

# Risikobewertung für Projekt Chronos

## Mögliche Risiken für das Projekt:

1. Unerwartete Lernkurve: Da das Projektteam das Erlernen von C# und der Unity-Spieleengine als Teil des Projekts plant, besteht das Risiko, dass die Teammitglieder mehr Zeit für das Erlernen benötigen als erwartet. Dies könnte zu Verzögerungen bei der Entwicklung führen.
2. Zeitliche Einschränkung: Der Projektzeitraum ist festgelegt, und es besteht das Risiko, dass das Team nicht genügend Zeit hat, um alle geplanten Aufgaben und Meilensteine zu erreichen. Unerwartete Komplikationen oder Rückschläge könnten die zeitliche Planung gefährden.
3. Fehlende Erfahrung: Das Projektteam besteht aus Mitgliedern, die neu in der Entwicklung von Spielen und der Unity-Spieleengine sind. Es besteht das Risiko, dass mangelnde Erfahrung zu Fehlern bei der Programmierung, bei der Entwicklung der Benutzeroberfläche oder bei der Implementierung der Spiellogik führt.
4. Asset-Beschaffung: Das Projekt erfordert Assets wie Grafiken, Sounds und Musik. Es besteht das Risiko, dass das Team Schwierigkeiten hat, hochwertige und passende Assets zu finden oder selbst zu erstellen. Dies könnte zu Verzögerungen bei der Entwicklung führen oder die Qualität des Spiels beeinträchtigen.
5. Technische Herausforderungen: Die Entwicklung eines Strategiespiels mit Turmverteidigungselementen und Shoot-em-up-Elementen erfordert komplexe Programmierung und die Beherrschung verschiedener technischer Aspekte. Es besteht das Risiko, dass das Team auf technische Herausforderungen stößt, die schwer zu bewältigen sind oder zusätzliche Zeit und Ressourcen erfordern.
6. Kommunikation und Zusammenarbeit: Das Projektteam besteht aus drei Mitgliedern, und es besteht das Risiko, dass Kommunikationsprobleme oder Konflikte auftreten, die sich negativ auf die Zusammenarbeit und den Fortschritt des Projekts auswirken könnten.

**Risikobewertung:**

Nr.	Risiko	Eintrittswahrscheinlichkeit	Schadensausmaß
1	Unerwartete Lernkurve	2	6
2	Zeitliche Einschränkung	4	2
3	Fehlende Erfahrung	3	5
4	Asset Beschaffung	1	2
5	Technische Herausforderungen	5	5
6	Kommunikation und Zusammenarbeit	3	3

Skala:  
 Eintrittswahrscheinlichkeit: 1-9  
 Schadensausmaß: 1-9

**Risikomatrix:**

Eintrittswahrscheinlichkeit

