```
先上一个demo(01复习AJAX发起HTTP请求与获取响应)
操作:
js可以获取部分请求和响应
整个流程
```

# 先上一个demo(01复习AJAX发起HTTP请求与获取响应)

### main.js

```
myButton.addEventListener('click',(e)=>{
let request = new XMLHttpRequest()
//请求第一部分
request.open('post','/xxx') //配置request
request.setRequestHeader('frank','18');//这是自己设置的
//请求第二部分
request.setRequestHeader('Content-Type','x-www-form-urlencoded');
//请求第四部分
request.send('我偏要设置request第四部分')
request.onreadystatechange = ()=>{
if(request.readyState === 4){
console.log('请求响应都完毕了')
console.log(request.status)
console.log(request.status)
//获取响应第一部分
```

```
16 if(request.status >= 200 && request.status <300){</pre>
17 console.log('说明请求成功')
18 //获取响应的第二部分
19 console.log(request.getResponseHeader('Content-Type'))
20 //获取请求第四部分
21 console.log(request.responseText)
22 let string = request.responseText
23 //把符合JSON语法的字符串转换成JS对应的值
24 let object = window.JSON.parse(string)
25 //JSON.parse 是浏览器提供的
26
27 }else if(request.status >= 400){
28 console.log('说明请求失败')
29 }
30 }
31 }
32 })
33
34
```

#### server.js:

```
1 var http = require('http')
2 var fs = require('fs')
3 var url = require('url')
  var port = process.env.PORT || 8888;
6
7 | var server = http.createServer(function(request, response) {
8 var temp = url.parse(request.url,true)
9 var path = temp.pathname
10 var query = temp.query
11 var method = request.method
12
13 //从这里开始看,上面不要看
14
15 if(path === '/'){ //如果用户请求的是/路径
16 let string = fs.readFileSync('./index.html')
17 response statusCode = 200
18 response.setHeader('Content-Type','text/html;charset=utf-8')
19 response.write(string)
20 response end()
21 }else if(path ==='/main.js'){
22 let string = fs.readFileSync('./main.js','utf-8')
23 response statusCode = 200
```

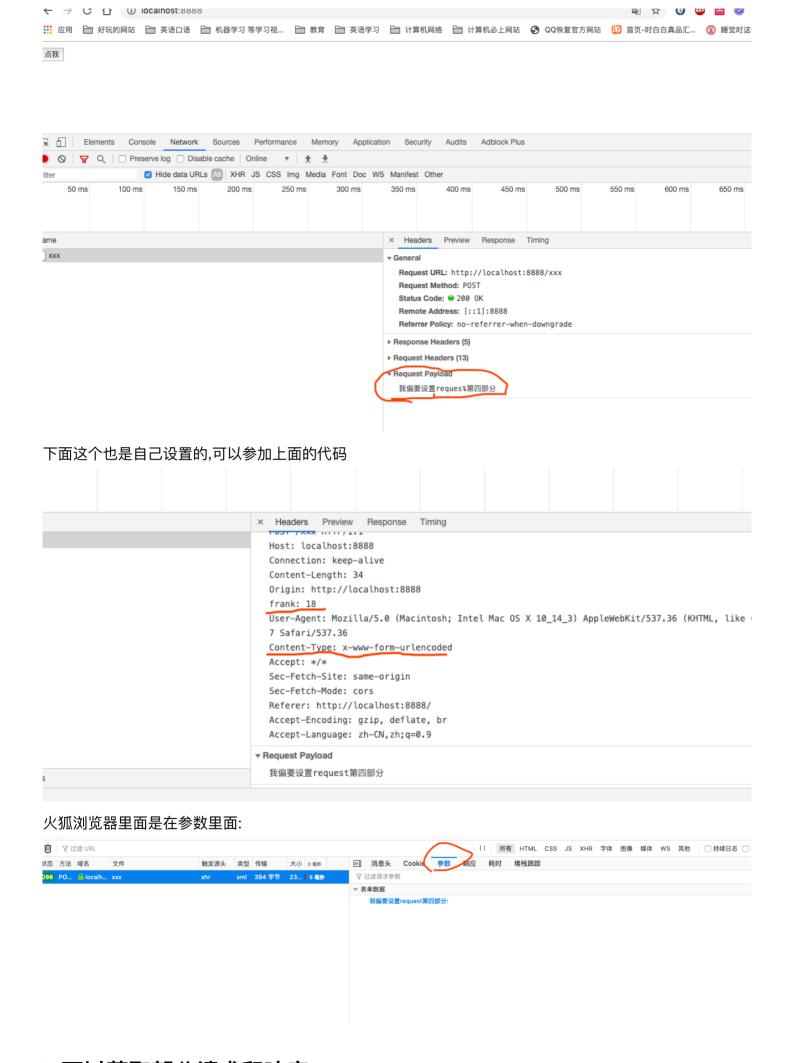
```
24 response.setHeader('Content-Type','text/javascript;charset=utf-8')
25 response.write(string)
26 response end()
27 }else if(path='/xxx'){
28 response statusCode = 200
29 response.setHeader('Content-Type','text/xml')
30 response.setHeader('Access-Control-Allow-Origin','*')
31 //符合JS0N语法的字符串
32 response write()
33 {
34 "note":{
35 "to":"小谷",
36 "from":"方方",
37 "heading":"打招呼",
38 "content":"hi"
39 }
40 }
41 )
42 response end()
43 }else{
44 response statusCode = 404
45 response.setHeader('Content-Type','text/html;charset=utf-8')
46 response.write('呜呜呜')
47 response end()
48 }
49
50 //代码结束,下面不要看
51 console.log(method+''+request.url)
52 })
53
54 server.listen(port)
55 console.log('监听' + port + '成功\n请用在空中转体720度然后用电饭煲打开\nhttp:localhost:'+por
56
```

## 操作:

```
$node server 8888
监听8888成功
请用在空中转体720度然后用电饭煲打开
http:localhost:8888
GET/
GET/main.js
POST/xxx
GET/
GET/main.js
GET/favicon.ico
POST/xxx
```

### 这里的8888端口是写在 server.js 里面的;

```
myButton.addEventListener('click',(e)=>{
   let request = new XMLHttpRequest()
   //请求第一部分
   request.open('post','/xxx') //配置request,这里是Post的时候, 第四部分才能在chrome里面显示
   request.setRequestHeader('frank','18');//这是自己设置的
   request.setRequestHeader('Content-Type','x-www-form-urlencoded');
   //请求第四部分
   request.send('我偏要设置request第四部分')
   request.onreadystatechange = ()=>{
   if(request.readyState === 4){
       console.log('请求响应都完毕了')
       console.log(request.status)
       console.log(request.statusText)
       if(request.status >= 200 && request.status <300){
           console.log('说明请求成功')
           //获取响应的第二部分
           console log(request getResponseHeader('Content-Type'))
           var console: Console
           console.log(request.responseText)
           let string = request.responseText
           //把符合JS0N语法的字符串转换成JS对应的值
```



```
3 1. JS 可以设置任意请求 header 吗
第一部分 request.open('get', '/xxx')
第二部分 request.setHeader('content-type','x-www-form-urlencoded')
第四部分 request.send('a=1&b=2')
2. JS 可以获取任意响应 header 吗?
第一部分 request.status / request.statusText
第二部分 request.getResponseHeader() / request.getAllResponseHeaders()
第四部分 request.responseText
```

# 整个流程

