设计原则：

SOLID

单一职责原则：一个类或者模块只负责一个职责或功能

开闭原则：对扩展开放，对修改关闭

装饰模式：为了扩展类的功能，相比较于继承方式的话，装饰模式更灵活，可以自由组合需要扩展的功能。比如java中的IO就是使用该模式实现。