淘汰赛

源文件: tour.bas 输入文件: tour.in 输出文件: tour.out

N个小朋友在进行象棋比赛,比赛采用淘汰赛制,在第一轮的时候,N个小朋友两两配对进行比赛,获胜的小朋友进入下一轮。如果人数是奇数的话,会有一个小朋友不能配对,这时这个小朋友无需比赛直接进入下一轮。在下一轮仍然采用同样的方式继续进行,直至数轮后只剩下一个小朋友为止,这个小朋友就是最后的冠军。现在给定一开始参赛的小朋友数,你要写程序求出要决出最后的冠军,须进行多少轮比赛。

输入数据只有一行,包含一个正整数 N(1<N<=10000),表示参赛的小朋友数。输出数据也只有一行,包含一个数,表示需要进行的比赛场数。

【样例输入1】

5

【样例输出1】

3

(解释:在第一轮,5个小朋友中有4个小朋友组成两对,进行两场比赛,另一个小朋友直接晋级,这样一共3个小朋友晋级第二轮。在第二轮3个小朋友中2个组成一对进行一场比赛,另一个直接晋级,这样共2个小朋友晋级第三轮。在第三轮只剩下2个小朋友,他们之间进行一场比赛决出最后冠军。所以一共进行了3轮比赛。)

【样例输入2】

100

【样例输出2】

7

【出处】

NOIP2008 天津市小学组第二题

报数游戏

源代码: game.bas 输入文件: game.in 输出文件: game.out

小朋友都喜欢做游戏,今天就教大家一个游戏。游戏规则非常简单,基本描述如下: 假设有 \mathbf{n} 个小朋友玩这个游戏,那么我们把所有的人从 $\mathbf{1}$ 到 \mathbf{n} 都逐一编好号码,以便游戏的开始。 \mathbf{n} 个同学根据自己的编号按照顺时针顺序站成一个圈,如下图(以 $\mathbf{10}$ 人为例):

现在从编号 1 的小朋友那开始按照顺时针的方向报数,报数的规则是,我们只做 1-2 报数,也就是报完 1 再报 2,然后再报 1,再报 2......。当有人报数报到 2 时,此人就输掉了游戏,必须离开,当某个人离开游戏后,大家仍然保持相对的位置继续报数,直到只有 1 个人剩下时才停止,这个人就是游戏的胜利者。我们由上图(以 10 人为例),可以得到依次离开游戏的顺序: 2,4,6,8,10,3,7,1,9。最后胜利者为编号是 5 的小朋友。

经过几次游戏,聪明的小明感觉到了其中是有规律的,他猜测如果已知参与游戏的人数,那么这个胜利者编号就是固定的,但是他却没有计算出来到底谁会赢得游戏。现在请你来帮助小明去计算到底谁才是游戏的胜利者。

每组数据都会告诉你参与这个游戏的人数 n,并且 n 不会超过 1000。请你对于每组数据都输出那个胜利者的编号。

【样例输入1】

4

【样例输出1】

1

(解释: 离开游戏的顺序是: 2, 4, 3。 所以说剩下的编号为1的是胜利者。)

【样例输入2】

10

【样例输出2】

5

(解释:题目中已经描述。)

【出处】

NOIP2006天津市小学组第三题