

Coronga!

Um jovem, um mundo isolado, muita correria e tentar chegar na área livre de coronga!

Resumo Executivo

- Controle seu personagem em um cenário 2D, com recursos adquiridos na fase ou comprados nos NPCs e tente escapar das pessoas infectadas;
- Leve como conscientização o estado atual do mundo, na utilização de máscaras e álcool;
- Cada fase contém 4 momentos, passe por eles sem que os infectados o detenham, a cada momento você estará aumentando suas habilidades e a infecção também;
- Não mate os NPCs, pois a punição será grande, para pessoa que matar um aliado;
- Tente pegar o máximo de moedas possível, para melhorar os equipamentos e se tornar cada vez mais forte;
- Pegue a espada que há no jogo para defender-se das pessoas infectadas, mate-os e ganhe bônus;
- Ache a porta correta para estar finalizando a fase e prosseguir para próxima;

High Concept

Um jovem, sem a noção de que o vírus poderia fazer, continuava sua vida normal, como se nada estivesse ocorrendo na cidade ou no mundo, como a época que o jogo está sendo realizado, não se tem muitos meios de comunicação, o jovem acaba ficando vulnerável e tendo que escapar das pessoas, pois estão infectadas e não sabe muito bem o porquê.

O protagonista precisa encontrar um local durante sua caminhada, que não esteja infectado pelo coronga, mas para isso ele correrá pelo cenário em busca de uma porta, mas nem sempre a porta que precisa ser aberta é o fim da fase. Durante o caminhar, é encontrado objetos e armamentos para estar se defendendo ou estar ganhando mais pontos.

Gênero

O gênero do jogo será Aventura, pois é necessário estar guiando um personagem que coletará objetos durante o jogo e deverá ficar distantes dos outros para não contrair o coronga ou defender-se com a sua espada.

Gatilhos

- Visão geral do jogo: retratar o momento atual do mundo em um jogo, conscientizando as pessoas na utilização de máscaras e álcool gel, mas também no isolamento social para não estar contraindo o vírus;

- Cada fase contém 4 momentos e cada momento contém níveis de dificuldade diferentes, aumentando o desafio para o usuário protagonista. Com o aumento de pessoas infectadas em cada momento, o protagonista precisa se equipar e dependendo matar as pessoas infectadas;
- Com as moedas espalhadas pelo é possível estar junto uma “graninha” e assim que tiver dinheiro o bastante, o mesmo poderá comprar equipamentos melhores para se defender das pessoas infectadas, as compras são realizadas através dos NPCs, que vão estar espalhados pelas fases;
- O usuário deverá chegar até o momento 4 de cada fase e identificar a porta para finalizar a fase;
- A última fase terá uma pessoa com uma mutação do Coronga, sendo é necessário matar essa pessoa infectada para não estar espalhando pelo mundo;

Licença

Nenhum licenciamento é necessário para estar jogando, basta baixar o jogo e se divertir.

Destaque de Jogabilidade

- Jogo de aventura em 2D, com o objetivo de auxiliar na conscientização dos usuários, na utilização do álcool em gel e máscara;
- Cada fase tem seu nível de dificuldade e cada momento da fase (pois cada fase tem 4) aumenta a quantidade de pessoas infectadas;
- Com o álcool em gel, máscara e espada é possível estar seguindo até o final da fase;
- Para estar se locomovendo, é necessário clicar nas “setas” do teclado e para utilizar a espada, utiliza-se a tecla “Z”;
- Conforme o personagem vai aumentando de nível, a vida do mesmo pode ser aumentada, para assim conseguir passar nas fases subsequentes;
- Os infectados vão estar perseguindo, a medida que você vai chegando no ponto de visão deles, com isso você deve escapar, caso você tenha a espada, você poderá utilizar como legítima defesa;
- Dentro das casas e estabelecimentos é possível estar encontrando baús, dentro deles há moedas como bônus, para estar abrindo, utiliza-se a tecla “S”;
- Para abrir a porta pode ser utilizado o “F”;

Destaques da versão online

Não haverá versão online;

Pontos de destaque da tecnologia

A tecnologia utilizada para criar o Coronga é o Tic80, tem a versão gratuita e versão paga, dentro dessa ferramenta, contém efeitos sonoros, sprites e mapas. Para programar é

utilizado Lua. Com a versão paga é possível estar utilizando editores de textos para auxiliar na programação.

Pontos de destaque da arte e áudio

A arte e o áudio são criados através do próprio Tic80, pois o mesmo tem embutido as funções de efeito sonoros, sprites e mapas. A arte é realizada pixel por pixel e o efeito sonoro basta seguir os comandos setados da ferramenta para estar utilizando as notas/acordes corretos. O cenário vai ocorrer na época 1200 D.C.

Hardware

Não há especificação de hardware para estar executando o Tic80, mas o programa é bem simples e não demanda de tanto recurso do computador.

Detalhes de Produção

Orçamento

Como é um jogo não comercial e para FURB, não uma precificação para realização do desenvolvimento, mas caso fosse realizado a remuneração dos desenvolvedores, o custo ficaria em torno de não pagar a mensalidade da Furb no semestre.

Cronograma

- 2 meses de desenvolvimento;
- 1 semana para o projeto dos personagens principais e um nível de teste para definir o conjunto de artes de movimento com o programador de arte e para programar o esqueleto do jogo;
- 1 semana para programar o movimento das pessoas infectadas;
- 2 semanas para desenhar todas as fases, objetos e pessoas infectadas;
- 2 semanas para implementar as funcionalidades dos objetos para pegar e armazenar e contabilizar para o personagem principal;
- 2 semanas para os testes finais e as alterações.

Concorrência

Com o movimento dinâmico da Google Play, é difícil prever quais jogos irão aparecer no futuro. Contudo, há alguns jogos com o mesmo sentido de infecção.

Infecção Ociosa

Esse jogo mostra o contrário, não é para estar salvando e sim infectando as pessoas. O objetivo do personagem principal não é ser o mocinho, com isso conforme vai infectando as pessoas, a quantidade de doenças para estar utilizando vai aumentando. Pode também evoluir as doenças e ir gerenciando a infecção pelo mundo.

Plague Inc.

Com o mesmo objetivo de infectar o mundo. Primeiramente é infectado um paciente zero com o seu agente patógeno e em seguida acabar com a história da humanidade evoluindo para uma praga mortal. Com o seu gênero de estratégia e leva os jogos em dispositivos móveis.

Vírus Plague - Pandemic Madness

Diferente dos outros dois jogos já citados, este contém o objetivo de salvar o mundo, parando a propagação do vírus. O vilão é o Dr. Plague, assim não pode deixar destruir o usuário (jogador), mas para isso é necessário encontrar a bio cura para o vírus. Com dinheiro (Dinheiro do jogo), atualizando os conhecimentos e ajudando os cientistas é possível estar criando a cura.