## Hernández González Ricardo Omar Examen

Lo primero que haremos será hacerle un file al archivo descargado para saber de qué se trata:

```
{23:47}~/Documents/DGTIC/AnalisisVulnerabilidades:master x ▷ file SHELLow
SHELLow: gzip compressed data, last modified: Fri Mar 31 19:11:39 2017, from Unix, original size 10240
```

Podemos observar que es un comprimido, por lo cual lo descomprimimos con tar:

```
{23:49}~/Documents/DGTIC/AnalisisVulnerabilidades:master ✗ ⇒ tar -xvzf SHELLow shell_mod2
```

Observamos que nos descomprime un archivo, lo ejecutamos para ver que pasa:

```
{23:49}~/Documents/DGTIC/AnalisisVulnerabilidades:master ✗ ❖ ./shell_mod2zsh: formato de ejecutable incorrecto: ./shell_mod2
```

No se puede ejecutar, por lo que procedemos a ver que contiene internamente. Al hacerle un **strings** vemos que tiene una parte de más:

```
{23:50}~/Documents/DGTIC/AnalisisVulnerabilidades:master ✗ ▷ strings shell_mod2
ELFquitaestoparaquefuncioneelprograma
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2
libc.so.6
puts
__libc_start_main
```

Por lo que podemos deducir que al ejecutable se le agregaron cosas, se las quitamos, esto lo podemos hacer de varias formas, en este caso lo haremos con un editor:

Lo guardamos y lo volvemos a ejecutar:

Ahora podemos observar que ya se ejecuta pero que está a la espera de algo, por lo que probamos en escribir texto y vemos que pasa:

Entonces podemos pensar que la onda va por otro lado. Procedemos a ver la información del archivo con **rabin2**:

```
{23:57}~/Documents/DGTIC/AnalisisVulnerabilidades:master 🗡 ⊃ rabin2 -I shell_mod2
arch
binsz
pintype
oits 64
anary
        ELF64
class
rypto
         false
        little
endian
navecode true
        /lib64/ld-linux-x86-64.so.2
intrp
lang
lsyms
        true
machine AMD x86-64 architecture
naxopsz
minopsz
        linux
pcalign 0
         false
pic
         true
path
        NONE
static
stripped false
subsys
         true
```

Donde solo tendremos que estamos tratando con mnemónicos de 64 bits. Después veremos sus cadenas:

```
{O:O3}~/Documents/DGTIC/Analisis/Vulnerabilidades:master X ⇒ rabin2 -zqq shell_mod2
87654-32109-87654-321DRO-WSSAP
SHELLow was here :P
^1m;
8}_b
6[J4
{B;H~
```

Podemos ver que se trata de algún tipo de serial, por lo cual nos da más información de qué tenemos que hacer, ahora solo falta el saber cómo está compuesto el serial y como se lo pasamos. Posteriormente hacemos el analisis con **strace**:

Con esto ya nos damos cuenta que se trata de un socket y que el programa está a la espera a una conexión en el puerto 39321, por lo que probamos conectarnos con **netcat** para ver que pasa:

```
{23:54}~/Documents/DGTIC/AnalisisVulnerabilidades:master ✗ ♡ nc localhost 39321
87654-32109-87654-321DRO-WSSAP
```

Tratamos de pasarle el serial que encontramos anteriormente, pero observamos que en donde se ejecuta se muere el programa y nos marca un segmentation fault, por lo que tenemos que seguir buscando más información.

```
{0:08}~/Documents/DGTIC/AnalisisVulnerabilidades:master x ▷ ./shell_mod2
Baia, baia ... si que has llegado lejos
It's time to crackme Miss/Mr Reverse Enginner ;)
[1] 18733 segmentation fault ./shell_mod2
```

Después a esto, procedemos a usar **radelf**, con la opción **-a** para ver todo, esto nos arroja la siguiente información:

```
{0:13}~/Documents/DGTIC/AnalisisVulnerabilidades:master X ⇒ readelf -a shell_mod2
ncabezado ELF
 Mágico: 7f 45 4c 46 02 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00
 Clase:
                                     ELF64
                                     complemento a 2, little endian
 Version:
 OS/ABI:
 Versión ABI:
                                     EXEC (Fichero ejecutable)
                                     Advanced Micro Devices X86-64
 Versión:
                                     0x1
                                     0x400410
 Inicio de encabezados de programa: 64 (bytes en el fichero)
                                     5432 (bytes en el fichero)
 Inicio de encabezados de sección:
 Opciones:
                                     0x0
 Tamaño de este encabezado:
                                     64 (bytes)
 Tamaño de encabezados de programa: 56 (bytes)
 Número de encabezados de programa: 8
 Tamaño de encabezados de sección: 64 (bytes)
  Índice de tabla de cadenas de sección de encabezado:
```

Más abajo, en la tabla de símbolos, observamos que hay una parte del código que se llama **shellcode**, esto también fue encontrado cuando hicimos **strings**, pero aquí encontramos más información acerca de ellos, vemos que es un objeto y por el nombre suponemos hace algo que gueremos obtener con el serial.

```
Symbol table '.symtab' contains 68 entries:
                              Tam Tipo
            Valor
                                                     Vis
                                                                Nombre Ind
   Num:
                                             Unión
     0: 00000000000000000
                                 0 NOTYPE
                                                     DEFAULT
                                                               UND
                                             LOCAL
     1: 0000000000400200
                                 O SECTION LOCAL
                                                     DEFAULT
                                                                  1
     2: 000000000040021c
                                 O SECTION LOCAL
                                                     DEFAULT
                                                                  2
     3: 000000000040023c
                                 O SECTION LOCAL
                                                     DEFAULT
                                                                  3
     4: 0000000000400260
                                 O SECTION LOCAL
                                                     DEFAULT
                                                                  4
     5: 0000000000400280
                                 O SECTION LOCAL
                                                                  5
                                                     DEFAULT
     6: 00000000004002e0
                                 O SECTION LOCAL
                                                     DEFAULT
                                                                  6
     7: 000000000040031e
                                 O SECTION LOCAL
                                                     DEFAULT
     8: 000000000400328
                                 O SECTION LOCAL
                                                     DEFAULT
        0000000000400348
                                   SECTION LOCAL
                                                     DEFAULT
                                                                  9
                                 0.
                        O OBJECT GLOBAL HIDDEN
                                                       _dso_handle
56: 000000000400660
                        4 OBJECT
                                  GLOBAL DEFAULT
                                                   15 _IO_stdin_used
57: 0000000000600a00
                       31 OBJECT
                                  GLOBAL DEFAULT
                                                   24 msg2
                                                  13 __110
25 _end
   00000000004005e0
                       101 FUNC
                                  GLOBAL DEFAULT
                                                       _libc_csu_init
59: 0000000000600b48
                        0 NOTYPE
                                 GLOBAL DEFAULT
                        0 FUNC
                                  GLOBAL DEFAULT
60: 0000000000400410
                                                  24 shellcode
61: 0000000000600a40
                                  GLOBAL DEFAULT
    0000000000600b41
                        0 NOTYPE
                                  GLOBAL DEFAULT
                                                      ___uss_start
63: 0000000000400506
                       211 FUNC
                                  GLOBAL DEFAULT
                                                  UND _Jv_RegisterClasses
                        0 NOTYPE
                                         DEFAULT
                                  WEAK
                                                  24 __TMC_END__
UND _ITM_registerTMCloneTable
11 _init
    0000000000600b48
                        0 OBJECT
                                  GLOBAL HIDDEN
                         0 NOTYPE
                                         DEFAULT
                                  WEAK
                         0 FUNC
    00000000004003a8
                                  GLOBAL DEFAULT
```

Por último, después de toda la información obtenida anteriormente, procederemos a debugear el programa, para esto usaremos gdb, ponemos un break en el main y lo ejecutamos:

```
{0:20}~/Documents/DGTIC/AnalisisVulnerabilidades:master x ⊃ gdb shell_mod2 -q
Reading symbols from shell_mod2...(no debugging symbols found)...done.
(gdb) b main
Breakpoint 1 at 0x40050a
(gdb) r
Starting program: /home/richard_ohg/Documents/DGTIC/AnalisisVulnerabilidades/shell_mod2

Breakpoint 1, 0x000000000040050a in main ()
```

Ponemos el **layout asm** y **layout regs** para ver los registros y las instrucciones, ahí observaremos que llega al punto donde hace un call a un registro y se pasa a la zona del shellcode:

```
0x600a40
         shellcode:
                                edx,0xcfee357c
                         mov
          snerrcoae+5>
                         fcmovu st,st(4)
0x600a45
0x600a47 <shellcode+7>
                         fnstenv [rsp-0xc]
0x600a4b <shellcode+11> pop
                                rsi
0x600a4c <shellcode+12> xor
                                ecx, ecx
0x600a4e <shellcode+14> mov
                                cl,0x3a
 x600a50 <shellcode+16> sub
                                esi,0xfffffffc
```

Ahí es donde veremos las comparaciones que necesitamos para el serial. Podemos observar, mediante el análisis del código ensamblador, que el total se caracteres debe ser 29, que debe llevar entre cada 5 caracteres un guion medio '-' y por último, que la suma de todos los caracteres debe ser 2272.

## Conclusión:

Con esto, podemos decir que el ejecutable abre un socket con puerto 39321. Que tiene que recibe la cadena desde el socekt. Que la cadena es un serial con caracteristicas específicas. El serial debe contener 29 caracteres, debe tener un guión entre cada 5 caracteres y la suma de dichos caracteres debe ser 2272.

Una entrada válida es esta:

y con esto obtendremos una shell.