

```

1 <script>
2     //setTimeout:一秒钟之后执行一段代码
3     setTimeout(function(){
4         siteWelcome.classList.remove('active')
5     },1000)
6
7     //window.onscroll:用户滑动窗口的时候触发某个函数
8 window.onscroll = function(xxxxx){
9     if(window.scrollY > 0){ //window.scrollY: 获取窗口滚动的高度!
10         topNavBar.classList.add('sticky')
11     }else{
12         topNavBar.classList.remove('sticky')
13     }
14 }
15 let liTags = document.querySelectorAll('nav.menu > ul > li')//document.querySelectorAll
16 for(let i=0; i<liTags.length; i++){
17     liTags[i].onmouseenter = function(x){ //onmouseenter:当鼠标进入一个元素的时候会触发一个
18         x.currentTarget.classList.add('active')
19     }
20     liTags[i].onmouseleave = function(x){//onmouseleave:当鼠标离开一个元素的时候会触发一个函数
21         x.currentTarget.classList.remove('active')
22     }
23 }
24
25 let aTags = document.querySelectorAll('nav.menu > ul > li > a')
26 for(let i=0; i<aTags.length; i++){
27     aTags[i].onclick = function(x){
28         x.preventDefault()//调用preventDefault这个函数就会阻止默认动作;
29         let a = x.currentTarget//获取到用户点击的a标签
30         let href = a.getAttribute('href') //'#siteAbout', 获取a标签上面的href,getAttribute:获
31         let element = document.querySelector(href)//根据href得到元素; document.querySelector
32         let top = element.offsetTop//得到element上面的距离,就是这个element距离顶端的距离; offset
33         window.scrollTo(0, top - 80)//让window滑动到x方向不变,y方向top-80(其实就是深度加深了80);
34     }
35 }
36 </script>
37
38

```