



素数

判断某个正整数是否是素数（试除法）

问题描述：

从键盘输入一个正整数 x ，编写程序判断 x 是否为素数，若是输出 “Yes”，否则输出 “No”。

问题分析：

素数是指除了 1 和本身，没有其他因子的自然数。例如：2，3，5，7，11，...等都是素数。判断一个数是否为素数通常要对该数所有可能的因子进行判断。在此我们介绍一种最普通的算法：试除法。

试除法的思想是：除了 1 和 x 本身外，用 $2 \sim x-1$ 中的每个数去试除 x ，如果有一次被整除，则说明 x 不是素数（因为在 $2 \sim x-1$ 区间中至少存在一个 x 的因子）；如果整个区间都不存在 x 的因子，则说明 x 是素数。但如果 x 很大时，必须试除的次数很多，导致算法效率很低。为了提高试除的效率，可以从 2 循环到 \sqrt{x} 即可判断 x 是否为素数。为什么呢？因为对于任何一个数 x ，它的因子是成对出现的，如果到它的算术平方根都找不到 x 的因子，那么这个数不可能再有因子。

程序清单：

```
#include "stdio.h"
#include "math.h"
int prime(int n) // 判断 n 是否为素数，若是，函数返回 1，否则返回 0
{
    int i;
    for(i=2; i<=sqrt(n); i++) // 采用试除法判断 n 是否为素数
        if(n%i==0) return 0;
    return 1;
}

main()
{
    int x, f;
    printf("Input x(x>=2):");
    scanf("%d", &x);
    if(prime(x)==1) // 若 prime 函数的返回值为 1，说明 x 是素数，否则不是素数
        printf("Yes");
    else
        printf("No");
    getch();
}
```

求某个区间内的所有素数（筛选法）

问题描述：

用筛选法求 10000 以内的素数，输出格式为：每行 15 个，最后一行输出 10000 内素数的总个数。

算法分析：

筛选法求 2 至 n 之间的素数的方法大致如下：在 2 到 n 之间划去 2 的倍数(不包括 2)，再划去 3 的倍数(不包括 3)，(由于在划去 2 的倍数时，4 已经被划去)再划去 5 的倍数……直至划去不超过 \sqrt{n} 的数的倍数(因为数学中已经证明过，任一个合数 n 的不等于 1 的最小正因数不大于 \sqrt{n})，剩下的数都是素数。

S1:建立一个 2 到 n 的集合 $s=\{2..n\}$ 。这里的“集合”指的是数学中的集合概念。

S2: $p=2$ ，从 2 开始，准备划去集合 s 中所有 2 的倍数。

S3:若 $p>\sqrt{n}$ ，则 S6；

S4:在集合中划去 p 的倍数(不包括 p)；

S5:在 p 的后继数中找出第一个未被划去的数作为数 p ，转 S3；

S6:集合 s 中的所有合数均被划去，集合中剩下的元素数全部为素数，算法结束。

利用筛选法求某区间范围内的素数，较之于试除法求素数，要简单得多，算法所需的时间也会少得多，特别是 n 的值很大时，这种方法的优越性越发明显。

程序清单：

```
#include "stdio.h"
#define N 10001
main()
{
    int a[N], i, k;
    for(i=2; i<N; i++) a[i]=1;
    for(i=2; i<=N/2; i++)
    {
        if(a[i]==1)
        {
            k=2;
            while(i*k<N)
            { a[i*k]=0; k++; }
        }
    }
    k=0;
    for(i=2; i<N; i++)
        if(a[i]==1)
        {
            printf("%5d", i);
            k++;
            if(k%15==0) printf("\n");
        }
    printf("\nTotal=%d", k);
}
```

哥德巴赫猜想（偶数分解）

问题描述：

哥德巴赫猜想说“每个大于 2 的偶数都可以表示成两个质数的和”。编程用 100 内的所有偶数来验证此猜想。

输出样例：

4=2+2

6=3+3

8=3+5

.....

100=3+97

注意输出的格式。

程序清单：

```
#include "stdio.h"
#include "math.h"
#define M 101
int a[M];

void prime()                // 筛选法求 100 内所有的素数
{
    int i, k;
    a[0]=0; a[1]=0;         // 屏蔽 0 和 1
    for(i=2; i<M; i++) a[i]=1; // 从 2~100 全部置 1
    for(i=2; i<=sqrt(M); i++) // 将 2~100 间全部素数筛选出来
    {
        if(a[i]==1)
        {
            k=2;
            while(i*k<M)
                { a[i*k]=0; k++; }
        }
    }
}

void sushu()                // 将偶数分解为两个素数之和
{
    int i, x, y;
    for(i=4; i<M; i+=2)
    {
        x=2;
        while(1)
        {
            y=i-x;
```

```

        if(a[x]==1&&a[y]==1) // 此表达式也可写成: if(a[x]&&a[y])
        {
            printf("%d=%d+%d\n", i, x, y);
            break;
        }
        x++;
    }
}

main()
{
    prime();
    sushu();
    getch();
}

```

哥德巴赫猜想（奇数分解）

问题描述：

任一奇数 $X(X \geq 7)$ 都可以分解为三个素数之和。使用 7-100 间的奇数验证此猜想。

输出样例：

```

7=2+2+3
9=3+3+3
11=2+2+7
.....

```

注意输出的格式。

程序清单：

```

#include "stdio.h"
#include "math.h"

int prime(int n)
{
    int i;
    for(i=2; i<=sqrt(n); i++)
        if(n%i==0) return 0;
    return 1;
}

main()
{
    int x, a, b, c;
    for(x=7; x<=100; x+=2)
    {

```

```

a=2;
while(1)
{
    b=a;
    c=x-a-b;
    if(prime(a) && prime(b) && prime(c))
    {
        printf("%d=%d+%d+%d\n", x, a, b, c);
        break;
    }
    a++;
}
}
getch();
}

```