

定义

例1

对某事件作出反应

常见事件

onError

加载外部js

例子

## 定义

### 什么是Javascript

- JavaScript是指在网页上编写的脚本语言，是对HTML在功能上的扩展。
- JavaScript与Java没有任何关系，它们只是名字相似而已。
- JavaScript的代码嵌入在HTML里，直接在客户端的浏览器上执行，属于前端语言。
- 大多数的XSS代码都是使用JavaScript语言编写的，JavaScript能做到什么效果，XSS的威力就有多大。

edu.51cto.com

javascript就是对html在功能上的扩展;

## 基本的JavaScript语法结构

```
1 <html>
2 <head>
3 <title> JavaScript Test </title>
4 </head>
5
6 <body>
7 <script>
8 document.write("hello,world!");
9 </script>
10 </body>
11 </html>
```

- 所有的JavaScript语句必须包含在<script>.....</script>标签中。
- 每行JavaScript语句必须以 ";" 表示结束。
- document是个对象,指当前网页,write是其动作。
- document.write就是让当前的网页执行write动作,将()里的内容写入到页面当中去。

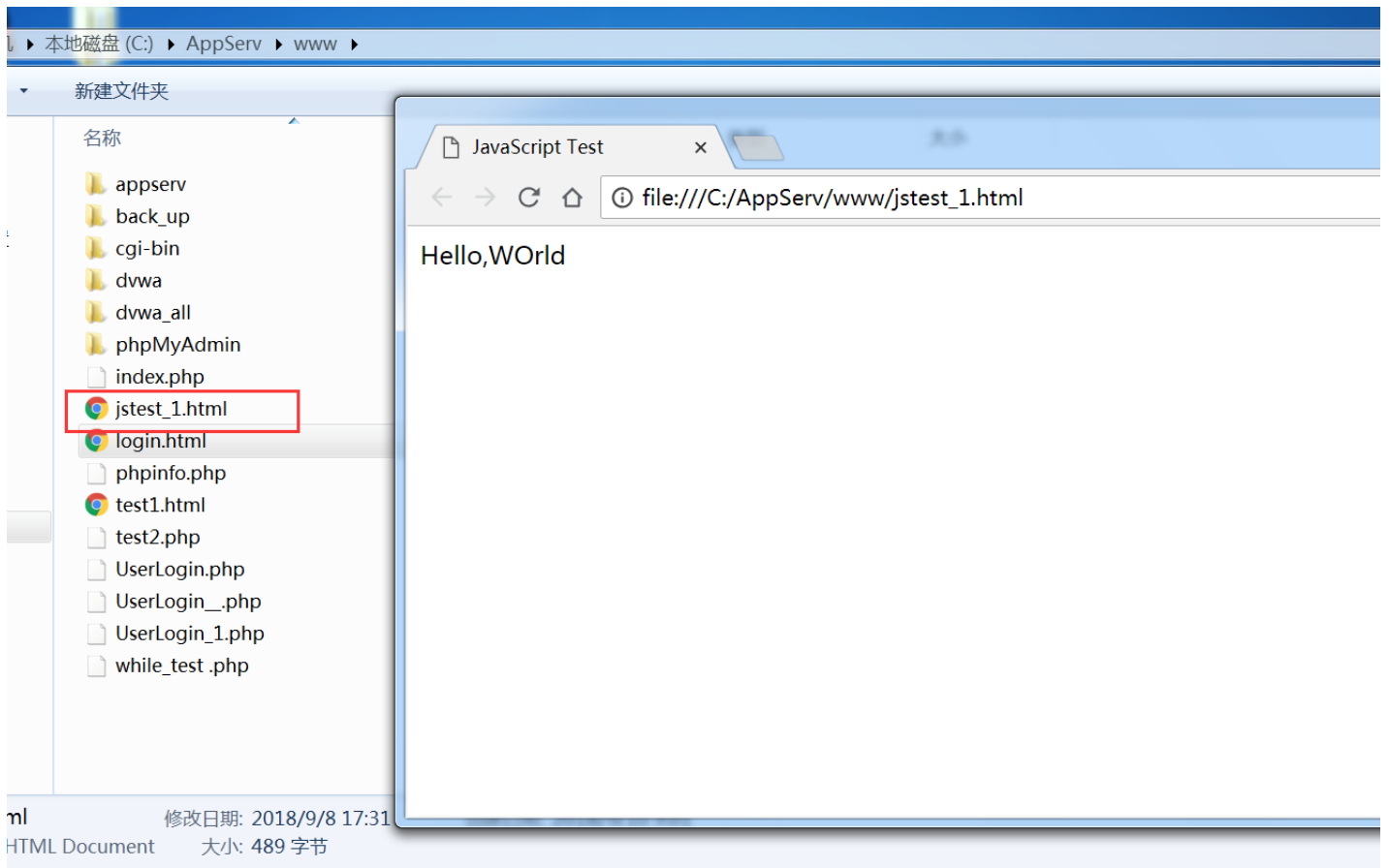
edu.51cto.com

- 所有的javascript语句必须包含在 `<script>...</script>` 标签中;
- 每行javascript语句必须以";"表示结束(其实也可以不加,不像php);(html没有必要)
- document是一个对象,指的是当前网页,write是其动作;
- document.write就是让当前的网页执行write动作;将()里面的内容写入到页面当中去;

### 例1

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>
4 JavaScript Test
5 </title>
6 </head>
7
8 <body>
9 <script>
10 document.write("Hello,WOrld");
11 </script>
12 </body>
13 </html>
```

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>
4   JavaScript Test
5 </title>
6 </head>
7
8 <body>
9 <script>
10   document.write("Hello,WOrld");
11 </script>
12 </body>
13 </html>
```



# 基本的JavaScript语法结构

```
<script>
  var name = "hack";
  document.write("<h1>hello," + name + "</h1>");
</script>
```

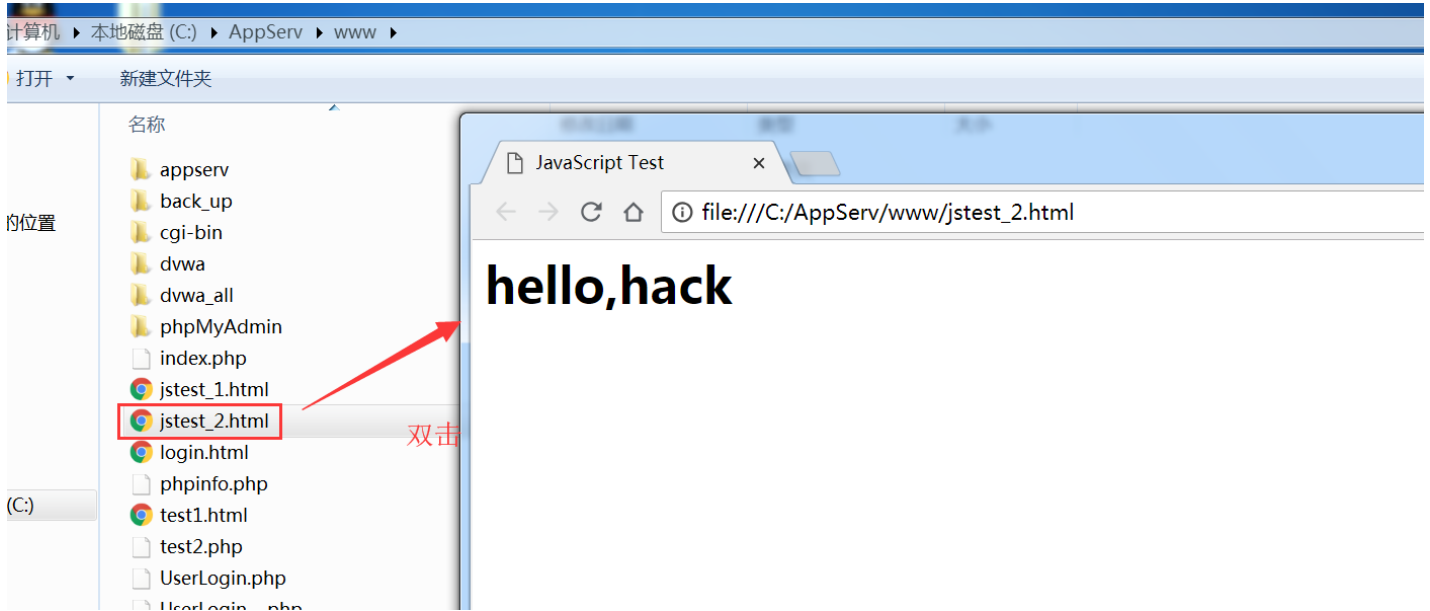
- 可以通过JavaScript输出html标签。
- JavaScript中的变量必须用var语句定义。
- 要拼接多个变量或字符串，采用 "+" 而不是 "."。
- 单行注释使用 "//"，多行注释使用 "/\*.....\*/"。

javascript里面不能对变量直接赋值;

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>
4 JavaScript Test
5 </title>
6 </head>
7
8 <body>
9 <script>
10 var hack = "hack";
11 document.write("<h1>hello,"+name+"</h1>");
12 </script>
13 </body>
14 </html>
```

- php里面是可以直接赋值给变量的；而js里面是不可以的；
- 输出的内容如果在双引号里面就原样输出；
- js里面的 + 为连接符号;(php里面为 . )
- //表示单行注释,多行注释为: /\*.....\*/

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>
4   JavaScript Test
5 </title>
6 </head>
7
8 <body>
9 <script>
10   var name = "hack";
11   document.write("<h1>hello,"+name+"</h1>");
12 </script>
13 </body>
14 </html>
```



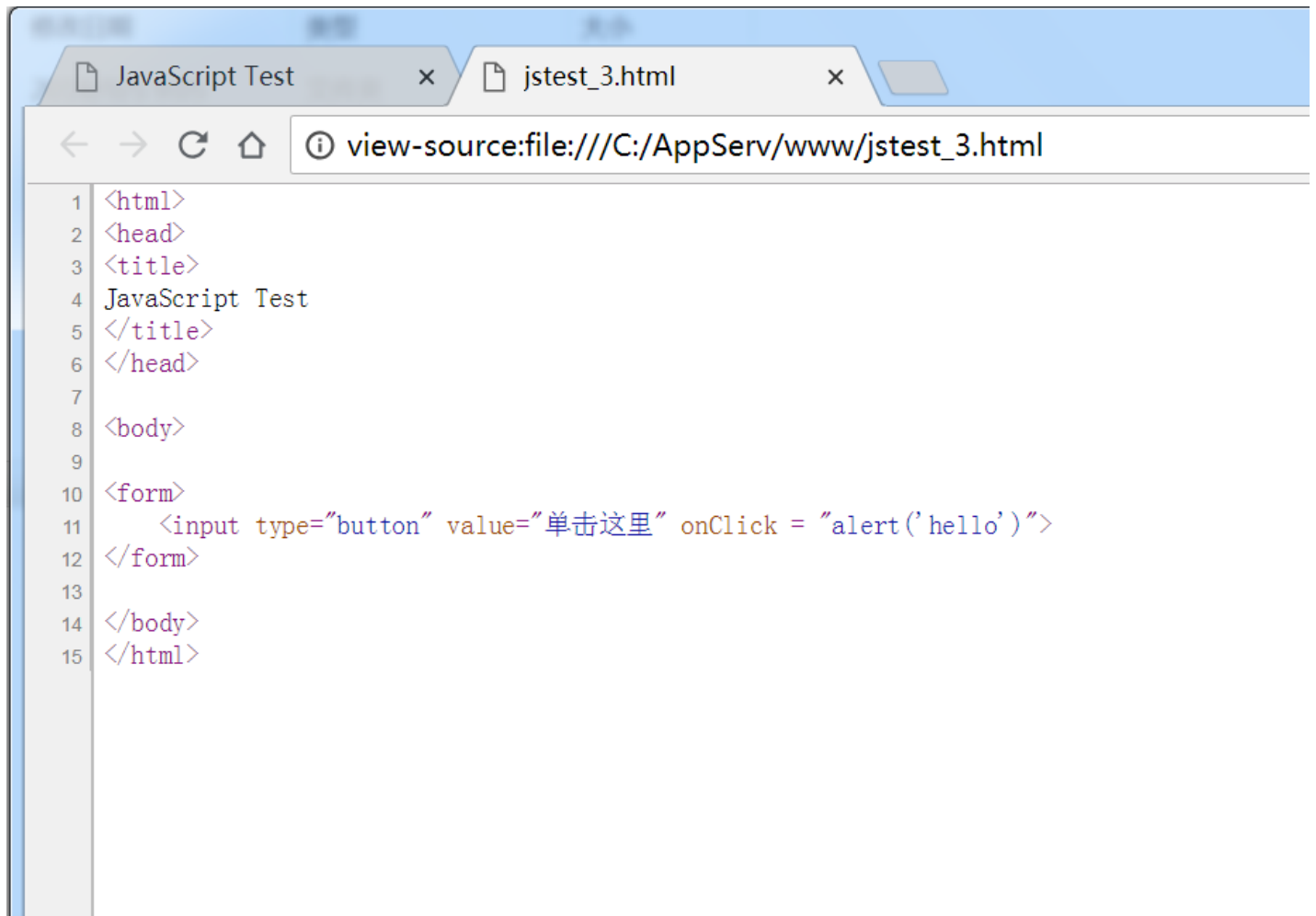
对某事件作出反应

# 用JavaScript对某个事件做出反应

```
<form>
  <input type="button" value="请单击此处" onClick="alert('单击按钮，触发了Click事件')">
</form>
```

- “alert”是JavaScript的弹框语句。
- 单击按钮时，触发事件，执行JavaScript代码。

用js对某个事件作出反应:



(注意:这里没有把form放在script里面)



## 常见事件

### JavaScript能够处理的常见事件

事件处理程序	HTML标记	触发时机
onClick	所有元素	用户单击了类似按钮这样的窗体元素后触发
onError	<img>	加载图像过程中发生错误时触发
onLoad	<body><img><object>	文档、图像或对象完成加载时触发
onSubmit	<form>	用户提交窗体时触发

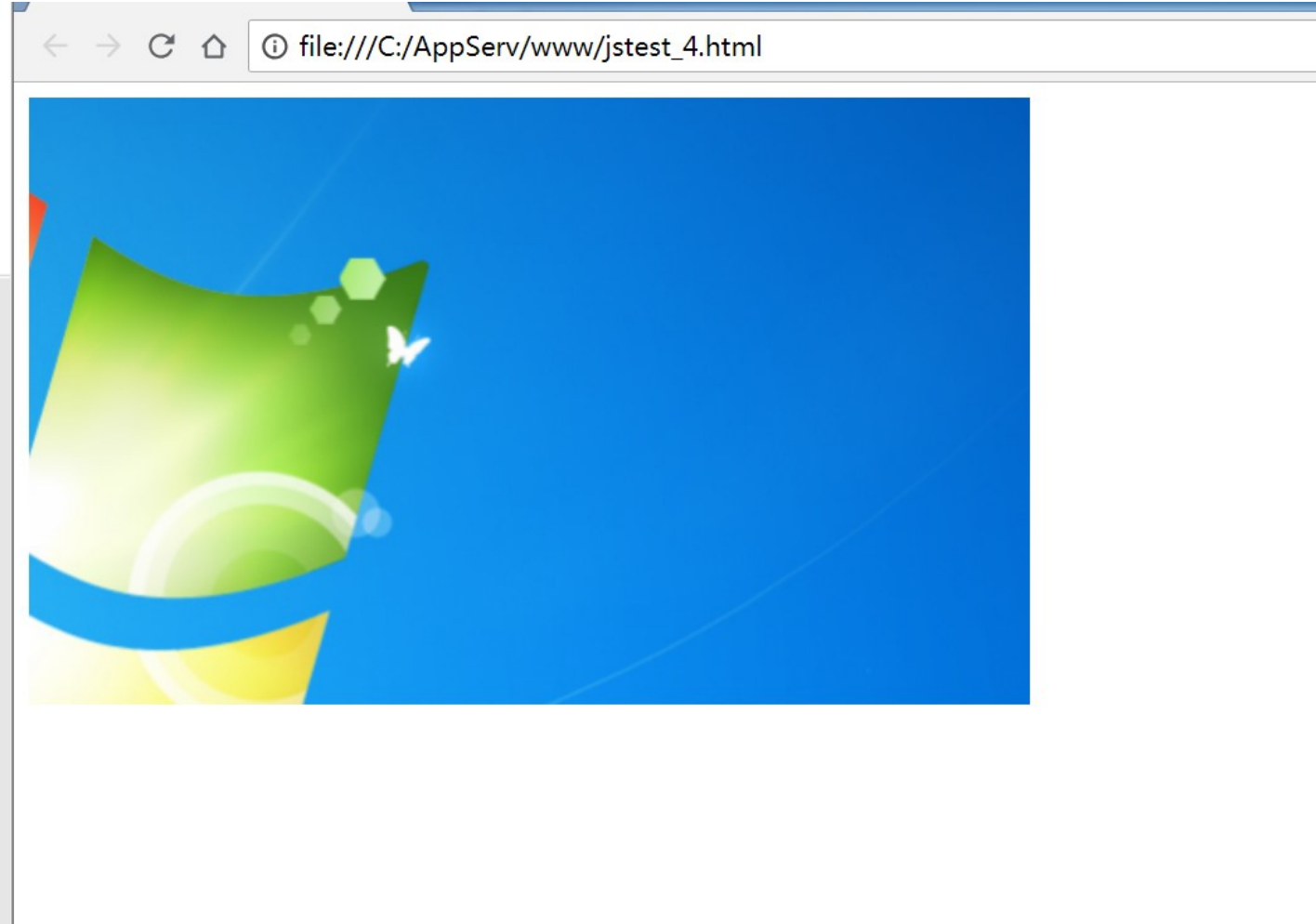
事件处理程序	html标签	触发时机
onClick	all元素	当用户点击里类似按钮这样的窗体元素后触发
onError	<img>	加载图像过程中发生错误时触发
onLoad	<body><img><object>	文档,图像或对象完成加载是发生
onSubmit	<form>	用户 提交窗体时触发

### onError

正常 情况下:

ntfig. inc. php | low. php | UserLogin. php | UserLog

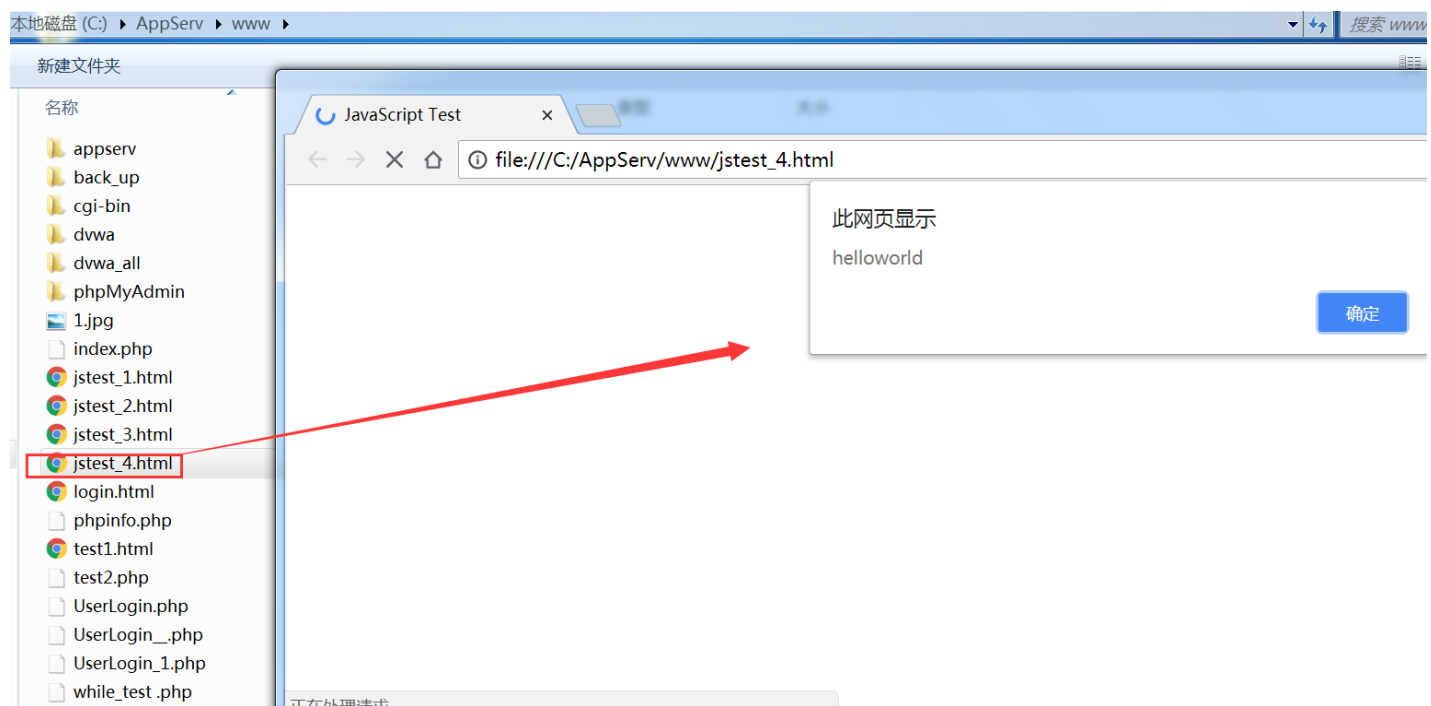
```
<html>
<head>
<title>
  JavaScript Test
</title>
</head>
<body>
  <img src=1.jpg>
</body>
</html>
```



非正常情况下:

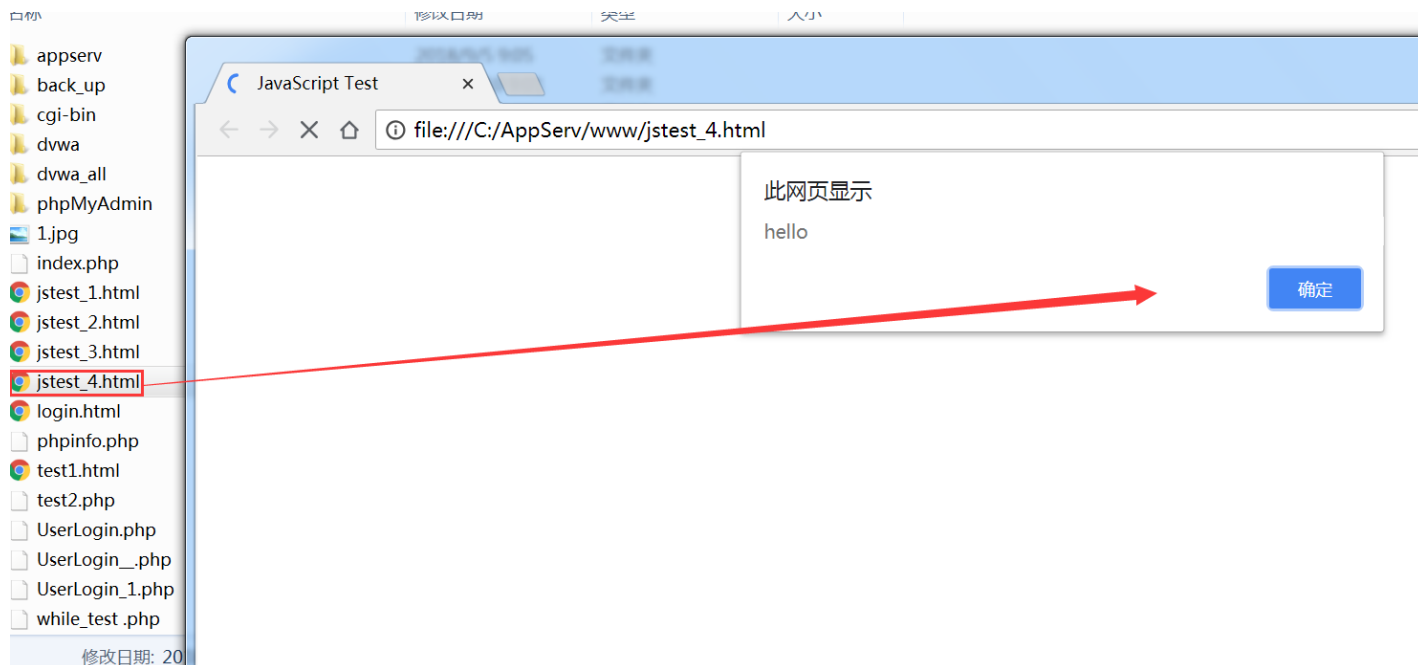


```
1 <html>
2 <head>
3 <title>
4 JavaScript Test
5 </title>
6 </head>
7
8 <body>
9
10 <img src=aaa onError="alert('helloworld')">
11
12 </body>
13 </html>
```



```
1 <html>
2 <head>
3 <title>
4 JavaScript Test
5 </title>
6 </head>
7
8 <body onLoad ="alert ('hello')">
9 <!--
10 <img src=aaa onError="alert('helloworld')">
11 -->
12
13 </body>
```

14 </html>



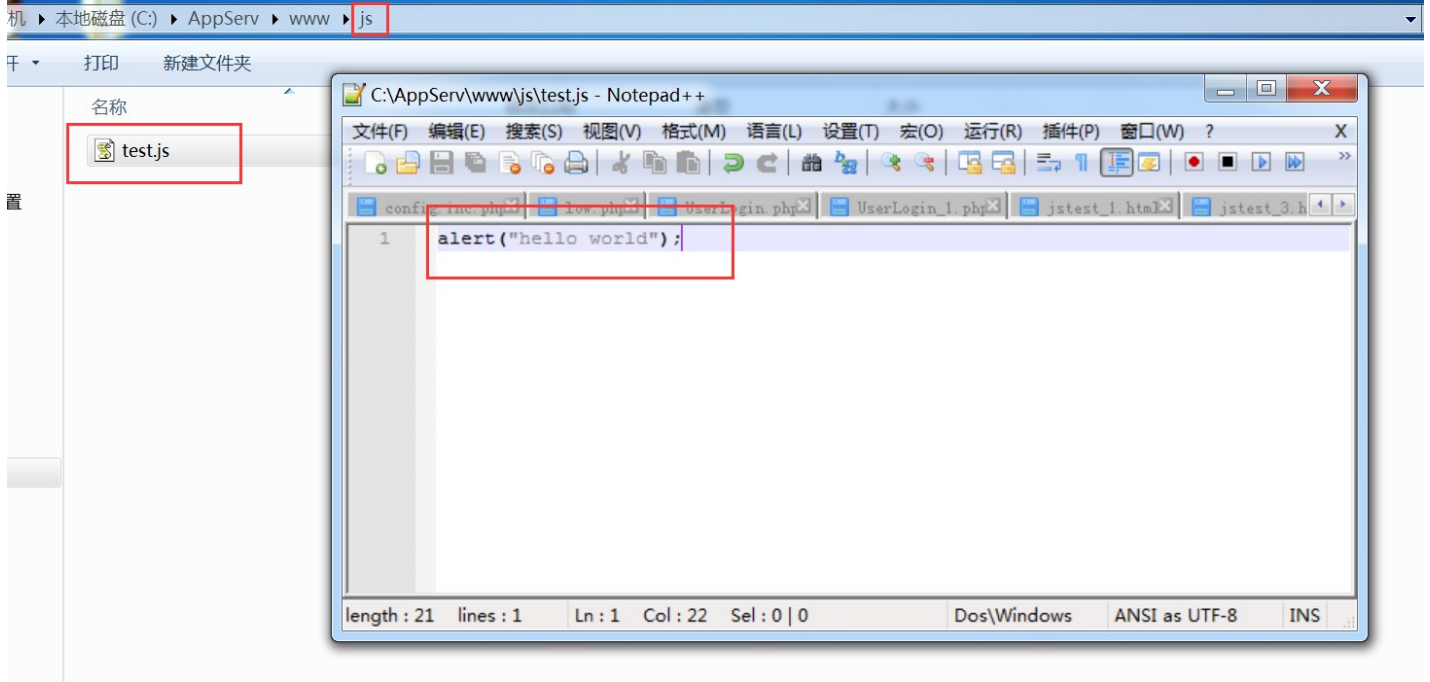
只要网页以加载完毕,就弹框!

## 加载外部js

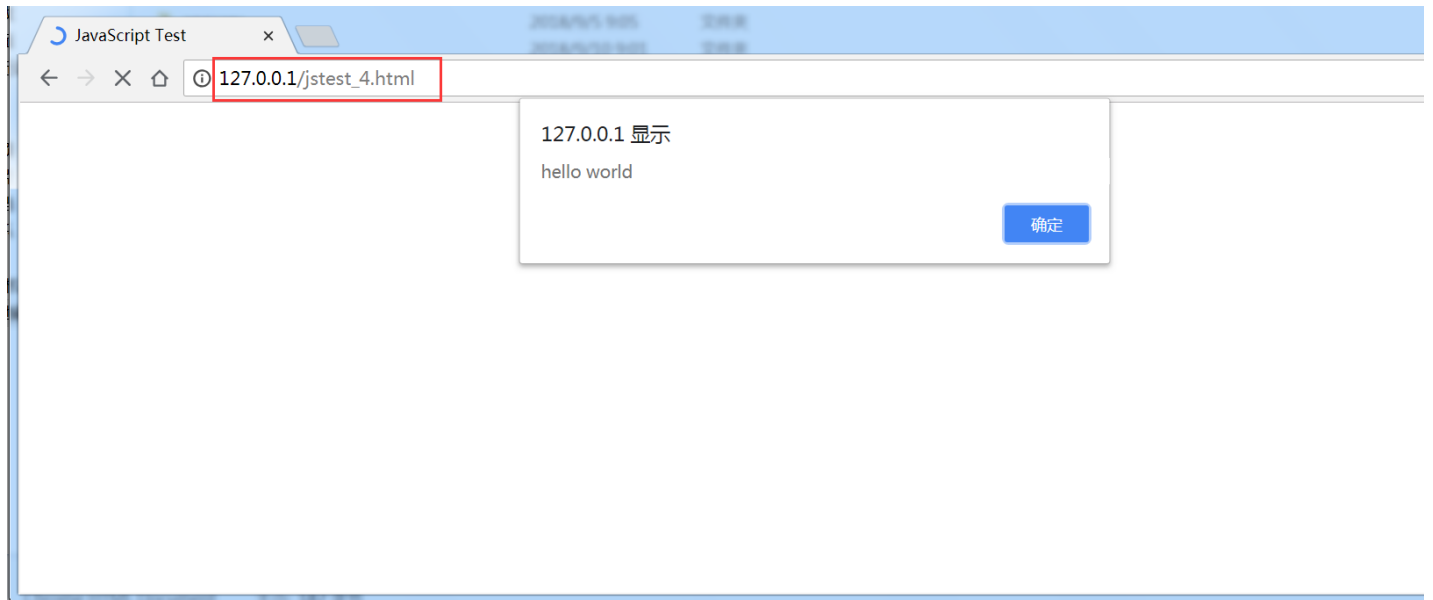


如果代码比较多可以单独将其放在一个js文件里面;  
有利于反复调用!

## 例子



```
12 <script src="/js/test.js">
13
14 </script>
15
16 </body>
17 </html>
```



还可以加载另外一个服务器上面的js文件