

**[[IZP Home]]**

## Navigace

- [Hlavní stránka](#)
- [Poslední změny](#)
- [Náповěda](#)

## Stránka

## Nástroje

- [Odkazuje sem](#)
- [Nahrát soubor](#)
- [Seznam souborů](#)
- [Seznam stránek](#)
- [Historie stránky](#)

**Stránka**

## Zdroj

## Sledovat

## IZP:Projekt1

**Zadání je ve fázi návrhu.**

**Obsah**

- 1 [Projekt 1 - Práce s textem](#)
  - 1.1 [Motivační příklad](#)
  - 1.2 [Popis projektu](#)
  - 1.3 [Detailní specifikace](#)
    - 1.3.1 [Překlad a odevzdání zdrojového souboru](#)
    - 1.3.2 [Syntax spuštění](#)
    - 1.3.3 [Implementační detaily](#)
      - 1.3.3.1 [Vstupní databáze adres](#)
      - 1.3.3.2 [Výstup programu](#)
        - 1.3.3.2.1 [Adresa nalezena](#)
        - 1.3.3.2.2 [Adresa vyžaduje specifikaci](#)
        - 1.3.3.2.3 [Adresa nenalezena](#)
      - 1.3.3.3 [Omezení v projektu](#)
    - 1.3.4 [Neočekávané chování](#)
    - 1.3.5 [Příklady vstupů a výstupů](#)
  - 1.4 [Hodnocení](#)

## Projekt 1 - Práce s textem

### Motivační příklad

Představme si virtuální klávesnici v navigaci na palubní desce auta. Navigace má celou databázi adres a očekává od uživatele vstup pomocí virtuální klávesnice. Aby se vstup uživateli usnadnil, jsou na klávesnici v daném okamžiku povoleny pouze vybrané klávesy - ty klávesy, při jejichž použití by vyhledávaný řetězec stále vedl ke známé adrese. Například navigace zná města Brno, Beroun a Bruntál, uživatel již zadal písmena "BR" a na navigaci budou tedy povoleny pouze klávesy "N" (vedoucí k "Brno") a "U" (vedoucí k "Bruntál").

## Popis projektu

Cílem projektu je vytvořit program, který by emuloval algoritmus výpočtu povolení a zakázání kláves na virtuální klávesnici navigace. Vstupem programu jsou data známých adres a uživatelem zadaný řetězec. Výstup programu bude obsahovat znaky, které mají být na klávesnici povoleny.

## Detailní specifikace

Program implementujte ve zdrojovém souboru *proj1.c*. Vstupní data budou čtena ze standardního vstupu (stdin), výstup bude tisknut na standardní výstup (stdout).

## Překlad a odevzdání zdrojového souboru

Odevzdání: Odevzdejte zdrojový soubor *proj1.c* prostřednictvím informačního systému.

Překlad: Program překládejte s následujícími argumenty

```
$ gcc -std=c99 -Wall -Wextra -Werror proj1.c -o proj1
```

## Syntax spuštění

Program se spouští v následující podobě: (./proj1 značí umístění a název programu):

```
./proj1 ADRESA
```

Pokud je program spuštěn bez argumentů, bere zadanou adresu jako prázdný řetězec.

## Implementační detaily

### Vstupní databáze adres

Databáze adres jsou textová data, u kterých každý řádek označuje jednu adresu. Každý řádek obsahuje maximálně 100 znaků. Seznam adres je neuspořádaný. U všech dat nezáleží na velikosti písmen (tzv. case insensitive). Program musí podporovat alespoň 42 adres.

### Výstup programu

Výstup programu může být trojího druhu:

- adresa nalezena,

- adresa vyžaduje specifikaci,
- adresa nenalezena.

### Adresa nalezena

Found: S

Tento výstup se tiskne, pokud je v databázi adres nalezena jediná adresa S, jejíž prefix odpovídá uživatelem zadané adrese ADRESA. (Pozn. [prefix](#) P řetězce S je takový řetězec, u kterého řetězec S začíná řetězcem P).

### Adresa vyžaduje specifikaci

Enable: CHARS

Pokud je v databázi adres nalezeno více adres odpovídajících danému prefixu ADRESA, program pomocí takto naformátovaného řádku vytiskne seznam povolených kláves CHARS. CHARS je abecedně seřazený seznam znaků, u nichž pro každý znak C platí, že v databázi adres existuje adresa, jejíž prefix odpovídá spojení řetězce ADRESA s daným znakem C.

### Adresa nenalezena

Not found

Pokud v databázi adres neexistuje adresa, jejíž prefix by odpovídal zadanému řetězci ADRESA, vytiskne program toto hlášení.

### Omezení v projektu

Je zakázáno použít následující funkce:

- volání z rodiny malloc a free - práce s dynamickou pamětí není v tomto projektu zapotřebí,
- volání z rodiny fopen, fclose, fscanf, ... - práce se soubory (dočasnými) není v tomto projektu žádoucí,
- volání qsort, lsearch, bsearch a hsearch - cílem je zamyslet se nad algoritmizací a strukturou dat.

### Neočekávané chování

Na chyby za běhu programu reagujte obvyklým způsobem: Na neočekávaná vstupní data, formát vstupních dat nebo chyby při volání funkcí reagujte přerušением programu se stručným a výstižným chybovým hlášením na příslušný výstup a odpovídajícím návratovým kódem. Hlášení budou v kódování ASCII česky nebo anglicky.

### Příklady vstupů a výstupů

### Pomocný soubor adres:

```
$ cat adresy.txt  
Praha  
Brno  
Bruntal  
Bratislava
```

### Příklad hledání slova brno

```
$ ./proj1 <adresy.txt  
Enable: BP
```

```
$ ./proj1 b <adresy.txt  
Enable: R
```

```
$ ./proj1 br <adresy.txt  
Enable: ANU
```

```
$ ./proj1 brn <adresy.txt  
Found: BRNO
```

```
$ ./proj1 be <adresy.txt  
Not found
```

## Hodnocení

Na výsledném hodnocení mají hlavní vliv následující faktory:

- přeložitelnost zdrojového souboru,
- formát zdrojového souboru (členění, zarovnání, komentáře, vhodně zvolené identifikátory),
- dekompozice problému na podproblémy (vhodné funkce, vhodná délka funkcí a parametry funkcí),
- správná volba datových typů, případně tvorba nových typů,
- správná funkcionality vyhledání kláves a
- ošetření chybových stavů.