depuis longtemps pour leur complexité, tandis que les jeux de cartes modernes comme *Magic : The Gathering* introduisent des éléments probabilistes et des métajeux évolutifs qui exigent des stratégies adaptatives avancées. Cet article compare ces jeux selon plusieurs dimensions, notamment le type de jeu, la complexité et les compétences requises, afin d'analyser comment les défis cognitifs diffèrent entre plateformes compétitives traditionnelles et modernes.

### II. ANALYSE COMPARATIVE

Le tableau I résume les principales caractéristiques de chaque jeu.

### III. DISCUSSION

Les échecs et le go sont des jeux à information parfaite qui privilégient la stratégie déterministe et la reconnaissance de motifs. Les échecs exigent un calcul tactique et une évaluation positionnelle, tandis que le go se concentre sur l'équilibre stratégique à long terme et l'influence territoriale. *Magic : The Gathering*, en particulier dans le format Competitive Elder Dragon Highlander (cEDH), ajoute des couches d'information cachée, de raisonnement probabiliste et de métajeux en constante évolution, nécessitant une pensée systémique avancée et une stratégie adaptative.

La complexité de MTG provient non seulement du nombre immense de combinaisons possibles de cartes, mais aussi des interactions émergentes entre cartes, adversaires et stratégies évolutives. Cet environnement dynamique fait de MTG une plateforme unique pour l'étude de la prise de décision avancée et de la cognition stratégique.

### IV. CONCLUSION

Alors que les échecs et le go offrent des exercices rigoureux de stratégie abstraite, *Magic : The Gathering* propose un environnement multidimensionnel combinant complexité combinatoire, information cachée et métajeux évolutifs. Cette étude comparative met en évidence la valeur des jeux de stratégie modernes dans le développement de compétences cognitives et stratégiques avancées.

### REMERCIEMENTS

L'auteur reconnaît l'utilisation de ChatGPT pour l'assistance au formatage et à la rédaction initiale. Toutes les analyses, interprétations et conclusions relèvent exclusivement de l'auteur.

### RÉFÉRENCES

- 1) MIT Technology Review, "The World's Most Complex Game," 2020.
- 2) Garfield, R., *Magic: The Gathering*, Wizards of the Coast, 1993.
- 3) Schadd, M., Bjoernsson, Y., & Winands, M., "Analysis of Go and Chess Game Complexity," *Journal of Game Studies*, vol. 7, no. 2, 2018.

TABLE I  
ANALYSE COMPARATIVE DES ÉCHECS, DU GO ET DE MAGIC : THE GATHERING (MTG)

Aspect	Échecs	Go	Magic : The Gathering (MTG)
Type	Jeu abstrait, information parfaite, deux joueurs	Jeu abstrait, information parfaite, deux joueurs	Jeu de cartes à collectionner, multijoueur, information imparfaite
Origine	Inde, VIe siècle / évolution européenne	Chine, env. 2000 av. J.-C.	1993, États-Unis
Complexité	Profondeur tactique et positionnelle élevée, mais finie	Extrêmement élevée ; règles simples, espace stratégique vaste	Extrêmement élevée ; profondeur combinatoire, interactions de règles, stratégies émergentes
Taille de l'état	$\sim 10^{47}$ positions	$\sim 10^{170}$ positions	Effectivement illimitée en raison des combinaisons de cartes
Information	Parfaite	Parfaite	Imparfaite (cartes cachées, tirages, stratégie adverse)
Type de décision	Déterministe, planification tactique et stratégique	Déterministe, planification stratégique à long terme	Probabiliste, adaptative, raisonnement stratégique multi-niveaux
Temps de maîtrise	Des décennies pour devenir grand maître	Maîtrise à vie possible ; plafond très élevé	Maîtrise à vie ; méta en évolution constante, forte variance
Reconnaissance	Tournois compétitifs établis mondialement	Jeu culturel emblématique en Asie de l'Est	Reconnu par le MIT Technology Review comme le jeu le plus complexe au monde
Compétences requises	Calcul, reconnaissance de motifs, stratégie, finales	Planification à long terme, équilibre de l'influence	Pensée systémique, probabilité, optimisation, méta-analyse, adaptabilité, créativité