

自己实现AJAX

1. JS操作请求与响应

1.1 JS 可以设置任意请求 header 吗? 可以

1.2 JS 可以获取任意响应 header 吗? 可以

1.3 宏观上看一眼

2. 写window.jQuery.ajax (封装)

2.2 自己封装一个jQuery.ajax 的api

3. 升级 jQuery.ajax 满足 Promise 规则

3.1 升级 jQuery.ajax 满足 Promise 规则

自己实现AJAX

1. JS操作请求与响应

1	http报文格式	
2	请求格式	
3	GET /xxx HTTP/1.1	第一部分
4	HOST: jack.com:8002	第二部分 key:value形式
5	Content-Type: application/x-www-url-encoded	
6		空行是第三部分, 下面就是第四部分请求体
7	响应格式	
8	HTTP/1.1 200 OK	第一部分
9	Content-Type: text/html	第二部分 key:value形式
10		第三部分 空行
11	<!DOCTYPE html>	第四部分 响应体
12	<html>...</html>	
13		
14		

1.1 JS 可以设置任意请求 header 吗? 可以

第一部分 request.open('get', '/xxx')

第二部分 request.setRequestHeader('content-type', 'x-www-form-urlencoded')

第四部分 request.send('a=1&b=2')

JS更改http请求的对应关系

前端文件

```
myButton.addEventListener('click', (e)=>{
  let request = new XMLHttpRequest()
  request.open(1 post, '/xxx') // 配置 request
  request.setRequestHeader('frank', '18'); 2
  request.send('试试设置第四部分') 4

  request.onreadystatechange = ()=>{
    if(request.readyState === 4) {
      console.log('请求响应都完毕了')
      if(request.status >= 200 && request.status < 300) {
        console.log('说明请求成功')
        console.log(typeof request.responseText)
        console.log(request.responseText)
        let string = request.responseText
        // 把符合 JSON 语法的字符串
        // 转换成 JS 对应的值
        let object = window.JSON.parse(string)
        // JSON.parse 是浏览器提供的
        // document.getElementById 是浏览器提供的
        console.log(typeof object)
        console.log(object)
        console.log('object.note')
        console.log(object.note)
      } else if(request.status >= 400) {
        console.log('说明请求失败')
      }
    }
  }
})
```

http报文

▼ Request Headers view parsed

1 POST /xxx HTTP/1.1
Host: localhost:8001
Connection: keep-alive
Content-Length: 24
Origin: http://localhost:8001
2 frank: 18
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/66.0.3325.181 Safari/537.36
Content-Type: text/plain; charset=UTF-8
Accept: */*
Referer: http://localhost:8001/
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.9
Cookie: Webstorm-ce7656cd=62c90d1d-a20a-4

▼ General
Request URL: http://localhost:8001/xxx
Request Method: POST
Status Code: 200 OK
Remote Address: [::1]:8001
Referrer Policy: no-referrer-when-downgrade

▼ Response Headers view source
Access-Control-Allow-Origin: http://frank.com:8001
Connection: keep-alive
Content-Type: text/json; charset=utf-8
Date: Tue, 10 Apr 2018 01:29:47 GMT
Transfer-Encoding: chunked

▼ Request Headers (12)

▼ Request Payload
试试设置第四部分 4

1 js更改http请求第一部分
method与路径

2 js更改http请求第二部分

4 js更改http请求第四部分

1.2 JS 可以获取任意响应 header 吗？ 可以

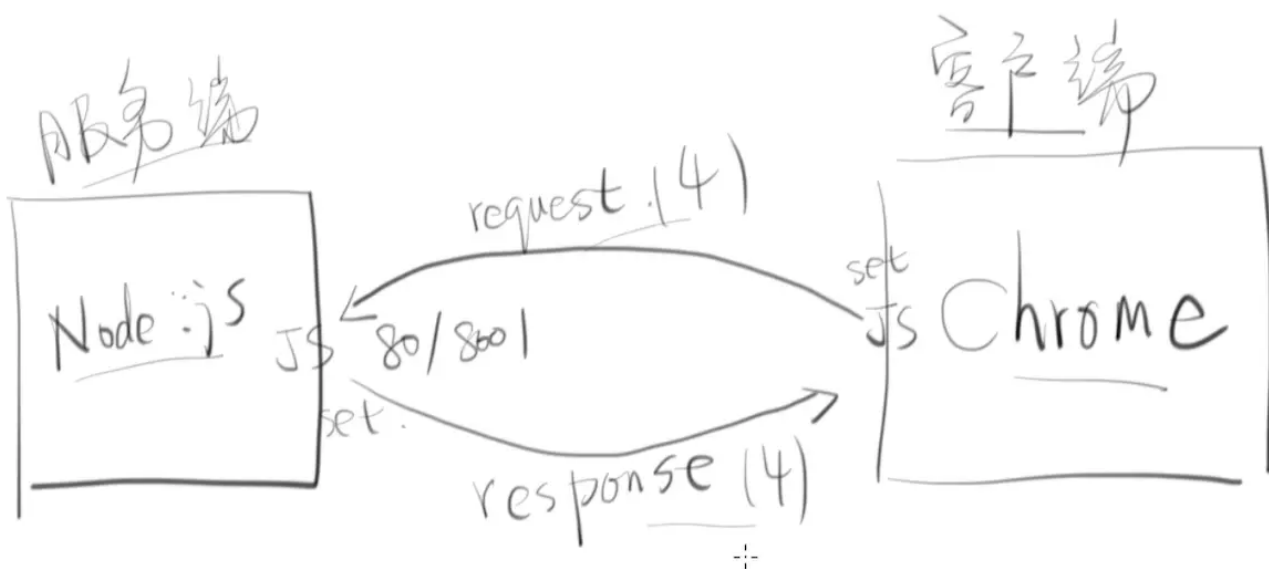
第一部分 request.status / request.statusText

第二部分 request.getResponseHeader() / request.getAllResponseHeaders()

第四部分 request.responseText

所以通过ajax，我们可以获取请求中的4各部分的所有内容（不安全的会不让设置），也可以获取响应中的4个部分。

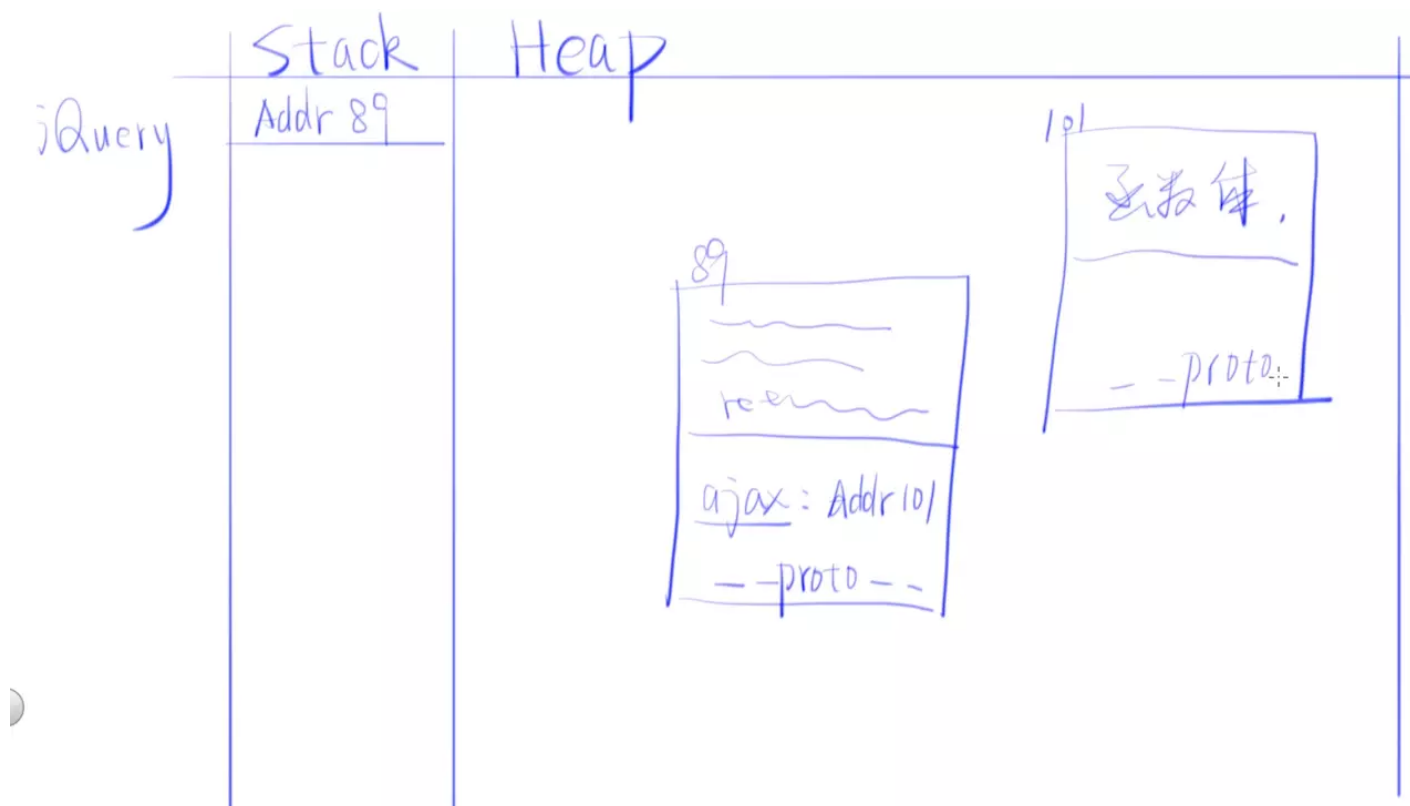
1.3 宏观上看一眼



2. 写window.jQuery.ajax（封装）

2.1 从内存图的角度看我们在做什么

jQuery作为对象，我们假设它在栈内存中地址是Addr89，对应的堆内存中的一个对象89。现在我们需要给89添加一个新的key，也就是ajax，它的值对应着101这个函数体，我们要写的就是这个函数体。



代码形式如下：

```
1 window.jQuery.ajax = function(options){  
2   // 代码    (这就是我们要写的部分)  
3 }  
4
```

2.2 自己封装一个jQuery.ajax的api

满足条件 jQuery.ajax(url,method,body,success, fail)

代码如下：

```
1 window.jQuery.ajax = function(url, method, body, success, fail) {  
2   let request = new XMLHttpRequest()  
3   request.open(method, url)  
4   request.onreadystatechange = ()=>{  
5     if(request.readyState === 4) {  
6       if(request.status >= 200 && request.status < 300) {  
7         success.call(undefined, request.responseText)  
8       } else if (request.status >= 400) {  
9         fail.call(undefined, request)  
10      }  
11    }  
12  }
```

```
12     }
13     request.send(body)
14 }
15
16
```

3. 升级 jQuery.ajax 满足 Promise 规则

promise的好处

1.完全不需要记是传 success还是成功或是error还是fail，只需要then(这里放成功，这里放失败)，标准化操作

1. 可以对同一个状态进行多次处理

3.1 升级 jQuery.ajax 满足 Promise 规则

```
1 window.jQuery.ajax = function({url, method}) { // 传参是 es6解构赋值
2     return new Promise ( function(resolve, reject){ // 这一行很关键
3         let request = new XMLHttpRequest()
4         request.open(method, url)
5         request.onreadystatechange = ()=>{
6             if(request.readyState === 4) {
7                 if(request.status >= 200 && request.status < 300) {
8                     resolve.call(undefined, request.responseText)
9                 } else if (request.status >= 400) {
10                     reject.call(undefined, request)
11                 }
12             }
13         }
14         request.send()
15     })
16 }
17
18
```

<https://github.com/FrankFang/nodejs-test-cors/blob/6b7c53c0eccb712213b7ed9640e8ca7d21620166/main.js>

<https://github.com/FrankFang/nodejs-test-cors/blob/e86d62069b517d35374eecd6b8a3d4b81402d48a/main.js>